SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH
1804411185

FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH
1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

PENGESAHAN SKRIPSI

PENGESAHAN SKRIPSI

Judul	:	Sistem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis *Website*
Nama	:	M. Arfan Ocktafiansyah
NIM	:	1804411185
Program Studi	:	Informatika
Tanggal ujian	:	28 Agustus 2025

Menyetujui:

Pembimbing II,

Darmawati, S.Pd., M.Pd.

Pembimbing I,

Rusmala, S.Kom., M.Kom.

Mengesahkan:

Ketua Program Studi Informatika,

Vicky Bin Djusmin, S.Kom., M.Kom.

Tanggal: 9/9/2025

Dekan Fakultas Teknik Komputer,

Nirsal, S.Kom., M.Pd.

Tanggal: 10-9-2025

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: M.Arfan Ocktafiansyah
NIM	: 1804411185
Tempat/Tanggal Lahir	: Bua, 10 Oktober 1999
Jenis Kelamin	: Laki-Laki
Program Studi	: Informatika
Fakultas	: Teknik Komputer
Judul Skripsi	:Sistem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Dosen Pembimbing	: 1. Rusmala, S.Kom., M.Kom. 2. Darmawati, S.Pd., M.Pd.

Menyatakan bahwa karya ini adalah benar karya sendiri, bebas dari ciplakan/plagiat. Pernyataan dibuat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari ternyata ditemukan ketidakbenaran, maka saya bersedia dituntut didalam maupun diluar pengadilan serta menanggung segala resikonya.

Demikian pernyataan ini saya buat sebagai tanggung jawab formal untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Palopo,28 Agustus 2025

Yang bersangkutan



M.Arfan Ocktafiansyah

NIM: 1804411185

SURAT KETERANGAN HASIL UJI SIMILARITY

UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
LEMBAGA PENJAMINAN MUTU

KETERANGAN HASIL SIMILARITY CHECK TUGAS AKHIR
NOMOR: 255/LPM-UNCP/VII/2025

Assalamu Alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.
Salam Sejahtera untuk kita semua.

Menindaklanjuti surat Lembaga layanan Pendidikan Tinggi (LLDIKTI) Wilayah IX nomor 601/II9/EP/2020 dan edaran Rektor Universitas Cokroaminoto Palopo Nomor: 202/R/UNCP/IV/2020 tentang similarity check maka Lembaga Penjaminan Mutu Telah melaksanakan proses **SIMILARITY CHECK** dengan menggunakan aplikasi deteksi plagiasi terstandar terhadap tugas akhir mahasiswa.

Sehubungan dengan hal tersebut, melalui surat ini Tugas Akhir Mahasiswa dengan identitas sebagai berikut:

JUDUL	:	**SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS WEBSITE**
NAMA MAHASISWA	:	**M.ARFAN OCKTAFIANSYAH**
NIM	:	**1804411185**
PROGRAM STUDI	:	**INFORMATIKA**
PEMBIMBING 1	:	**RUSMALA, S.Kom., M.Kom.**
PEMBIMBING 2	:	DARMAWATI, S.Pd., M.Pd.
WAKTU SUBMIT	:	**"13 Juli 2025"**
WAKTU SELESAI UJI	:	**"16 Juli 2025"**
PERSENTASE KEMIRIPAN	:	**28%**

telah melalui proses similarity check dan dinyatakan

LAYAK

untuk dilanjutkan ketahap selanjutnya. Demikian Keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Palopo, 17 Juli 2025
Ketua Lembaga Penjaminan Mutu

Suparman, S.S., M.Hum
NIDN. 0926038701

* Keterangan ini diletakkan di halaman depan setelah Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi

Checked by turnitin

Excluded: 1.Bibliography
2.Quoted Material
3.25 Small Source
4.No Repository Sub

/DILPM/M.ARFAN OCKTAFIANSYAH 1804411185.pdf

ABSTRAK

M.Arfan Ocktafiansyah. 2025. Sistem informaasi kecamatan bua desa pammesakang berbasis *website* (dibimbing oleh Rusmala dan Darmawati)

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pammesakang sebagai solusi dari permasalahan pada lokasi penelitian. Penelitian ini dilaksanakan di Kantor Desa Pammesakang. Penelitian ini di mulai pada tahap pengumpulan data dengan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Researce and Development (R&D)* dengan menggunakan metode pengembangan *Waterfall.Website* ini di bangun menggunakan *Framework Codeigniter*, bahasa pemrograman *PHP*, *MySQL* sebagai pengelolaan basis data dan *XAMPP* sebagai local servernya, serta beberapa aplikasi pendukung seperti *web browser* dan*Sublime Text. Website* Sistem Informasi Pada Desa Pammesakang ini telah di uji dengan menggunakan metode pengujian *black box*, dari hasil pengujian yang telah di lakukan dapat di ketahui bahwa tombol yang ada pada *website* dapat di gunakan sebagaimana fungsinya. *Website* Sistem Informasi pada Desa Malela ini juga telah di uji oleh dua ahli *website*, kedua validator tersebut memberikan penilaian skala “sangat baik”.

Kata kunci: sistem informasi, *R&D, waterfall, codeigniter.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil alamin, segala puji hanya milik Allah *Subhanahu wa ta'ala*. Penulis panjatkan kehadirat-Nya telah memberikan limpahan rahmat,karunia, dan kekuatan serta rahmat yang telah diberikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan meski dalam bentuk yang sederhana.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi yang berjudul"Sistem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua" dapat diselesaikan dengan waktu yang ditentukan. Penyusunan skripsi diselesaikan dalam rangk apenyelesaian studi S1 untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Selama proses penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang senantiasa membantu dan membimbing penulis baik tenaga, ide-ide, maupun pemikiran dan memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Sri Hastuty, SE., M.Pd., Rektor Universitas Cokroaminoto Palopo, Yang telah memberikan motifasi serta inspirasi terhadap penulis hingga saat ini.
2. Nirsal, S.Kom., M.Pd., Dekan Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo, Yang telah memberikan motifasi serta inspirasi terhadap penulis hingga saat ini.
3. Vicky Bin Djusmin, S.Kom., M.Kom., Ketua Program Studi Informatika Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo, Yang telah memberikan motifasi serta inspirasi terhadap penulis hingga saat ini.
4. Rusmala, S.Kom., M.Kom., Pembimbing I, yang telah bersedia membimbing dan memberikan arahan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Darmawati, S.Pd., M.Pd., Pembimbing II, yang telah bersedia membimbing dan memberikan arahan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Dosen serta Staf Universitas Cokroaminoto Palopo, khususnya pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik Komputer yang telah membina dan memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis selama berada di Universitas Cokroaminoto Palopo.
7. Teristimewa kedua orang tua telah memberikan doa restu, bantuan moril dan material selama mengikuti pendidikan di Universitas Cokroaminoto Palopo,

Kedua Orang tua dan keluarga yang tak henti-hentinya memberikan dukungan, kepercayaan dan semangat kepada penulis.

8. Serta teman-teman yang telah mendukung dan memberikan semangat yang tiada henti-hentinya kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dariskripsi ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dari semua pihak yang bertujuan menyempurnakan skripsi ini. Penulis berharap skripsi penelitian ini dapat bermanfaat kedepannya bagi pembaca.

Palopo,12 juni 2025

M. Arfan Ocktafiansyah

RIWAYAT HIDUP



M.Arfan Ocktafiansyah, lahir di Pabbaresseng tepat pada tanggal 10 oktober 1999 silam. Penulis merupakan putra dari pasangan sainal dan helmi. Penulis menempuh pendidikan Sekolah Dasar Negeri 65 Bua tahun 2007 sampai pada tahun 2013. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Bua tahun 2012 sampai pada tahun 2015. Selanjutnya, dalam tahun yang bersamaan penulis melanjutkan pendidikan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bua tahun 2015 sampai pada tahun 2018. Kemudian Penulis melanjutkan pendidikan di salah satu Perguruan Tinggi Swasta di Kota Palopo dan terdaftar sebagai mahasiswa Program Studi Informatika Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo, 2018 – 2025

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH ILMIAH iv
SURAT KETERANGAN HASIL UJI SIMILARITY v
ABSTRAK vi
KATA PENGANTAR vii
RIWAYAT HIDUP ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan Penelitian 2
1.4 Manfaat Penelitian 2
1.5 Batasan Penelitian 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Kajian Teori 4
2.2 Hasil Penelitian Relevan 12
2.3 Kerangka Berpikir 13
BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Jenis Penelitian 15
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian 16
3.3 Tahapan Penelitian 16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN
4.1 Hasil Penelitian 42
4.2 Pembahasan Penelitian 60

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 61
5.2 Saran 61
DAFTAR PUSTAKA 62

DAFTAR TABEL

Halaman

1.Simbol *Use Case Diagram*..... 10
2.Simbol *Activity Diagram*..... 11
3. Simbol *Sequence Diagram*..... 11
4. *Admin* 37
5. Sejarah Desa..... 38
6. Agenda Kegiatan..... 38
7. Penduduk..... 39
8. Kontak..... 39
9. Kategori Kelayakan Sistem Informasi 41
10. Halaman *Login Admin*..... 53
11. Tabel Halaman *Dashboard* 53
12. Halaman Menu Profil (Sejarah) 54
13. Halaman Menu Profil (Visi Misi) 54
14. Halaman Menu Profil (Struktur Organisasi)..... 54
15. Halamaan Menu Penduduk 55
16. Menu Agenda Kegiatan..... 55
17. Menu Kontak..... 55
18. Menu *User*..... 56
19. Tombol *Logout*..... 56
20. Skor Penilaian Ahli 56
21. Rentang Penilaian Ahli 57
22. Validasi Ahli Desain *Web* 57
23. Penilaian Pengguna..... 59
24. Hasil Skor Penilaian Pengguna 59

DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Kerangka Pikir 14
2. Model *Waterfall* 15
3 Sistem yang Berjalan..... 18
4. *Use Case Diagram* Kelola *Admin* 21
5. *Use Case Diagram* Kelola *User*..... 22
6. *Activity Diagram Login Admin* 23
7. *Activity Diagram* Profil Desa 23
8. *Activity Diagram* Agenda Kegiatan 24
9. *Activity Diagram* Penduduk 24
10. *Activity Diagram* Kontak 25
11. *Seuence Diagram Login Admin* 26
12. *Sequnce Diagram* Kelola *Admin* 27
13. *Class Diagram* 27
14. Tampilan *Login Admin*..... 28
15. Tampilan *Dashboard Admin* 28
16. Tampilan Visi Misi *Admin* 29
17. Tampilan Menu Struktur *Admin* 29
18. Tampilan Menu Sejarah *Admin*..... 30
19. Tampilan Menu Data Penduduk *Admin* 30
20. Tampilan Menu Data Dusun *Admin*..... 31
21. Tampilan Menu Agenda Kegiatan 31
22. Tampilan Menu Kontak 32
23. Tamppilan *List User Admin* 32
24. Tampilan *Add User Admin*..... 33
25. Tampilan Menu *Home* 33
26. Tampilan Menu Sejarah 34
27. Tampilan Menu Visi Misi 34
28. Tampilan Menu Struktur 35

29. Agenda Kegiatan 35
30. Tampilan Data Penduduk 36
31. Tampilan Data Dusun Penduduk 36
32. Tampilan Menu Kontak 37
33. Tampilan Halaman *Login Admin* 43
34. Tampilan Menu *Dashboard Admin* 43
35. Tampilan Halaman Sejarah Desa *Admin* 44
36. Tampilan Visi Misi *Admin* 44
37 Tampilan Halaman Struktur Desa *Admin* 45
38. Tampilan Halaman Penduduk *Admin.* 45
39. Tampilan Halaman Agenda Kegitan *Admin* 46
40. Tampilan Halaman Kontak *Admin* 46
41. Tampilan Menu Tabel *User Admin* 47
42. Tampilan Menu *Input* Data 47
43. Tampilan *Profil User Admin.* 48
44. Tampilan *Menu Setting* 48
45. Tampilan *Logout* 49
46. Tampilan Halaman *Home* 49
47. Tampilan Halaman Visi Misi *User* 50
48. Tampilan Halaman Struktur Desa *User* 50
49. Tampilan Halaman Sejaraah Desa *User* 51
50. Tampilan Halaman Agenda Kegiatan *User* 51
51. Tampilaan Halaman Data Penduduk *User* 52
52. Tampilam Halaman Kontak 52

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

1. Lembar Instrumen Wawancara 65
2. Lembar Instrumen Validasi Penilaian Aparat Desa 67
3. Lembar Dokumentasi Penelitian 70
4. Wawancara Langsung Dengan Kepala Desa Pammesakang 71
5. Observasi langsung Dengan Sekertaris Desa Pammesakang 71
6. Lembar Instrumen Pengesahan Proposal 72
7. Lembar Instrumen Validasi Kelayakan Pengujian *Black Box* 74
8. Lembar Instrumen Validasi Ahli Desain 81
9. Lembar Penilaian Pengguna 84

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi sekarang ini,kebutuhan informasi semakin tinggi dan terus berkembang,melakukan sebuah perubahan seperti *system* yang terkomputerisasi di dalam desa,sehingga dapat menginformasikan secara praktis melalui web desa. Simangunsong, 2018 (dalam Wijaya,2019) mendefinisikan suatu instansi dalam pemerintahan tidak akan pernah luput dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama perkembangan yang terjadi pada teknologi computer yang bermanfaat dalam menyelesaikan masalah-masalah pemerintahan.

Perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan berbagai aspek sosial. Usmanto et al (2018) menyampaikan penggunaan teknologi oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi keharusan dalam kehidupan. Perkembangan teknologi informasi yang makin pesat membawa dunia memasuki era digital. Menurut Pratiwi & Muslihudin (2018) perkembangan teknologi informasi di Indonesia dapat dilihat dari warung internet yang banyak bermunculan, dan terintegrasinya sistem wireless di beberpa tempat, seperti di universitas, maumpun di tempat umum, seperti pusat perbelanjaan, kantor-kantor, bahkan di taman-taman.

Kantor Desa Pammesakang merupakan instansi pemerintah tingkat yang paling bawah, dimana di wilayah Kantor Desa Pammesakang yang menyangkut kebutuhan masyarakat seperti sistem informasi manual menggunakan media papan informasi, spanduk, maupun penyampain secara lisan. Sistem manual yang masih berjalan saat ini di kalangan masyarakat yaitu informasi yang di sampaikan dari satu orang ke orang lainnya tetapi sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih penginformasian tersebut beralih ke sistem yang modern. Dalam hal ini sistem informasi mencakup halaman profil desa, visi dan misi, struktur desa, berita, dan agenda kegiatan. Jadi masyarakat juga bisa melihat apa kegiatan desa kedepannya. Adapun masalah yang timbul di desa Pammesakang yaitu penyampain informasi yang belum menyeluruh, sangat terbatas mengakses

informasi *terupdate* mengenai desa dikarenakan media informasi yang digunakan masih manual, dampak yang dirasakan masyarakat dengan kondisi penerapan semua secara manual yaitu penyebaran informasi kurang maksimal, dan pengurusan berkas mengharuskan ke kantor desa membawa kelengkapan berkas lainnya.

Website desa dibangun dengan tujuan sebagai media informasi resmi desa, yang dibangun dan dikelolah oleh tim desa setempat. Dengan memanfaatkan *website* penyelenggraan informasi dapat dilakukan secara cepat dan mudah. *Website* desa sebagai manajemen informasi secara garis besar digunakan sebagai media informasi dan pelayanan masyarakat yang dapat diakses secara *online.*

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan diatas maka dirumuskan masalah yaitu “bagaimana membangun sebuah sistem informasi berbasis *website* di Desa Pammesakang”.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam pelaksanaan penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Desa Pammesakang Berbasis *Website.*

1.4 Manfaat Penelitian

Dari tujuan diatas, dapat dirumuskan beberapa manfaat yang akan dicapai antara lain sebagai berikut :

a. Manfaat bagi peneliti

   Dapat melatih kemapuan penulis membuat dan menganalisa suatu masalah dalam suatu sistem yang dibuat.

b. Manfaat bagi Universitas Cokroaminoto Palopo

   Sebagai bahan acuan pedoman bagi institusi Prodi Informatika dalam mengembangkan pengetahuan tentang Sistem Informasi Desa Berbasis *Website.*

c. Manfaat bagi kantor dan masyarakat desa

   a. Hasil untuk membantu masyarakat Desa Pammesakang dalam mengakses informasi yang dibutuhkan secara cepat dan akurat.
   b. Mempermudah dalam publikasi kemajuan dan pembangunan yang sudah

dilakukan oleh desa. Dengan menggunakan media *Website* maka akan membantu dalam promosi dan pembangunan desa.

1.5 Batasan Penelitian

Terdapat beberapa batasan-batasan masalah dalam penelitian ini diantaranya :

a. Sistem informasi desa berbasis *Website* ini dibuat khusus untuk Kantor Desa Pammesakang.
b. Perangkat Kantor Desa Pammesakang yang akan ditampilkan pada aktor admin seperti *dashboard,login,profil*,agenda kegiatan,berita,kontak
c. Pengujian pada sistem ini menggunakan pengujian *blackbox.*

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

1. Rancang Bangun

Menurut KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia), kata “rancang” merupakan kata dasar dari “merancang” yang berarti mengatur segala sesuatu (sebelum bertindak, mengerjakan, atau melakukan sesuatu) atau merencanakan.Menurut Pressman yang dikutip oleh Buchari,dkk dalam jurnal E-Journal Teknik Informatika Vol. 6 No. 1 (2015), rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan.

Menurut Presman yang dikutip oleh Taufan dalam jurnal E-Journal Teknik Informatika Vol. 11 No. 1 (2017),“bangun atau pembangunan adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada secara keseluruhan”.Menurut Maulani dkk dalam Jurnal ICIT Vol. 4 No. 2 (2018:157),“Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu instansi atau objek tersebut”.

Berdasarkan pengertian diatas, peneliti menyimpulkan bahwa rancang bangun adalah gambaran dari sistem untuk menciptakan sistem baru atau memperbaharui sistem sebelumnya.

2. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian,mendukung operasi,bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan (Hidayat & Mulyono,2020).

Menurut (Varezki & Siahaan, 2021), sistem informasi merupakan cara yang terorganisir untuk mengumpulkan, memasukkan, mengelolah, mengontrol, dan melaporkannya sehingga dapat mendukung perusahaan atau organisasi mencapai tujuan.

Purwanto dan Destiani (2018:02), mendefiniskan “sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada pemakai”.

Pratama (2014) dalam Risdiansyah (2017:86), mengemukakan bahwa sistem informasi merupakan gabungan dari empat bagian utama. Keempat bagian utama tersebut mencakup perangkat lunak *(software)*, perangkat keras *(hardware)*, infrastruktur, dan Sumber Daya Manusia (SDM) yang terlatih.Ke empat bagian utama ini saling berkaitan untuk menciptakan sebuah sistemyang dapat mengelola data menjadi informasi yang bermanfaat.

3. Website

Menurut Abdulloh (2018), *Website* merupakan kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks,gambar,animasi,suara, dan video atau gabungan dan semuanya disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh seluruh dunia.

Menurut Febriansyah & Devitra (2021), Website adalah sekumpulan halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kesimpulan informasi yang disediakan secara perorangan,kelompok,atau organisasi. Pada era globalisasi ini *website* bagian besar digunakan pada sekolah-sekolah serta lembaga pendidikan sebagai media promosi hingga pengelolaan data siswa dan sebagainya.

Menurut wahana (2016:82), menyatakan bahwa “*Website* merupakan lokasi yang akan digunakan untuk mengumpulkan berbagai halaman file halaman *web* yang terdiri dari gambar, CSS, audio dan sebagainya”.

Berdasarkan pendapat para ahli di atas, dapat di simpulkan bahwa *Website* merupakan rangkuman dari keseluruhan halaman-halaman *web* yang ada pada sebuah domain yang mengandung informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, yang bersifat dinamis dan statis yang membentuk suatu rangkaian bangunan dan dapat diakses dengan jaringan.

4. Desa

Desa adalah daerah yang memiliki kepadatan penduduk rendah, bermata

pencaharian dibidang agraris, memiliki bangunan tempat tinggal yang berpencar-pencar penduduk yang memiliki hubungan sosial yang sangat tinggi serta bersifat *homogeny* (Fajri,2021). Sedangkan struktur pemerintahan Desa menurut UU No. 5 tahun 1979,struktur pemerintahan desa terdiri kepala desa,lembaga musyawarah Desa,perangkat-perangkat Desa yang terdiri dari Sekertaris Desa dan Kepala Dusun. Saepulloh dan Destalia (dalamFajri,2021).

Menurut UUNo.32 Tahun 2004 yaitu Desa atau disebut dengan nama lain wilayah yang terstruktur, selanjutnya disebut Desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas-batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat, berdasarkan asal usul dan adat istiadat setempat yang diakui dan dihormati dalam sistem Pemerintahan Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Desa Pammesakang merupakan salah satu desa yang berada di Kecamatan Bua, Kabupaten Luwu, Provinsi Sulawesi Selatan. Berdasarkan hasil penelitian Desa Pammesakang sangat memerlukan sebua *website* untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi maupun pelayanan.

5. PHP

Menurut Hutagalung & Arif, (2018), PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server side* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga maintenance situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien.

Menurut Fadilaetal (2019), PHP yaitu singkatan dari *Hypertext Preprocessor* merupakan bahasa pemograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses dan mengolah data secara dinamis. PHP adalah server side *Embedded Script Language,* artinya semua sintak dan perintah program yanga anda tulis akan sepenuhnya dijalankan oleh server, tetapi dapat disertakan pada halaman HTML biasa.

Setiawan, dkk dalam Kinaswara (2019:72), mengemukakan bahwa PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan sebuah *script open source* yang digunakan untuk mengembangkan sebuah *Website* dan *PHP* dapat digabungan ke dalam *HTML*. PHP (*Hypertext Preprocessor*) mengeksekusi setiap kodenya dilakukan di

dalam *server*. Dengan cara seperti ini maka *client* tidak bisa mengetahui pemrograman yang akan dibuat.

Berdasarkan definisi diatas, penulis dapat menarik kesimpulan bahwa *PHP* adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *web* dinamis, meskipun *PHP* juga dapat digunakan untuk membuat program lain.

6. *Hyper Text Markup Language* (HTML)

Menurut Sudartoetal,(2018), HTML adalah bahasa markup umtuk memformat konten halaman web. Atau dengan kata lain, bahasa untuk mengatur bagaimana penampilan dan pemformatan di web.

Menurut Endra & Aprilita,(2018), HTML merupakan salah satu bahasa yang biasa digunakan oleh pengguna dalam membuat tampilan yang digunakan oleh Web *Aplication.*

Purbadian (2015:6), menyatakan bahwa HTML yang mempunyai kepanjangan *Hyper Text Markup Language* yang merupakan pondasi awal akan terciptanya suatu aplikasi web, karena html memiliki fungsi untuk membangun kerangka ataupun format web yang digunakan untuk menampilkan suatu informasi kedalam halaman web atau browser.

Berdasarkan definisi yang dikemukakan dapat ditarik kesimpulan bahwa HTML merupakan bahasa yang digunakan untuk menuliskan halaman *website.*

7. **Data *Base***

Menurut Abdullah (2018), Data base adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam computer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu *program computer* untuk memperoleh informasi.

Menurut Andaru (2018), Data base atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

Menurut Dhikaetal.,(2019),*database* merupakan record data yang tersusun di operasional secara lengkap lengkap dari organisasi atau ke perusahaan lain,yang telah diorganisir dan tersimpan secara terintegrasi menggunakan metode-metode tertentu yang dapat mampu memenuhi syarat informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh pengguna.

Berdasarkan definisi yang dikemukakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *database* merupakan sebuah sistem penyimpanan yang menyimpan informasi yang disusun sehingga mempermudah dalam proses akses.

8. XAMPP

Menurut Sitohang (2018), XAMPP adalah salah satu paket instalasi *Apache*, PHP, dan MySql secara instan yang dapat digunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk. XAMPP adalah sebuah paket program untuk dapat mempelajari pemrograman web, khususnya PHP dan MySql dan paket pemogrman ini mudah didapatkan dengan cara di download secara gratis.

Menurut Supono & Putra tama (2018), bahwa XAMPP ialah *software* yang didalamnya terdapat *server MySql* dan didukung oleh PHP sebagai bahasa pemograman untuk membuat *website* dinamis serta terdapat *wev server apache* yang dapat dijalankan beberapa *platform* seperti *Os X, Windows, Linux, MAC,* dan Solaris.

Mawaddah dan Fauzi (2018), menyatakan bahwa *XAMPP* ialah *software* yang didalamnya terdapat *server Mysql* dan didukung oleh *PHP* sebagai bahasa pemprograman untuk membuat *website* dinamis serta terdapat *webserver apache* yang dapat dijalankan dibeberapa platform seperti *Os X, windows, linux, MAC,*dan *Solaris.*

Berdasarkan definisi yang dikemukakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *XAMPP* sebuah *software* yang mudah dioperasikan yang didukung oleh PHP sebagai bahasa pemrograman.

9. MySQL

Menurut Dhika et al (2019), MySql adalah sebuah perangkat lunak yang terdapat di dalam sistem manajemen basis data Sql (*data based management system*) atau yang biasa disebut DBMS yang multithread,multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. Dalam membuat MySql yang tersedia dalam perangkat lunak yang terletak di GPL atau yang biasa disebut dengan *General Public License.*

MySql adalah basis data yang paling terkenal dikalangan insinyur perangkat lunak web, dengan alas an bahwa program ini bias menjadi basis data yang sangat solid dan cukup baik untuk digunakan sebagai media kapasitas informasi. Sebagai

server basis data yang paling banyak digunakan dibandingkan dengan basis data lainnya. Parlikaet al (2020).

Berdasarkan definisi yang dikemukakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *MySQL* merupakan perangkat lunak mengolah data yang digunakan dalam sebuah *database*.

10. Php *MyAdmin*

Menurut Maria & Listiani, (2019), php *MyAdmin* adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi *MySql* melalui jejaring jagat jembar *(World Wide We*b). Php *MyAdmin* mendukung berbagai operasi *MySql*, diantaranya : mengelolah basis data, *table*, bidang (*fields*), relasi *(relations*), indeks, pengguna (*user*), perijinan (*permissions*), dan lain-lain.

Menurut Sitinjak, dkk, (2020), fungsi dari halaman php *MyAdmin* adalah sebagai pengendali data base MySql karena dengan adanya halaman ini semua hal tersebut dapat dilakukan hanya dengan meng-klik menu fungsi yang ada pada halaman php *MyAdmin*.

Menurut Ramadhan & Mukhaiyar,(2020), bahwa php *MyAdmin* berbeda dengan *MySQL*. Dimana *php MyAdmin* digunakan sebagai alat yang memudahkan dalam pengoperasian *database MySQL*, sedangkan *MySQL* adalah suatu *database* itu sendiri, dimana data base berfungsi sebagai penyimpanan data

Berdasarkan definisi yang dikemukakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *php MyAdmin* merupakan sebuah perangkat lunak yang mendukung bebagai operasi *MySQL*.

11. *Unifield Modeling Language* (UML)

Menurut Rosa & Shaluddin, (2018), *Unified modeling language* (UML) merupakan bahwa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks khusus. UML adalah sebuah bahasa yang telah menjadi satu dari industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.

Menurut Sukamto & Shalahuddin (2018:13), *Unified modeling language* (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industry untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain,serta

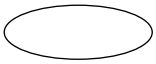
menggambarkan arsitektur dalam pemprograman berorientasi objek.

Menurut Akil (2018), *Unified Modeling Language* (UML) adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan,membangun,dan mendokumentasikan rancangan dari suatu sistem perangkat lunak. Pemodelan memberikan gambaran yang jelas mengenai sistem yang akan dibangun baik dari sisi struktural ataupun fungsional. *UML* dapat diterapkan pada semua model pengembangan,tingkatan siklus sistem,dan berbagai macam domain aplikasi. Dalam *UML* terdapat konsep semantic, notasi, dan panduan masing-masing diagram. *UML* juga memiliki bagian statis, dinamis, ruang lingkup, dan *organisasional*.*UML* bertujuan menyatukan teknik-teknik pemodelan berorientasi *obyek* menjadi terstandarisasi.

a. Use Case Diagram

Menurut Hendini (2018:108), *Use Case diagram* adalah pemodelan untuk kelakuan (*behavior)* sistem yang informasi yang akan dibuat. *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam *system* informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Berikut merupakan simbol-simbol *use case diagram* :

Tabel 1.Simbol *Use Case Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*actor*	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case.*
2		*include*	Mendeskripsikan bahw a*use case*sumber secara eksplisit
3		*extend*	Mengembangkan sebuah *use case* dengan (*use case* inti).
4		*use case*	Deskripsi dari urutanaksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.

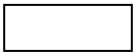
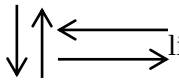
Sumber : (Muhammad Fatchan,20c8)

b. Activity Diagram

Menurut Rosadan Shalahuddin dalam Simatupang dan Sianturi, (2019), Activity diagram merupakan teknik untuk mendeskripsikan logika *procedural*, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Yang perlu diperhatikan disini adalah *acitivity* yang menggambarkan kegiatan sistem bukan apa yang dilakukan oleh *actor*, jadi kegiatan yang dapat dilakukan oleh sistem.

Berikut adalah symbol-simbol digunakan pada pembuatan *activity* diagram

Tabel 2.Simbol *Activity Diagram*

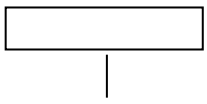
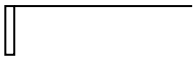
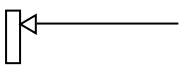
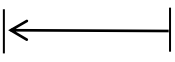
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		intital node	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
2		activity final	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.
3		node activity	Memperlihatkan bagaiamana masing-masing kelas saling berinteraksi satusama lain .
4		line connector	Digunakan untuk menghubungkan suatu symbol dengan symbol lainnya.

Sumber :(Muhammad Fatchan, 2018)

c. *Sequence Diagram*

Menurut Ayu dan Permatasari, (2018:16), *sequence* diagram merupakan diagram yang dibuat untuk mengetahui bagan alir dari interaksi antar objek. *Sequence* diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku sebuah *scenari*, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dari *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*. Berikut simbol *sequence* diagram dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3. Simbol *Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*lifeline*	Mempresentasikan entitas tunggal dalam sequence diagram, digambarkan dengan kontak.
2		*message*	Relasi ini digunakan untuk memanggil operasi atau metode yang dimiliki oleh suatu objek Message mengharuskan kita menyelesaikan proses baru kemudian memanggil proses berikutnya.
3		*self message*	Relasi ini menunjukkan bahwa suatu objek hendak memanggil dirinya sendiri.
4		*replay message*	Objek atau metode menghasilkan suatu kembalian keobjek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

Sumber : (Muhammad Fatchan, 2018)

d. **Pengujian *Black Box***

Black box testing adalah teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus

pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. *Black box testing* bekerja dengan mengabaikan struktur control yang difokuskan pada informasi domain. *Blac kbox testing* memungkinkan pengembang *software* untuk membuat kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

Keuntungan penggunaan metode *Black Box Testing* antara lain;

a. Penguji tidak perlu memiliki pengetahuan tentang bahasa pemograman.
b. Pengujian dilakukan dari sudut pandang pengguna, ini membantu mengungkapkan ambiguitas atau inkonsistensi dalam spesifikasi persyaratan.
c. Pemograman dan tester keduanya saling bergantung satu sama lain.

2.2 Hasil Penelitian Relevan

Penelitian ini merujuk pada penelitian yang sudah ada sebagai referensi dalam penelitian yang sudah diukur, penelitian tersebut antara lain;

1. Asmara (2019), dengan judul penelitian "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis *Website* (Studi Kasus Desa Netpala)". Berkesimpulan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah *website* informasi desa yang dapat membantu masyarakat khususnya Desa Netpala dan umumnya kepada semua masyarakat yang membutuhkan informasi akan semakin mudah, cepat dan akurat dan peningkatan pelayanan kepada masyarakat akan lebih baik.
2. Situmorang, dkk (2021), dengan judul penelitian "Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Golambanua I Kecamatan Lahusa Kabupaten Nias Selatan". Berkesimpulan bahwa Penulis melakukan penelitian terhadap sistem yang digunakan oleh desa golambanua I dalam melakukan pelaporan atas pendataan penduduk yang terjadi.
3. Mustofa dan Mokhamad Iklil Mustofa (2018). Dengan judul penelitian"Sistem Informasi Desa Berbasis Web (Studi Kasus Desa Weding)". Berkesimpulan bahwa masyarakat desa yang merantau di luar pulau ingin membuat akta kelahiran, memperbarui e-ktp, kartu keluarga, dan lain sebagainya, tidak perlupulang ke kampung halaman, cukup kirim fisik dan file scan berkas-berkas yang diharapkan ke aplikasi "Sistem Informasi Web Desa" untuk mohon diuruskan surat-surat tersebut.
4. Ginanjar Akbar, Tri Irianto Tjendrowaseno (2015) "*Website* Profil Pasantren Sebagai Media Informasi Dan Promosi" penelitian ini membahas tentang

penyampaian informasi kebanyakan pasantren-pasantren masih menggunakan metode konvensional seperti meyebar brosur, memasang panflet, dan spanduk serta dari lisan ke lisan. Hal ini berdampak pada lambatnya proses penyampaian informasi serta terbatasnya wilayah penyampaian informasi. Dari beberapa kajian yang telah dipaparkan dapat ditarik kesimpulan bahwa dengan pembuatan *web* profil pasantren dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi penyampaian informasi dari pihak pasantren kepada siswa atau masyarakat luas. Pembuatan *web* profil pasantren yang paling banyak menggunakan bahasa PHP dan Database MySQL, dan di dukung dengan beberapa aplikasi yang terkait.

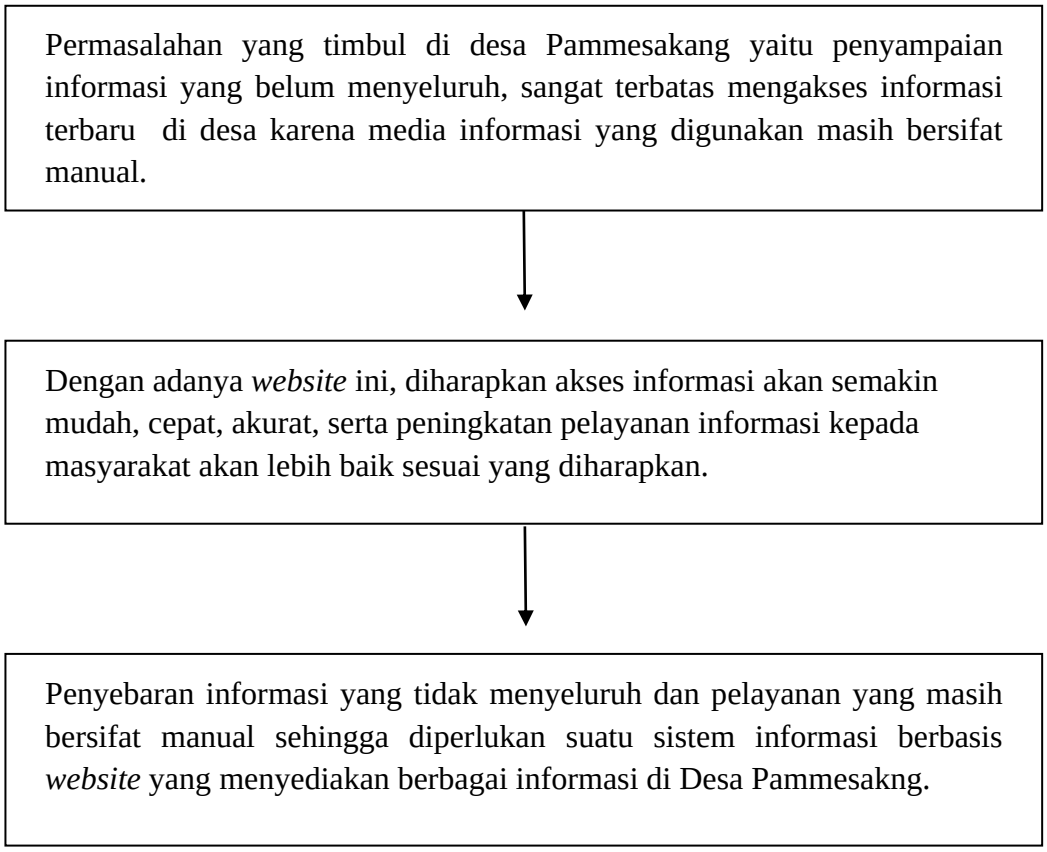
5. Roby Setiawan dan Rusdianto Roestam (2017) "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Promosi Berbasis Web Pada CV. Golden Property" penelitian ini membahas tentang Pada perusahaan CV. Golden Property kegiatan promosi dilakukan secara manual yaitu menggunakan media brosur dan spanduk sehingga berpotensi tidak tersampaikannya informasi promosi ke *customers prospect* dengan baik. Hal ini juga berdampak kepada lambatnya penjualan dan kurang dikenalnya perusahaan dimasyarakat umum.Tujuan penelitian ini adalah menganalisis dan merancang sistem informasi promosi berbasis *web*. Penelitian ini juga menghasilkan *prototipe* yang diharapkan untuk pengguna dan pengelola sistem dapat mempermudah menghasilkan informasi sebagai solusi terhadap masalah tidak tersampaikannya data informasi promosi. Metode yang dipakai dalam perancangan nantiadalah bauran promosi dimana variable-variabelnya nanti dapat dikombinasikan dengan kebutuhan dan kemampuan perusahaan.

Adapun persamaan dari penelitian kami dengan beberapa sumber yang ada yaitu mengenai fungsi kegunaan untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi dan mempermudah pelayanan ditempat penelitian.

Adapun perbedaan dari penelitian kami dengan beberapa sumber yang ada dapat dilihat dari waktu dan tempat penelitian kami,pada penelitan kami aplikasi dibuat sesuaai keperluan Desa Pammesakang.

2.3 Kerangka Berpikir

Sebuah kerangka pikir merupakan susunan dari pokok permasalahan sehingga menghasilkan suatu solusi. Untuk lebih memperjelas permasalahan yang disajikan, maka dapat diuraikan pada kerangka pikir berikut :

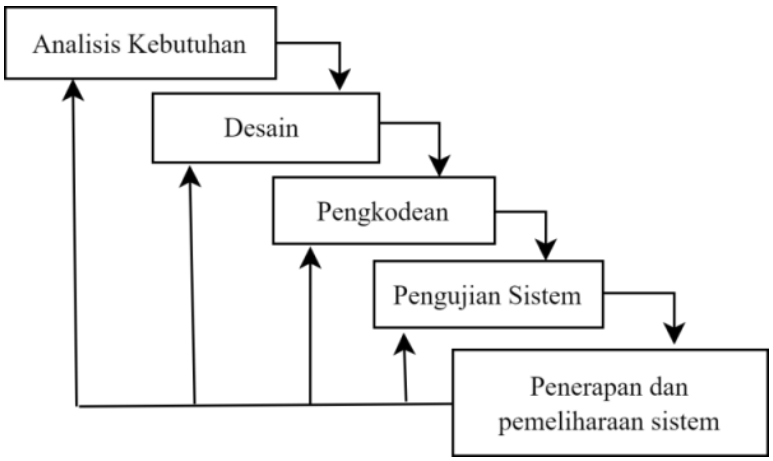


Gambar 1. Kerangka Pikir
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

BAB III
METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian skripsi ini adalah *Researchand Development (R&D)* yang merupakan salah satu jenis penelitian yang banyak dikembangkan. Jenis penelitian ini sering diartikan sebagai suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada. Penelitian ini merupakan salah satu jenis penelitian yang dapat menjadi penghubung atau pemutus kesenjangan antara penelitian dasar dengan penelitian terapan.



Gambar 2. Model *Waterfall*
Sumber: Rancangan Penulis, (2025)

Berikut tahapan-tahapan model *waterfall* antara lain:

1. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan bertujuan untuk menganalisis kebutuhan dalam perancangan untuk membantu dalam menentukan solusi permasalahan. Sehingga dalam tahapan ini dilakukan sebuah analisis sistem yang berjalan pada Desa Pammesakang dari data-data yang telah diperoleh dari hasil observasi dan wawancara.

2. Desain Sistem

Tahapan selanjutnya dilakukan pembuatan model sistem yang disesuaikan dengan kebutuhan yang telah dianalisis. Desain sistem membantu dalam

menentukan perangkat keras (*hardware)* untuk membantu dalam mendefinisikan arsitektur secara keseluruhan.

3. Pengkodean (*coding*)

Merupakan tahapan perwujudan sistem yang berasal dari integritas antara desain sistem yang telah dibuat menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan desain basis data menggunakan *MySQL*.

4. Pengujian Sistem

Merupakan tahapan uji coba sistem yang telah dibangun untuk mengecek kegagalan maupun kesalahan pada Sistem Informasi Desa Pammesakang. Pada tahapan ini pengujian program dilakukan dengan menggunakan *Black Box.*

5. Penerapan dan Pemeliharaan Sistem

Merupakan tahapan akhir dalam pembuatan sistem (perangkat lunak), dimana sistem ini telah dibangun mengalami perubahan dan penambahan sesuai kebutuhan pengguna.

3.2 Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan di Kantor Desa Pammesakang yang beralamat di Kecamatan Bua Kabupaten Luwu. Peneliti memilih lokasi ini karena Kantor Desa tersebut memerlukan sebuah sistem informasi berbasis *Website*.

2. Waktu penelitian

Penelitian dilakukan di Kantor Desa Pammesakang yang beralamat di Kecamatan Bua Kabupaten Luwu. Dengan waktu penelitian yang dilakukan dimulai dari bulan Maret 2023 hingga bulan Juni 2023. Dimulai tahap pengumpulan data yaitu observasi, wawancara dan studi Pustaka. Tahap selanjutnya adalah pengkodean dan pengujian sistem.

3.3 Tahapan Penelitian

A. Pengumpulan data

Ada beberapa yang digunakan dalam penelitian untuk memperoleh data penelitian dilakukan dengan cara yaitu:

1. Metode Wawancara (*interview)*

Metode wawancara atau interview merupakan proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab secara langsung dengan

narasumber. Wawancara dilakukan di Kantor Desa Pammesakang dalam hal ini penulis langsung melakukan wawancara kepada Bapak Kisman, S.Pd,. Selaku Kepala Desa Pammesakang.

2. Observasi (*Observation)*

Observasi adalah cara yang sangat baik untuk mempelajari proses dan perilaku. Dalam penelitian ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung untuk memperoleh informasi yang akurat. Metode pengumpulan data observasi dilakukan peneliti dengan melakukan observasi langsung di Kantor Desa Pammesakang yang merupakan fasilitas penelitian yang akan diteliti. Metode observasi digunakan untuk bertatap muka langsung dan memperkuat Kantor Desa Pammesakang yang menjadi subjek survei. Oleh karena itu, hasil observasi ini juga mengkonfirmasi data yang dikumpulkan melalui wawancara dengan realitas kehidupan nyata.

3. Studi Pustaka

Metode pustaka merupakan metode yang dilakukan dengan cara mempelajari dan mengumpulkan data dari berbagai sumber yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

B. Sistem yang berjalan

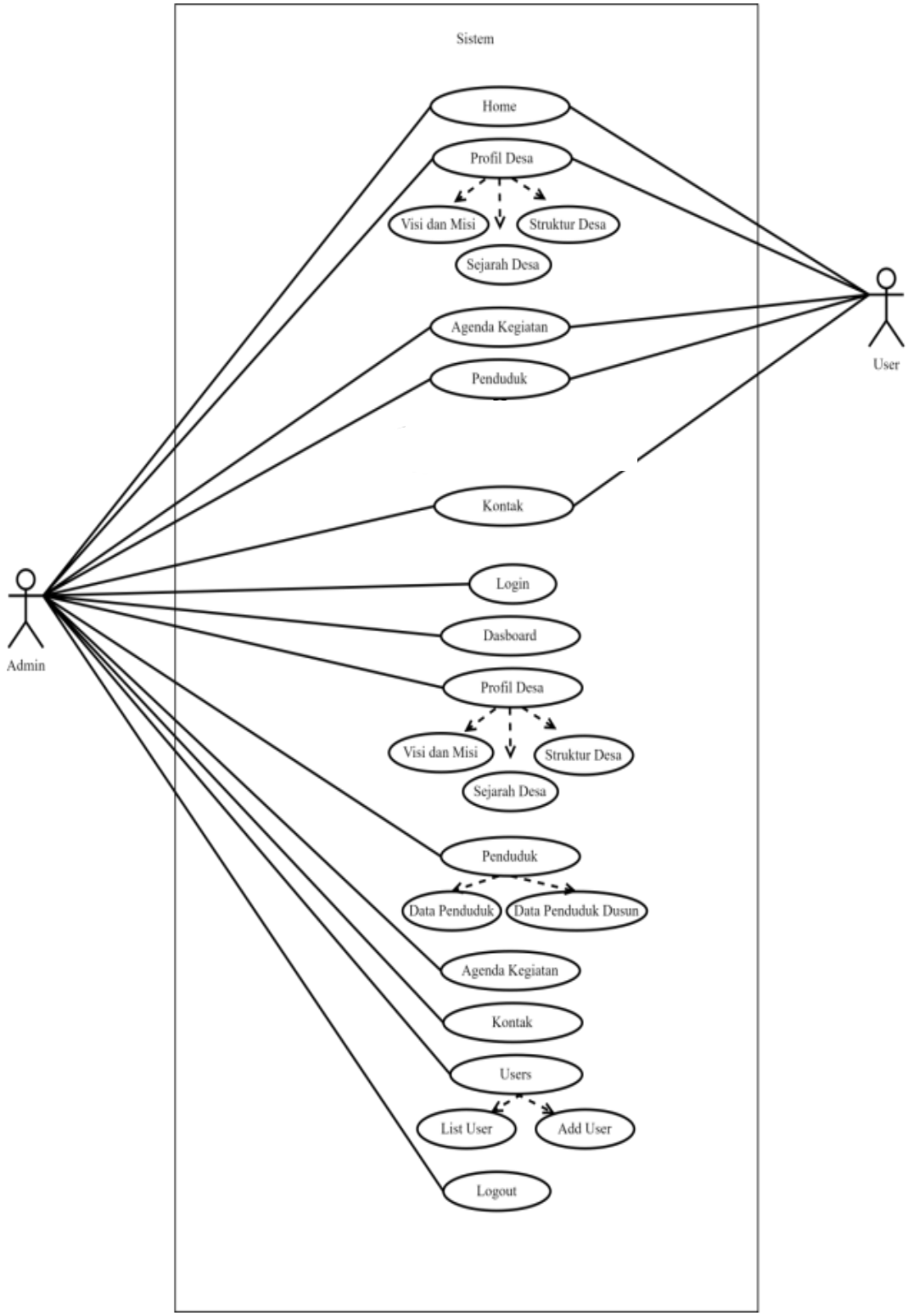
Dari permasalahan yang ditemukan di Desa Pammesakang, dari proses pengumpulan data hingga observasi dapat menarik kesimpulan tentang metode pembelajaran yang berjalan. Sistem yang berjalan menjadi gambaran umum bagaimana proses pembelajaran yang dilaksanankan.



Gambar 3 Sistem yang Berjalan
Sumber: Hasil Oleh Data, (2025)

C. Sistem yang diusulkan

Sistem yang diusulkan di kantor Desa Pammesakang saat ini masih manual dengan memberikan informasi. Proses yang berjalan saat ini adalah masyarakat yang membutuhkan informasi daring langsung ke kantor desa, dimana masyarakat melihat informasi tersebut di papan informasi.



Gambar 4. Sistem yang Diusulkan
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

D. Kebutuhan *Non Fungsional*

Kebutuhan *non-fungsional* adalah persyaratan tidak langsung yang berhubungan dengan fungsi spesifik yang disediakan oleh sistem. Dalam

mendesain dan membuat *Website* sistem informasi di Desa Pammesakang, Kecamatan Bua, Kabupaten Luwu. Dimana spesifikasi sistem yang dianjurkan penulis untuk membuat dan menjalankan aplikasi ini pada komputer adalah sebagai berikut:

1. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)
   a. Computer dengan *Processor Core i3* atau setara
   b. *Memory* RAM 4GB
   c. Kapasitas *Hardiks* minimal 80GB
   d. VGA *Card 64* MB
2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*software)*
   a. Sistem Operasi Windows 1064-bit
   b. *Xampp*
   c. *Mysql*
   d. CorelDraw X7

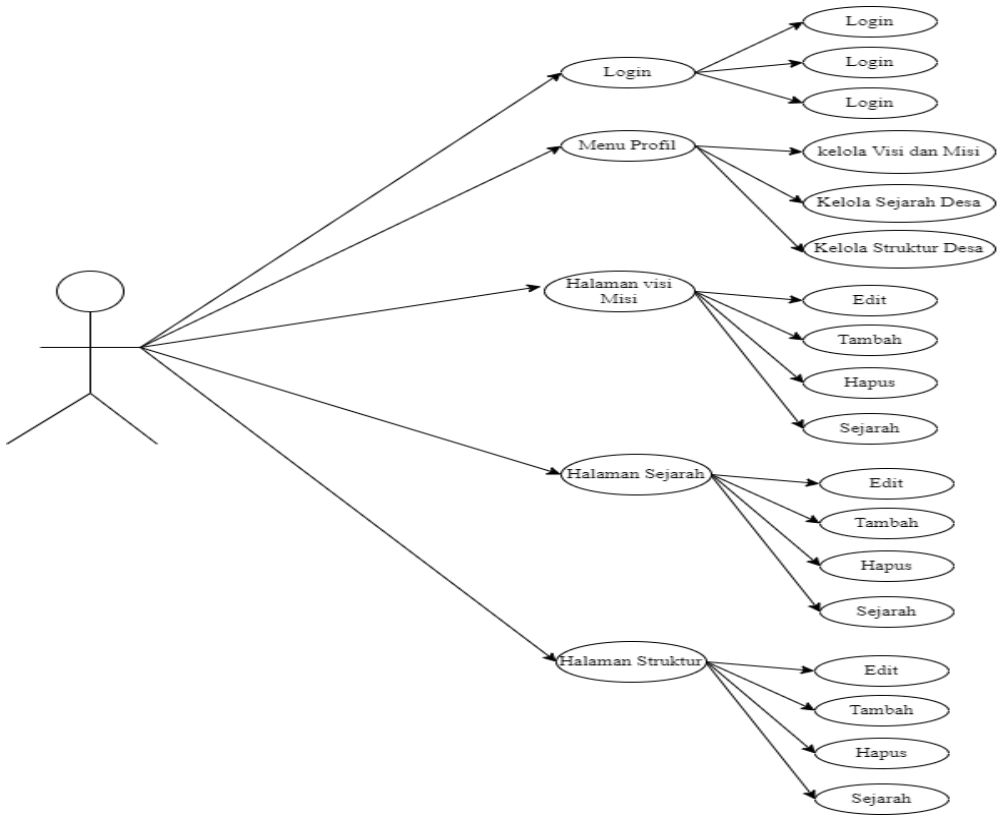
E. Rancangan Model/Sistem

1. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem mengetahui keguanaan dari sistem yang akan dibangun. Dalam *use case* diagram *website* ini terdapat dua aktor yaitu *admin* dan *user*.

2. Use Case Diagram Kelola *Admin*

Admin dapat *login* dan mengelolah setiap menu pada halaman *dashboard* diantaranya menu profil desa yang terdiri dari visi misi, struktur desa dan sejarah desa, menu berita, menu pengumuman, menu galeri, menu layanan surat yang terdiri dari data pengajuan dan laporan, menu *admin* yang terdiri dari data *admin* dan *input admin* serta dapat menutup halaman *admin* dengan tombol *logout.* Rancangan *use case* diagram kelola *admin* dapat dilihat pada gambar 4 berikut.

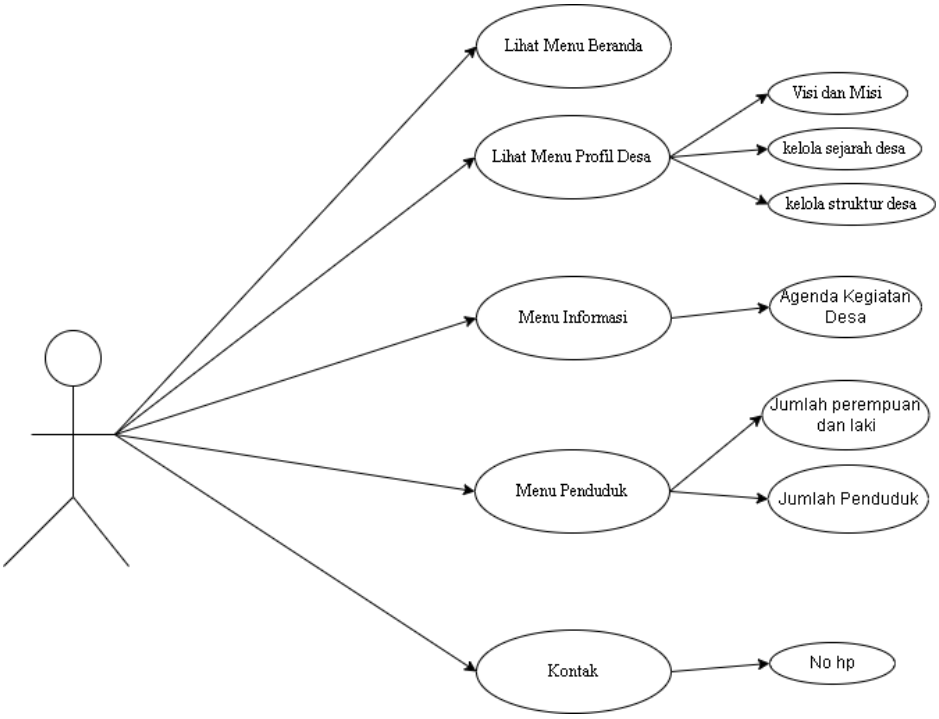


Gambar 4. *Use Case Diagram* Kelola *Admin*

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

3. ***Use Case Diagram* Kelola *User***

Menunjukkan bahwa *user* dapat melihat menu beranda, menu profil desa yang berisi visi dan misi, sejarah desa, dan struktur desa, menu Informasi yang berisi informasi staf, dan informasi masyarakat menu penduduk memuat informasi data penduduk, dan menu kontak yang berisi kontak aparat desa yang bisa di hubungi. Rancangan *use case* diagram *login admin* dapat dilihat pada gambar 5 berikut.



Gambar 5. *Use Case Diagram* Kelola *User*

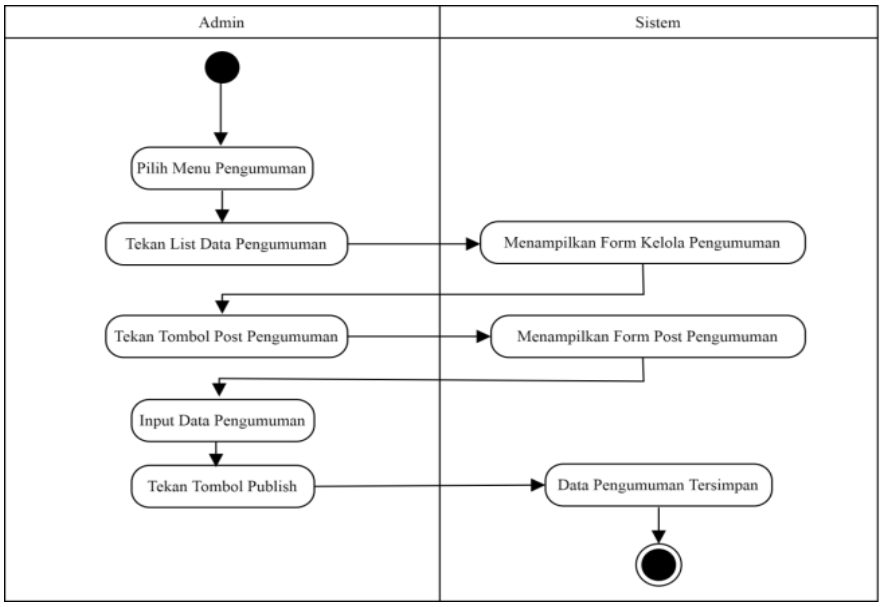
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

a. *Activity Diagram*

Activity diagram menunjukkan bagaimana suatu sistem bekerja sebagai satu set fungsi. *Diagram* aktivitas juga dapat menggambarkan proses lebih dari satu aktivitas pada satu waktu. *Activity diagram* adalah *diagram* alur kerja yang menggambarkan bagaimana sebuah sistem bekerja.

1. *Activity Login Admin*

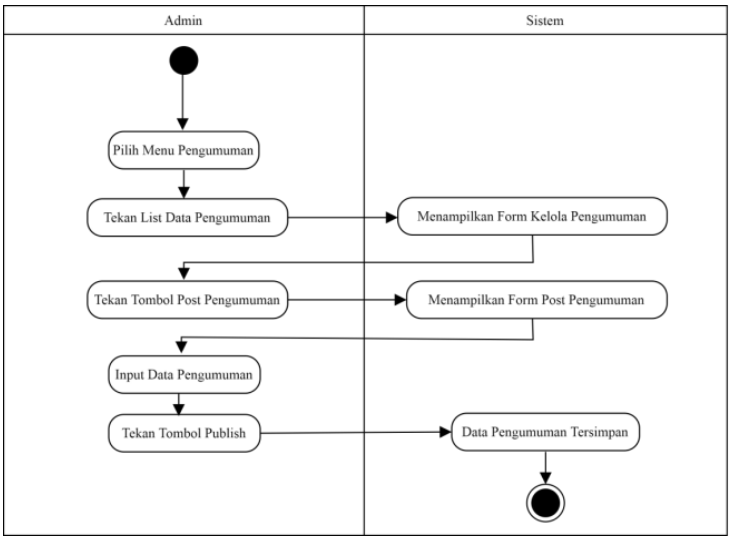
Diagram dibawah ini, *admin* dapat melakukan proses login untuk masuk kehalaman *administrator*.



Gambar 6. *Activity Diagram Login Admin*
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

2. *Activity Diagram* Profil Desa

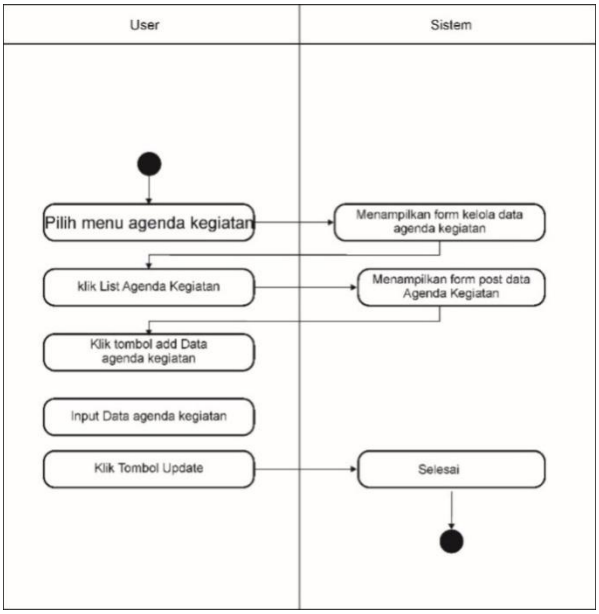
Activity diagram dibawah ini menjelaskan bahwa *admin* dapat melakukan proses pengeditan pada profil desa informasi-informasi desa yang dapat dilihat pada menu profil desa, visi-misi, dan struktur desa. Dalam profil desa terdapat sub menu untuk melakukan pengeditan *admin* dapat memilih pada form edit data pengumuman,setelah itu data kemudian disimpan. Adapun sub menu pada profil desa antara lain:



Gambar 7. *Activity Diagram* Profil Desa
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

3. *Activity Diagram* Agenda Kegiatan

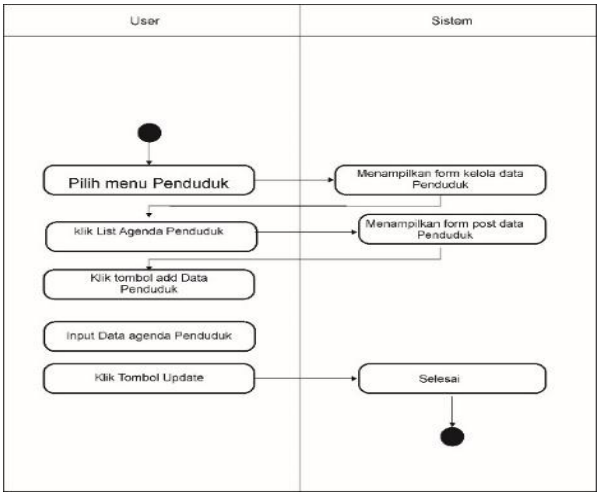
Dalam menu agenda kegiatan terdapat informasi mengenai kegiatan yang dilaksakan oleh aparat Desa Pammesakang dan menampilakan terkait agenda apa saja yang akan dilaksanakan aparat desa yang berkaitan dengan masyarakat.



Gambar 8. *Activity Diagram* Agenda Kegiatan
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

4. *Activity* Diagram Penduduk

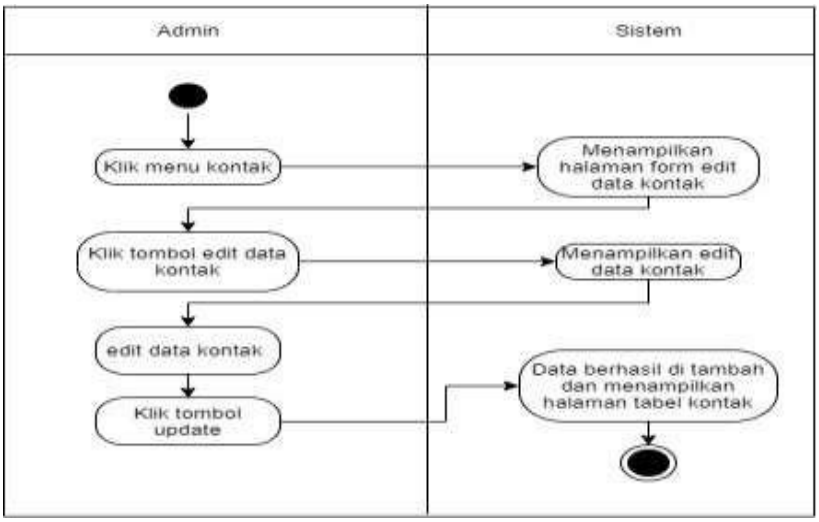
Dalam menu agenda penduduk terdapat informasi mengenai nama penduduk, jenis kelamin, pekerjaan, dan alamat.



Gambar 9. *Activity Diagram* Penduduk
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

5. *Activity Diagram* Kontak

Dalam menu agenda kontak terdapat informasi mengenai kontak dan aparat desa, dan juga masyarakat bisa untuk menyampaikan terkait hal yang dibutuhkan pada format yang telah disediakan.



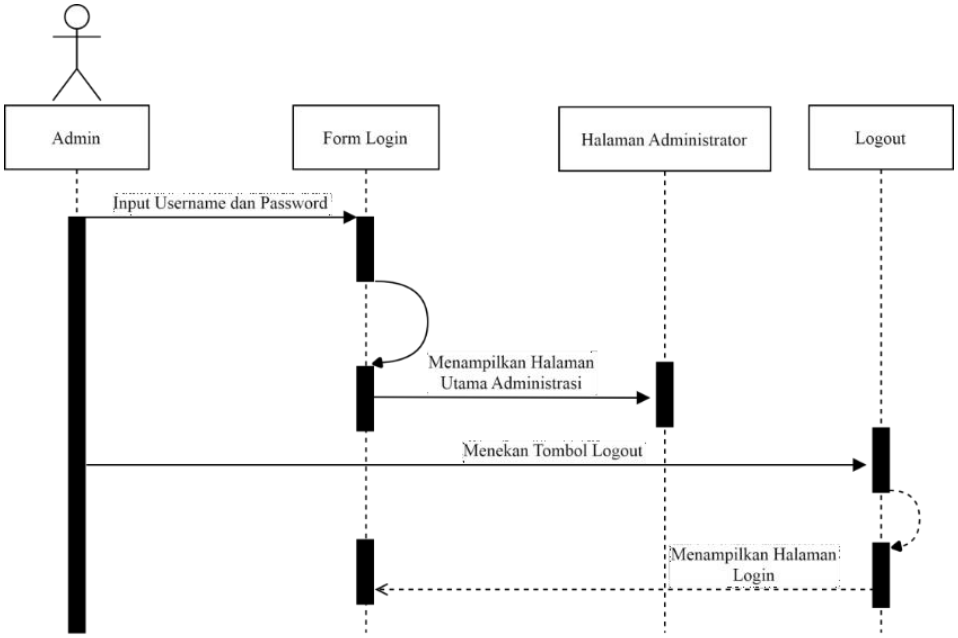
Gambar 10. *Activity Diagram* Kontak
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

b. *Sequence Diagram*

Sequence diagram merupakan diagram yang memperhatiakan atau menampilakan interaksi-interaksi antar objek didalam suatu sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangakian waktu.

a) *Sequence Diagram Login Admin*

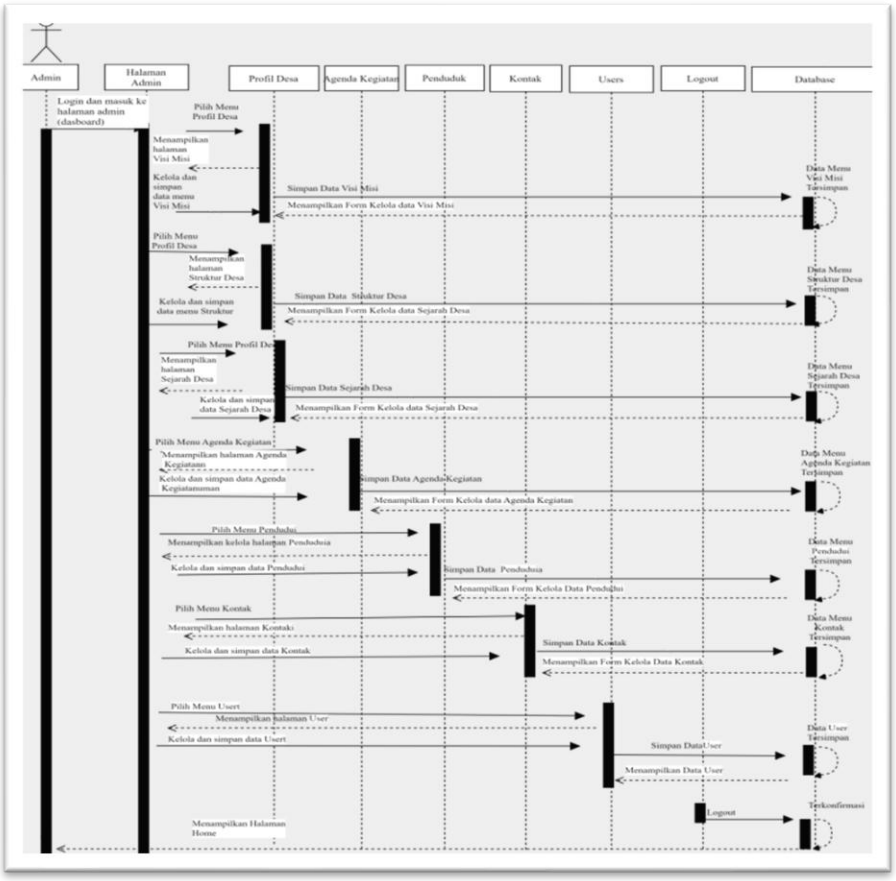
Sequence diagram login admin pada gambar dibawah ini, menjelaskan bahwa *admin* melakukan *login* dengan cara memasukkan *username* dan *password* kemudian menekan tombol *login*, setelah itu sistem akan memvalidasi *username* dan *password* yang dimasukkan oleh *admin*. Jika *username* dan *password* telah sesuai maka akan menampilkan halaman utama, jika tidak sesuai maka sistem akan menampilkan pesan bahwa *username* dan *password* yang telah dimasukkan salah. Berikut gambar *sequence diagram.*



Gambar 11. *Seuence Diagram Login Admin*
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

b) *Seuence Diagra*m Kelola *Admin*

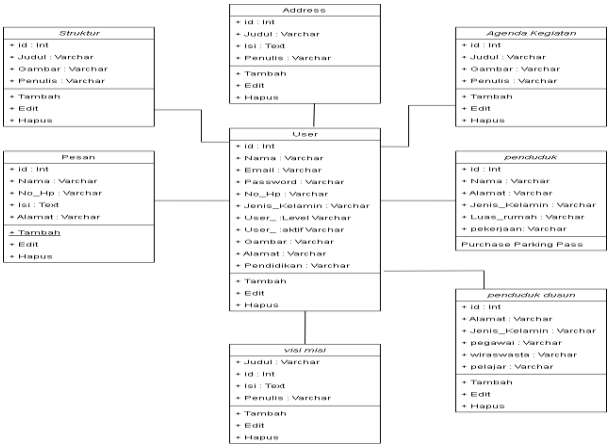
S*equence diagram* halaman *login* admin, menjelaskan bahwa hanya admin yang bisa mengakses halaman tersebut. Ketika admin sudah mengakses halaman tersebut maka admin harus mengisi *form input* yang tampil pada halaman tersebut. Dan ketika admin telah selesai menginputkan akun yang telah terdaftar sebelumnya, maka admin akan diarahkan ke halaman *administrator*.



Gambar 12. *Sequnce Diagram* Kelola *Admin*
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

c. *Class Diagram*

Class diagram dari program yang telah dibuat yang saling berelasi. Untuk jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut.



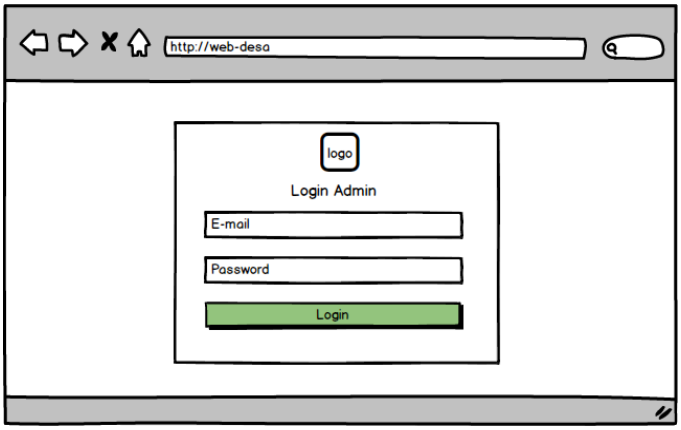
Gambar 13. *Class Diagram*
Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

d. Rancangan *Interface* Sistem

Perancangan *interface* dalam penelitian ini dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

1. Tampilan Menu *Login Admin*

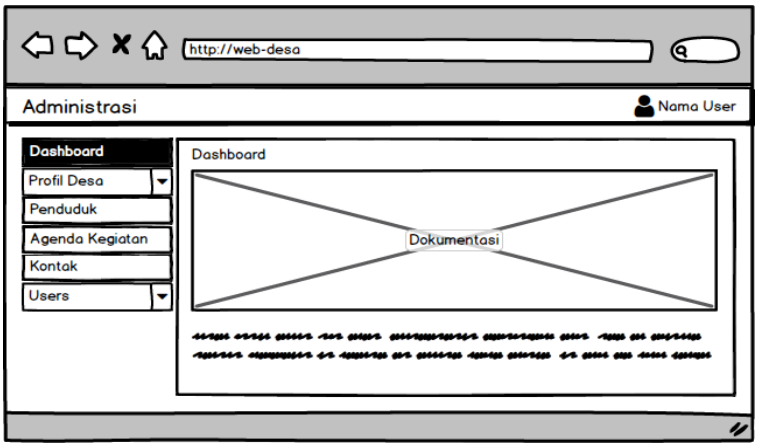
Halaman ini merupakan tampilan awal akan terlihat ketika *website* ini diakses oleh *admin*. Pada halaman ini terdapat beberapa menu yang terdiri dari email, password, dan login pada gambar berikut.



Gambar 14. Tampilan *Login Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

2. Tampilan Menu *Dashboard Admin*

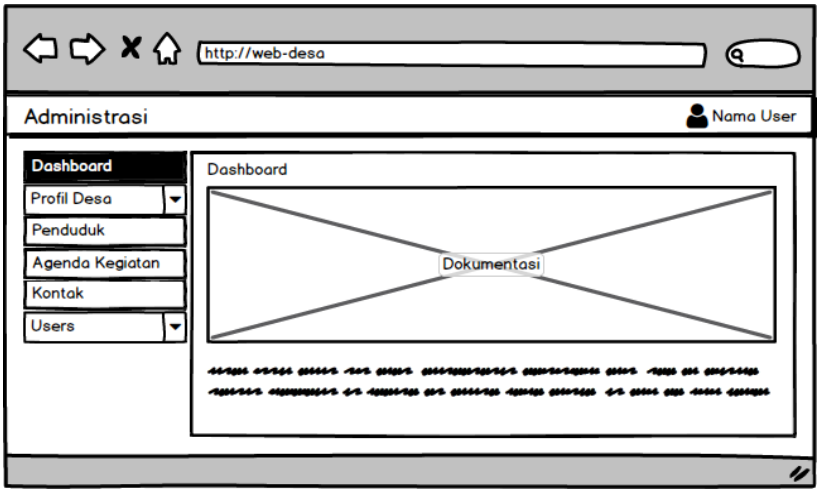
Halaman *dashboard admin* mrupakan tampilan yang akan muncul setelah *admin login* dan terdapat beberapa menu di antara profil, penduduk, agenda kegiatan, kontak dan *users* dapat terlihat pada gambar berikut.



Gambar 15. Tampilan *Dashboard Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

3. Tampilan Menu Visi Misi *Admin*

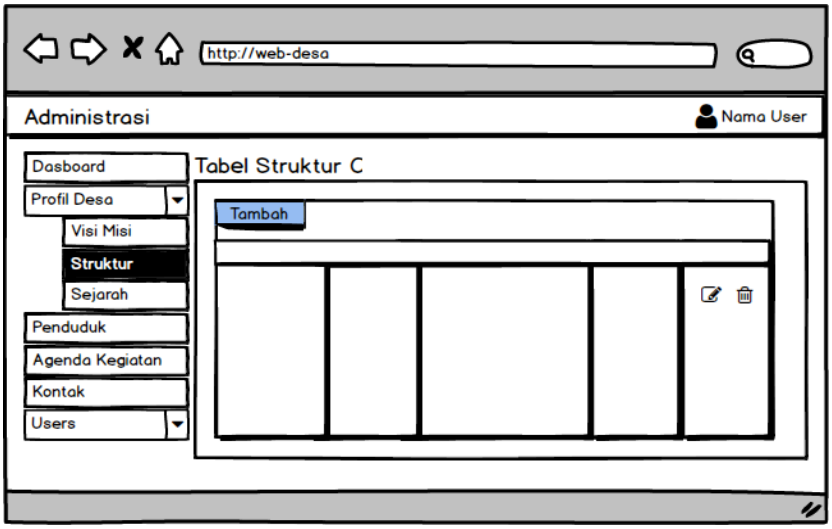
Halaman visi misi *admin* ini merupakan halaman yang menampilkan informasi dan visi misi Desa Pammesakang. Tampilan halaman visi misi *admin* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 16. Tampilan Visi Misi *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

4. Tampilan Menu Struktur *Admin*

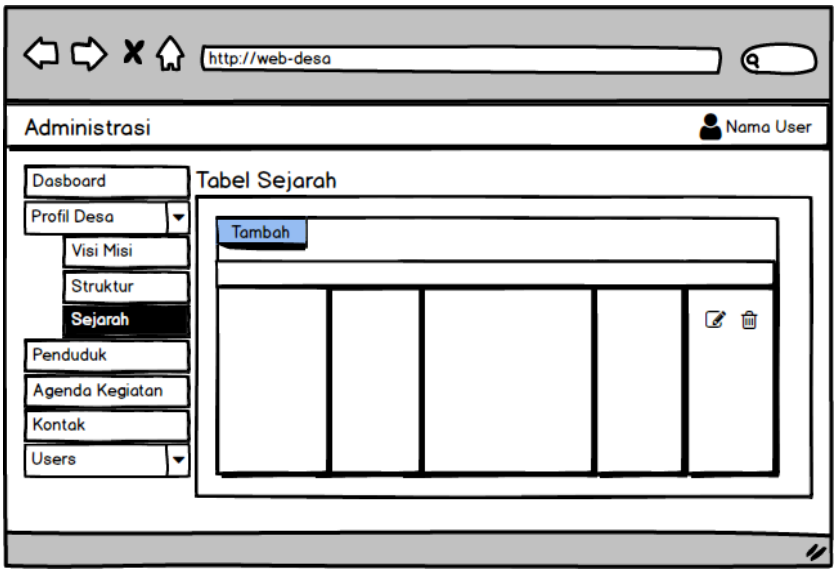
Pada halaman struktur desa ini menampilkan gambar struktur organisasi desa dan judul struktur desa yang dapat di *update*. Tampilan halaman sturktur desa *admin* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 17. Tampilan Menu Struktur *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

5. Tampilan Menu Sejarah *Admin*

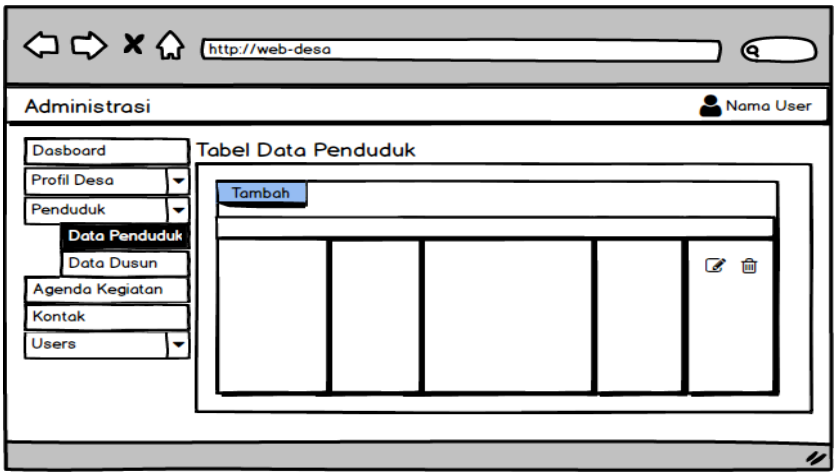
Halaman sejarah desa yang menampilkan informasi sejarah Desa Pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *admin* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 18. Tampilan Menu Sejarah *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

6. Tampilan Menu Data Penduduk *Admin*

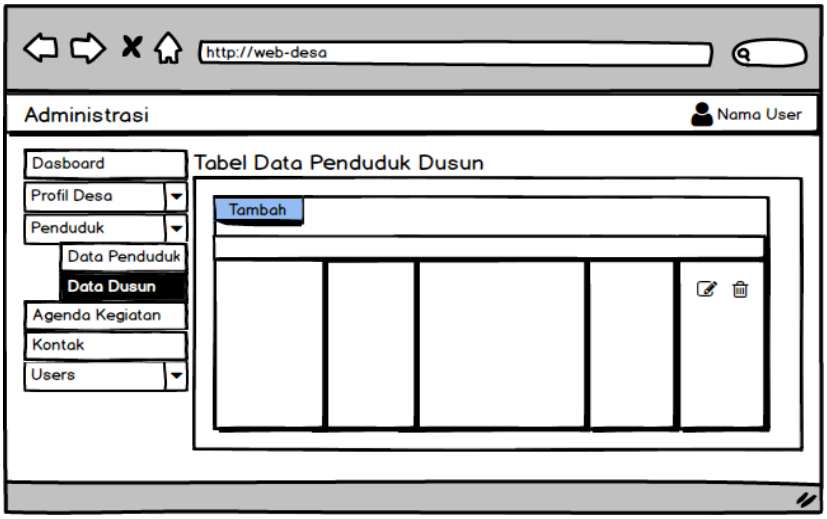
Pada halaman penduduk desa ini menampilkan nama, jenis kelamin, pekerjaaan, luas rumah, dan alamat yang dapat diedit dan dihapus. Tampilan penduduk *admin* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 19. Tampilan Menu Data Penduduk *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

7. Tampilan Menu Data Dusun *Admin*

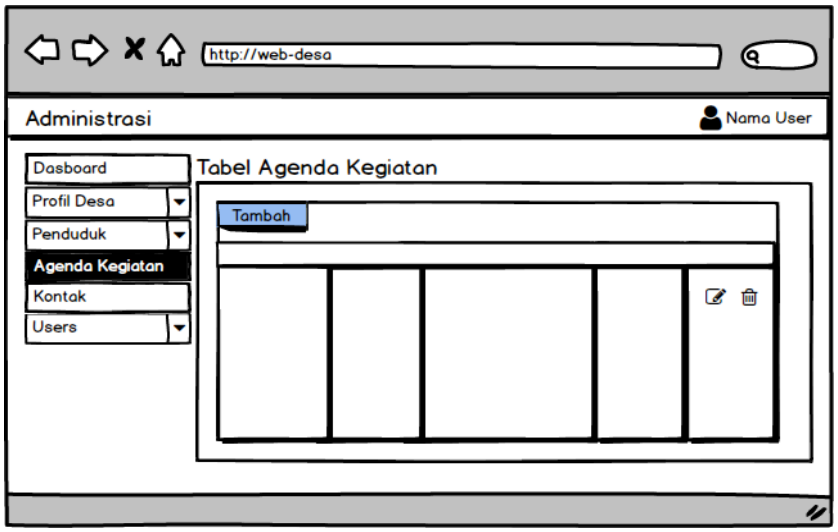
Pada di setiap dusun, jenis kelamin, pekerjaan, dan alamat yang dapat diilihat pada gambar berikut.



Gambar 20. Tampilan Menu Data Dusun *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

8. Tampilan Menu Agenda Kegiatan

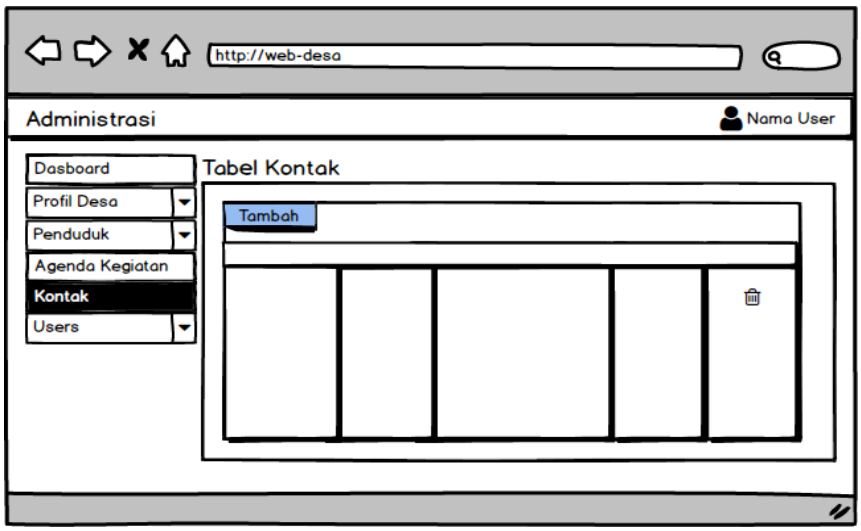
Pada halaman agenda kegiatan desa ini menampilkan agenda kegiatan desa dan informasi mengenai pemberitahuan ke masyarakat, dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 21. Tampilan Menu Agenda Kegiatan
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

9. Tampilan Menu Kontak

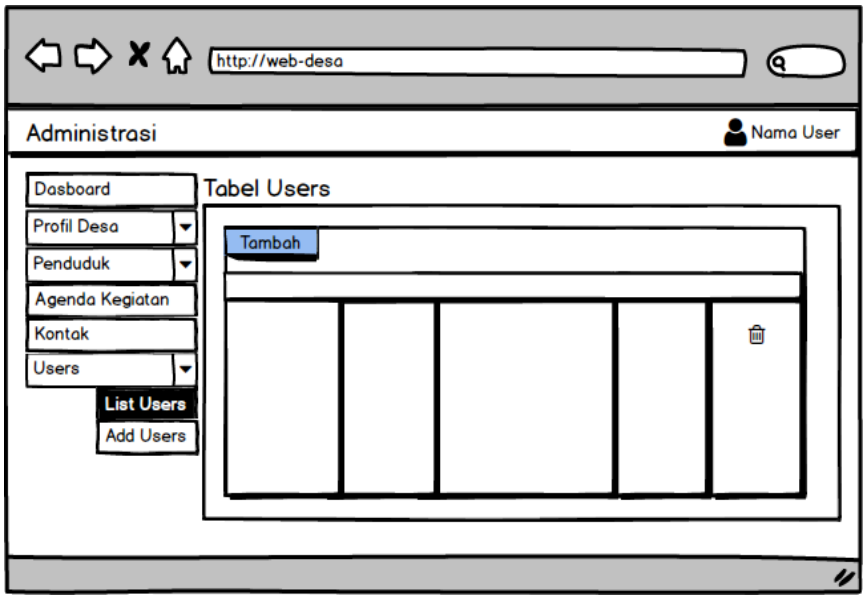
Pada tampilan ini terdapat kontak yang berisi nama, nomor telepon, alamat, dan pesan dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 22. Tampilan Menu Kontak
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

10. Tampilan Menu List *User Admin*

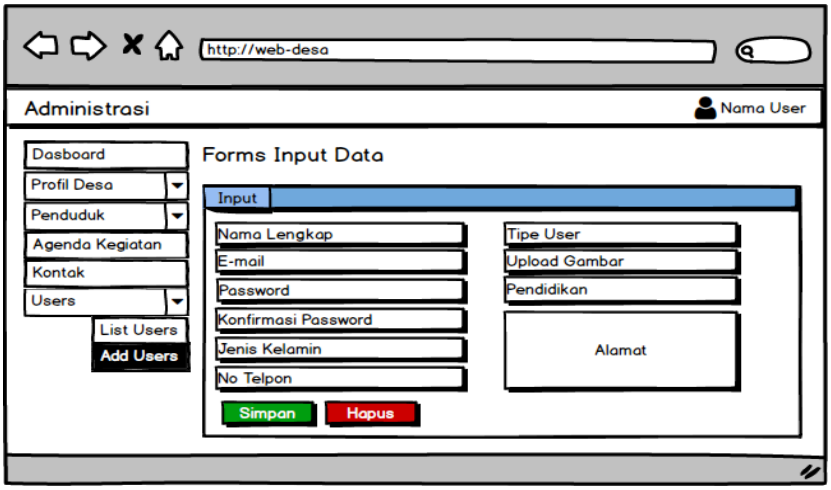
Tampilan pada menu ini menampilkan profil dari admin setelah dari mengisi form *input* data dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 23. Tampilan *List User Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

11. Tampilan *Add User Admin*

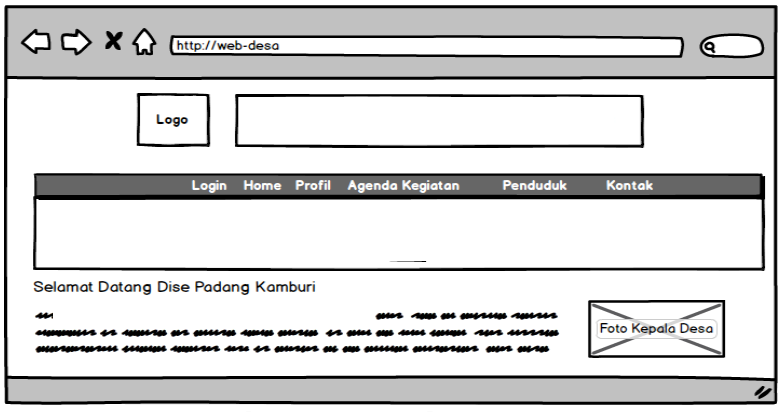
Pada Tampilan menu ini menampilkan *forms* pengisian data untuk *admin* yang dapat diisi nama lengkap, *email*, *password* ,dan lain sebagainya dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 24. Tampilan *Add User Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

12. Tampilan Menu *Home*

Halaman ini merupakan tampilan awal yang akan terlihat ketika *website* ini diakses oleh pengguna. Pada halaman ini terdapat beberapa menu, yaitu menu profil desa yang terdiri dari visi misi, struktur desa, sejarah desa, agenda kegiatan, dan penduduk, kontak dan hubungi kami yang masing-masing diantaranya mengarahkan pengguna kehalaman lain sesuai apa yang dipilih oleh pengguna. Tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 25. Tampilan Menu *Home*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

13. Tampilan Menu Sejarah

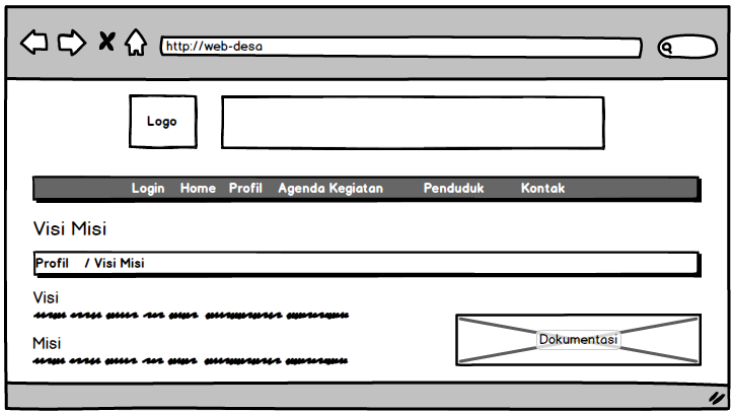
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi sejarah Desa Pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 26. Tampilan Menu Sejarah
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

14. Tampilan Menu Visi Misi

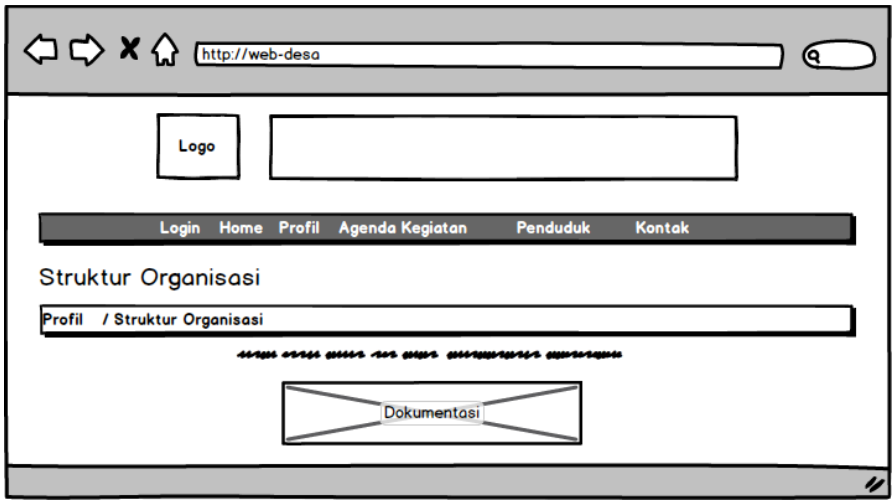
Halaman visi misi ini merupakan halaman yang menampilkan informasi visi dan misi Desa Pammesakang. Tampilan halaman visi misi *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 27. Tampilan Menu Visi Misi
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

15. Tampilan Menu Struktur

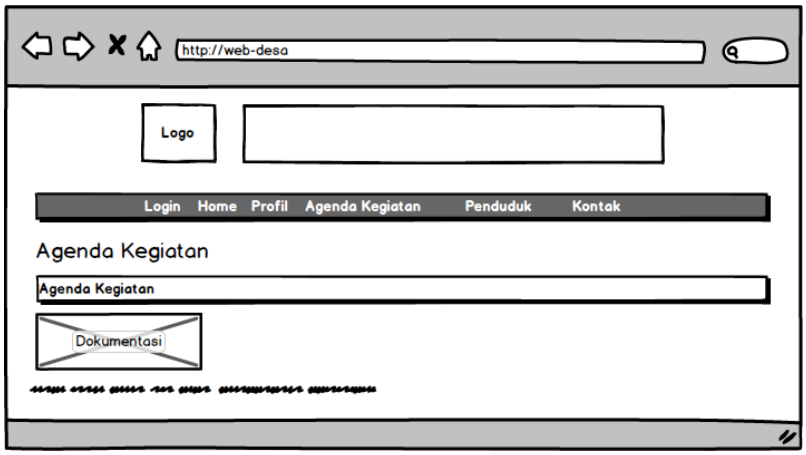
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi sejarah Desa Pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 28. Tampilan Menu Struktur
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

16. Tampilan Agenda Kegiatan

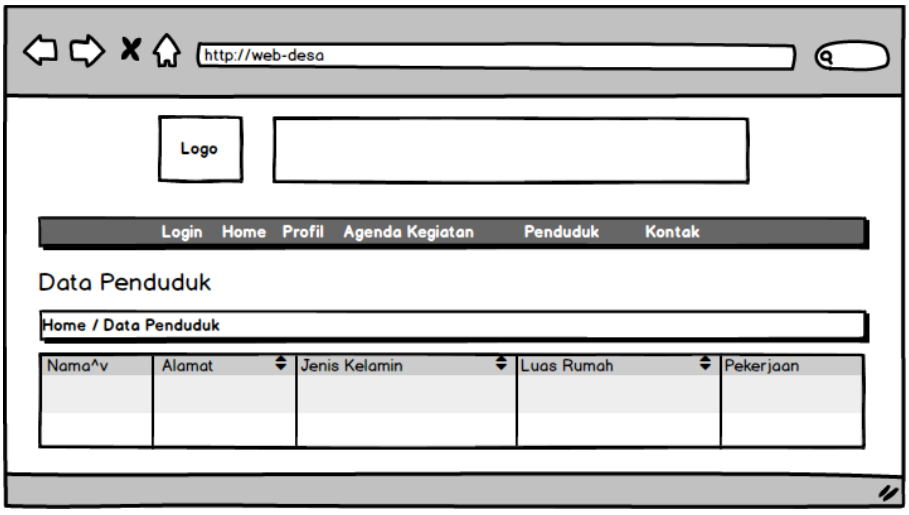
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi agenda kegiatan Desa Pammesakang. Tampilan halaman agenda kegiatan desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 29. Agenda Kegiatan
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

17. Tampilan Menu Data Penduduk

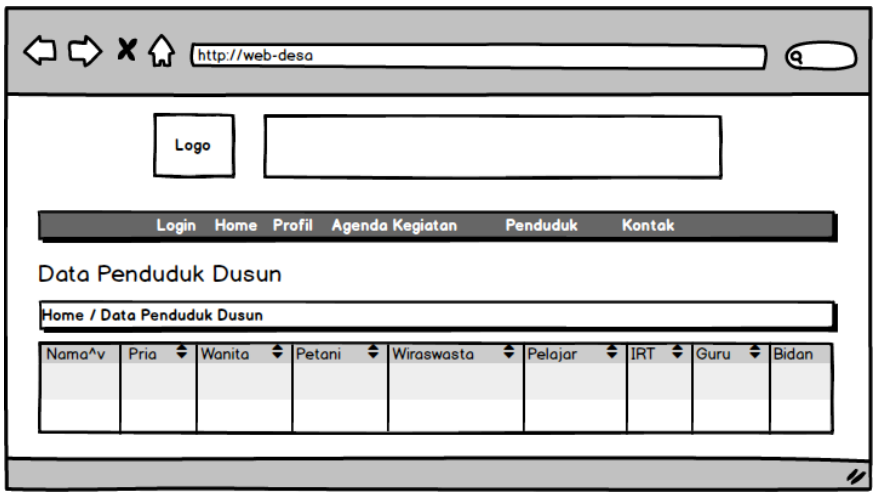
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data masyarakat Desa Pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 30. Tampilan Data Penduduk
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

18. Tampilan Menu Data Dusun Penduduk

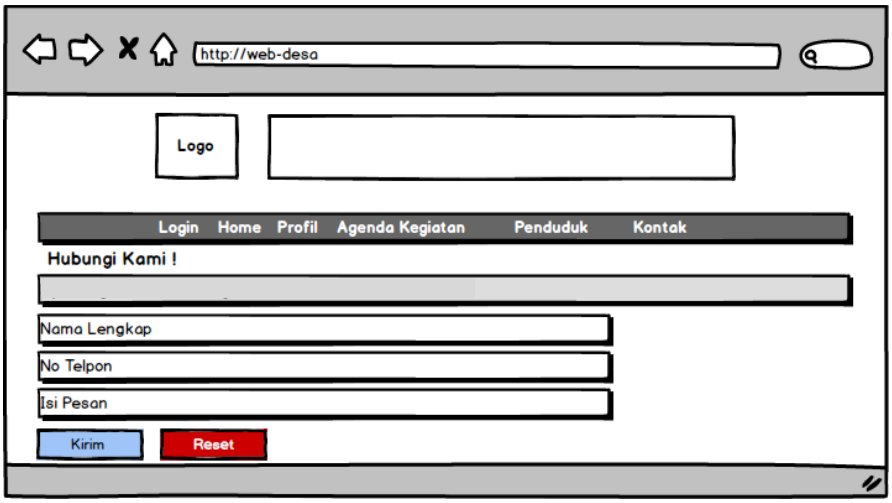
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan jumlah data masyarakat setiap dusun. Masyarakat Desa Pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 31. Tampilan Data Dusun Penduduk
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

19. Tampilan Menu Kontak

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan kontak aparat desa , dan juga *user* dapat memberikan pesan kepada *admin* dengan mengisi *forms* masyarakat Desa Pamesakang. Tampilan halaman sejarah desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 32. Tampilan Menu Kontak
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

e. Rancangan *Data Base*

a. Tabel *Admin*

Tabel *admin* adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data-data *admin*.Tabel ini terdiri dari 4 *field*. Rancangan tabel *admin* dapat dilihat pada tabel.

Tabel 4. *Admin*

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	pengguna_*id*	*int*(11)	id pengguna
2	pengguna_*usename*	*varchar*(30)	*username*
3	pengguna_*password*	*varchar*(35)	*password*
4	pengguna_nama	*varchar*(50)	nama pengguna

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

b. Tabel *Home*

Tabel *home* adalah tabel yang digunakan untuk menampilkan data beranda. Tabel ini terdiri dari 4 *field*. Rancangan tabel *home* dapat dilihat pada tabel.

Tabel 5. *Home*

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	home_id	*int*(11)	id home
2	home_nama	*varchar*(100)	nama header
3	home_isi	*text*	isi home
4	home_tanggal	*timestamp*	tanggal *post*
5	home_*author*	*varchar*(40)	penulis

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

c. Tabel Visi dan Misi

Tabel visi dan misi adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data visi dan misi. Tabel ini terdiri dari 5 *field*. Rancangan tabel visi dan misi dapat dilihat pada tabel .

Tabel 5. Visi Dan Misi

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	visi_id	*int*(11)	id visi misi
2	visi_judul	*varchar*(200)	nama *header*
3	visi_tanggal	*timestamp*	tanggal *post*
4	visi_isi	*text*	isi visi misi
5	visi_*author*	*varchar*(60)	penulis

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

d. Tabel Sejarah Desa

Tabel sejarah desa adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data sejarah Desa. Tabel ini terdiri dari 4 *field.*

Tabel 5. Sejarah Desa

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	sejarah_id	*int*(11)	id sejarah
2	Sejarah_isi	*text*	isi sejarah
3	Sejarah_judul	*varchar*(200)	judul *header*
4	Sejarah_tanggal	*timestamp*	tanggal *post*

Sumber: Hasil Olah Data, (2025)

e. Tabel Agenda Kegiatan

Tabel agenda kegiatan adalah tabel yang digunakan untuk menampilkan kegiatan dan informasi memgenai kegiatan desa. Tabel ini terdiri dari 4 *field*. Rancangan tabel pengumuman dapat dilihat pada tabel .

Tabel 6. Agenda Kegiatan

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	Agenda kegiatan _id	*int*(11)	isi agenda kegiatan
2	Agenda kegiatan_nama	*vvarcharn*(100)	nama header
3	Agenda kegiatan_isi	*text*	isi agenda kegiatan
4	Agenda kegiatan_tanggal	*timestamp*	tangga p*ost*
5	Agenda kegiatan_*author*	*varchar*(40)	penulis

Sumber: Hasil Olah Data, (2025)

f. Tabel Penduduk

Tabel Penduduk adalah tabel yang digunakan untuk menampilkan jumlah penduduk desa. Tabel ini terdiri dari 4 *field*. Rancangan tabel pengumuman dapat dilihat pada tabel.

Tabel 7. Penduduk

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	Penduduk _id	*int*(11)	id penduduk
2	Penduduk_isi	*text*	isi penduduk
3	Penduduk_judul	*varchar*(200)	judul *header*
4	Penduduk_tanggal	*timestamp*	tanggal *post*

Sumber: Hasil Olah Data, (2025)

g. Tabel kontak

Tabel Kontak adalah tabel yang digunakan untuk menampilkan kontak aparat desa. Tabel ini terdiri dari 4 *field*. Rancangan tabel pengumuman dapat dilihat pada tabel .

Tabel 8. Kontak

No.	*Field*	*Type*	Keterangan
1	Id	*int*(11)	id pengunna
2	Judul	*varchar*(123)	nama pengirim pesan
3	No_hp	*varchar*(123)	kontak pihak kantor yang bersangkutan
4	Isi alamat	*varchar*(123)	alamat pengirim

Sumber: Hasil Olah Data, (2025)

f. Pembuatan

Hasil dari desain atau perancangan model sistem dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), kemudian melakukan pembuatan program atau proses *coding* Sistem Informasi Berbasis *Website* Pada Desa Pammesakang,dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL. Berikut beberapa rancangan *interface* yang dibuat yaitu :

a. Membuat menu *login* untuk masuk ke halaman *admin*. Pada tampilan ini terdapat tombol *login* untuk memasukkan *username* dan *password* dengan benar pada kolom yang sudah disediakan.

b. Membuat halaman beranda untuk menampilkan informasi-informasi tentang Desa Pammesakang.
c. Membuat halaman profil desa yang berfungsi untuk menampilkan informasi seputar profil desa yang terdiri dari visi dan misi, sejarah desa dan struktur desa.
d. Membuat halaman agenda kegiatan,dimana halaman ini digunakan untuk menampilkan informasi berupa pengumuman yang dibuat oleh pihak instansi.
e. Membuat halaman penduduk,dimana halaman ini digunakan untuk menampilkan informasi berupa jumlah warga Desa Pammesakang.
f. Membuat halaman kontak,dimana halaman ini digunakan untuk menampilkan kontak aparatdesa dan dapat mengirim pesan.

g. Pengujian

Pengujian adalah satu set aktifitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengevaluasi kebenaran yang diinginkan (Cholifah et al., 2018).

a. PengujianSistem

Pengujian sistem merupakan unsur rekayasa perangkat lunak yang memiliki tujuan untuk menentukan kekurangan atau kesalahan pada perangkat lunak yang akan diuji. Sistem ini dilakukan setelah pembuatan *website* dilakukan, proses ini dilakukan untuk dapat mengetahui apakah sistem dapat berjalan sesuai dengan rencana yang diterapkan. Pada pengujian ini menggunakan *black box testing* untuk menguji aplikasi yang telah dirancang. Maka dari itu, program harus diuji untuk menemukan atau mengetahui letak kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi.

b. Pengujian *black box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Fungsi – fungsi yang tidak benar atau hilang
2. Kesalahan *interface*
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses *eksternal*
4. Kesalahan kinerja
5. Inisialisasi dan kesalahan terminasi

c. Penilaian ahli

Pengujian dilakukan oleh pihak yang benar-benar ahli atau paham dalam aplikasi agar tidak terjadi kesalahan dan dapat digunakan dengan baik. Proses pengujian ini untuk memeriksa keakuratan *website* apakah dapat digunakan dan dioperasikan tanpa kendala.

Adapun pemberian skor untuk kelayakan *website* yang dibuat dengan menggunakan skala pengukuran *likert* dari Azwer dalam Andbarwati,(2021). Adapun kategori kelayakan sistemi nformasi dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9. Kategori Kelayakan Sistem Informasi

No	Interval	Kategori
1	$4{,}50 < M \leq 5$	Sangat Baik
2	$3{,}50 < M \leq 4{,}49$	Baik
3	$2{,}50 < M \leq 3{,}49$	CukupBaik
4	$1{,}50 < M \leq 2{,}49$	Kurang baik
5	$M \leq 1{,}49$	Tidak Baik

Sumber :Andbarwati,(2021)

Keterangan :

M= Rerataskoruntuksetiapaspek

A = Skala Penilaian

1. Berarti “TidakBaik” diberinilai 1
2. Berarti “Kurang Baik” diberinilai 2
3. Berarti “CukupBaik” diberinilai 3
4. Berarti “Baik” diberinilai 4
5. Berarti “Sangat Baik” diberinilai 5

BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1 Hasil Penelitian

Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi berbasis *website* yang dibuat dengan tujuan pemenuhan kebutuhan penyebaran informasi dan pelayanan Desa Pammesakang Kecamatan Bua. Pembuatan *website* ini dilakukan dalam beberapa tahap. Tahap pertama yaitu pengumpulan informasi dengan metode wawancara pada saat melakukan observasi awal di kantor Desa Pammesakang. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan, bahwa belum adanya sistem informasi pada masyarakat Desa Pammesakang yang berbasis *website* sehingga hal ini cukup menyulitkan bagi masyarakat yang lokasinya cukup jauh dari pusat kantor desa untuk mendapatkan informasi terkait program kerja pemerintahan,hal ini semakin dirasa sulit oleh masyarakat. Maka dari itu, ditawarkan sebuah media sebagai sistem informasi Desa Pammesakang berbasis *website*se bagai *alternatif* dalam peningkatan kualitas penyebaran informasi yang tentunya lebih mudah di akses oleh masyarakat.

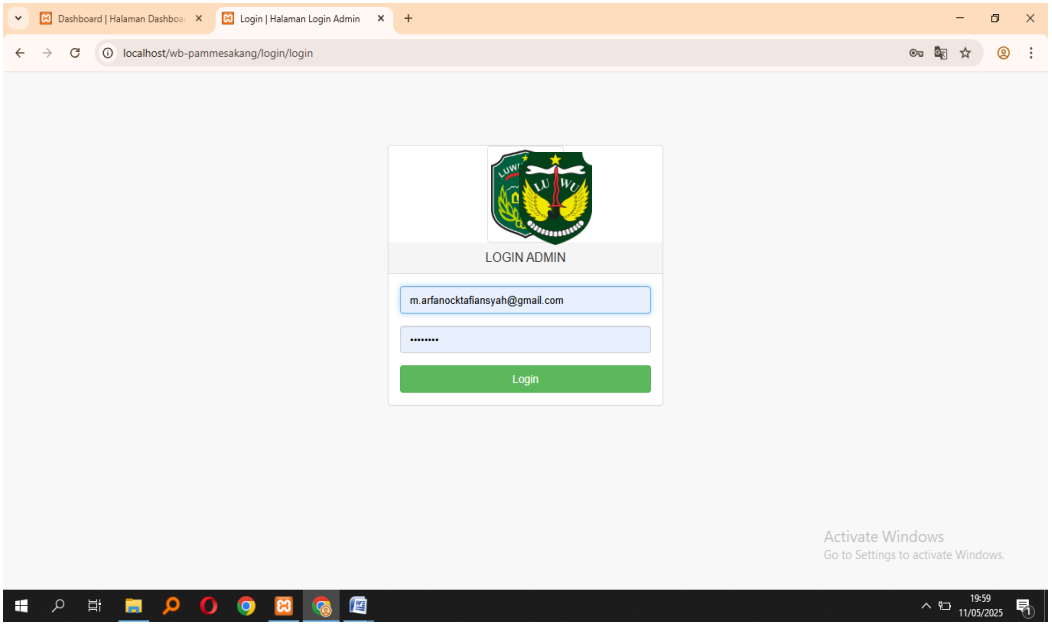
Setalah melakukanan alisis, selanjutnya penulis masuk ke dalam tahapan perencanaan sistem atau desain sistem. Pada tahapan ini perencanan sistem dilakukanan alisis kebutuhan *fungsional* dan *non-fungsional.* Selanjutnya pada tahapan desain sistem, jenis peneliti yang di gunakan pada *website* ini adalah *research and development (R & D)* dengan menggunakan metode pengujian *black box testing* dan pengajuan ahli untuk mengukur tingkat kelayakan *website* ini dapat diperkenalkan kepada masyarakat Desa Pammesakang.

Berikut ini adalah hasil dari penelitian yang dilakukan, yaitu rancang bangun sistem informasi berbasis *website* pada Desa Padang Pammesakang.

1) Tampilan *Interface*

a. Tampilan *Login Admin*

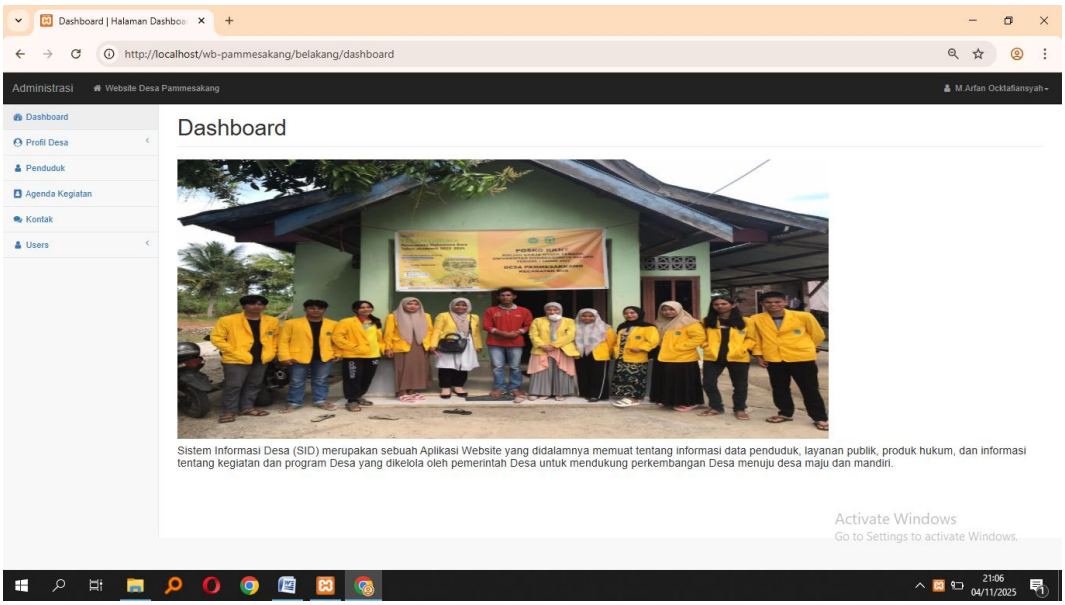
Halaman ini merupakan tampilan awal terlihat ketika *website* ini diakses oleh *admin.* Pada halaman ini terdapat beberapa menu yang terdiri dari *email dan password.*



Gambar 33. Tampilan Halaman *Login Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

b. Tampilan Menu *Dashboard Admin*

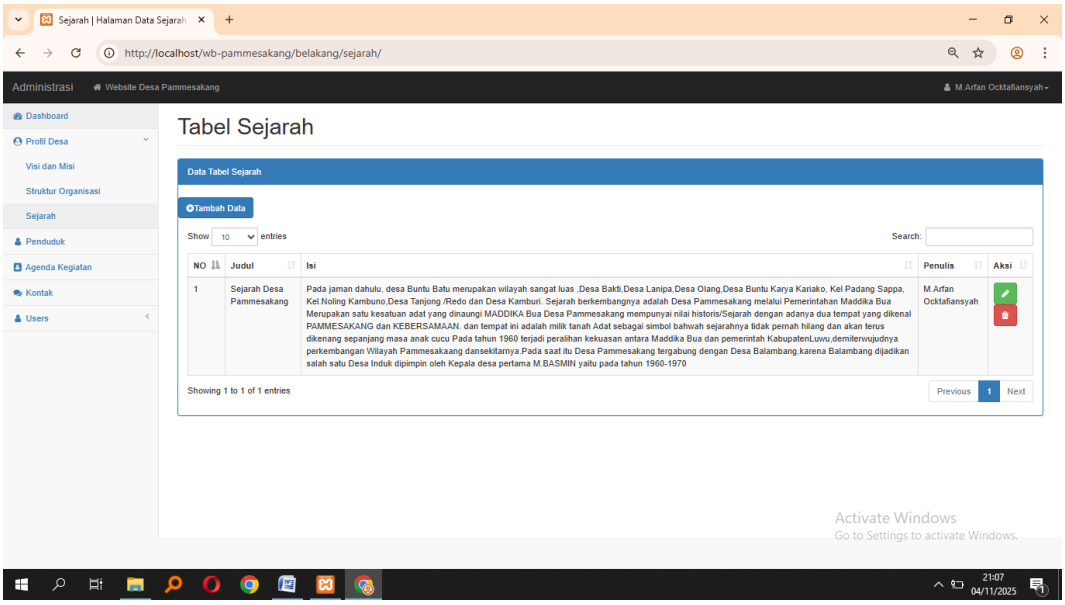
Halaman ini merupakan tampilan yang akan muncul setelah *login admin* dan terdapat beberapa menu yaitu, profil,penduduk,agenda kegiatan,kontak,dan *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 34. Tampilan Menu *Dashboard Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

c. Tampilan Halaman Sejarah Desa *Admin*

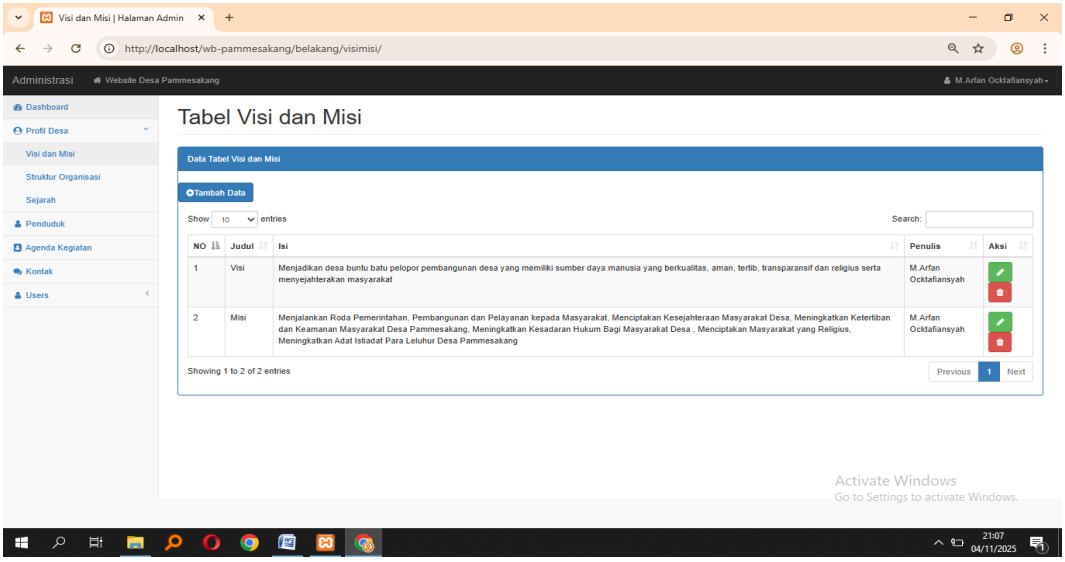
Halaman sejarah desa yang menampilkan informasi sejarah desa pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *admin* dapat dilihat gambar berikut.



Gambar 35 Tampilan Halaman Sejarah Desa *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

d. Tampilan Visi Misi *Admin*

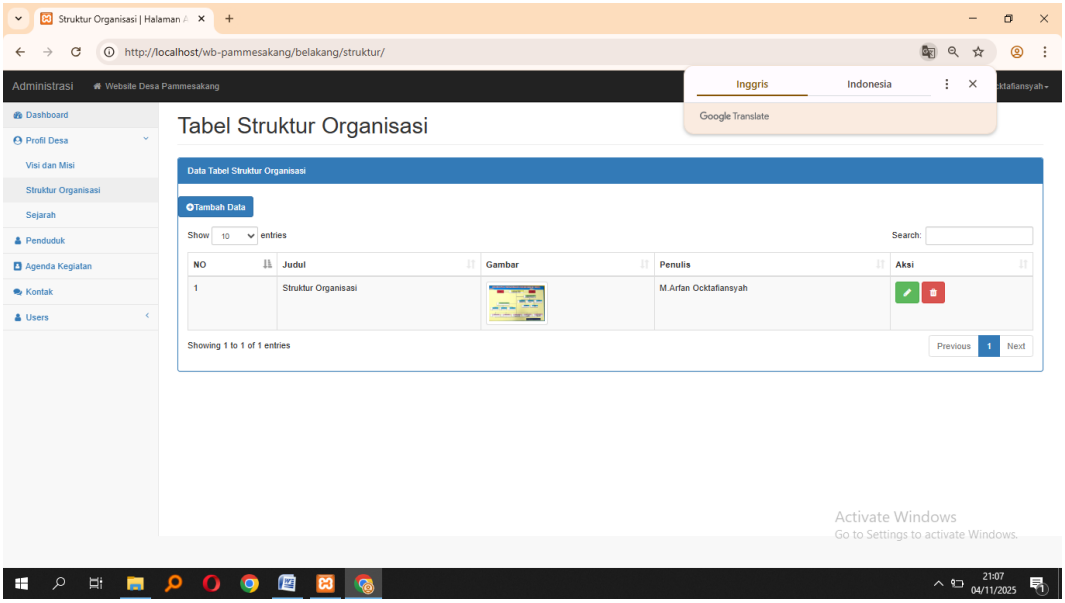
Halaman visi misi *admin* merupakan halaman yang menampilkan informasi dan visi misi desa pammesakang. Tampilan halaman visi misi dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 36. Tampilan Visi Misi *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

e. Tampilan Halaman Struktur Desa *Admin*

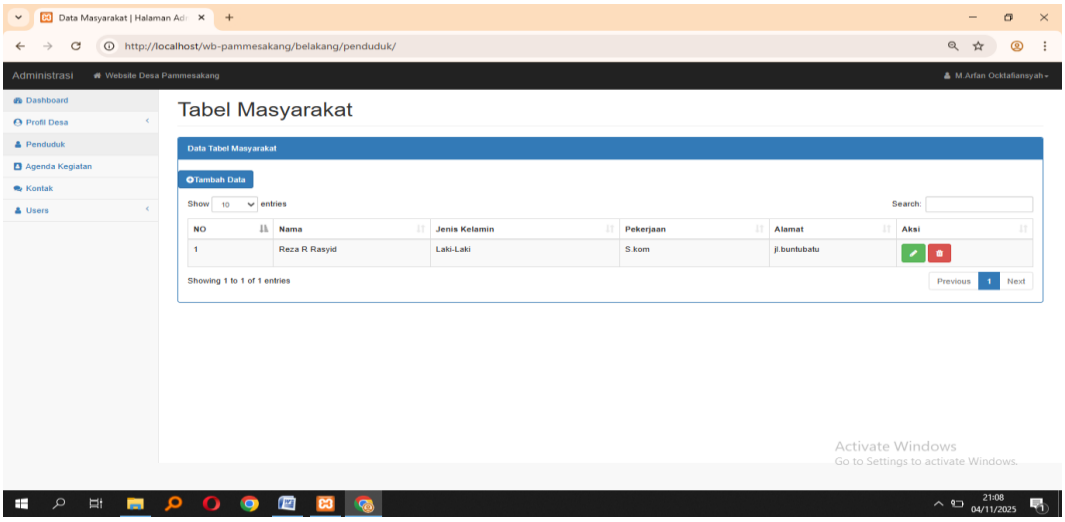
Pada halaman struktur desa ini menampilkan gambar struktur organisasi desa judul struktur desa yang dapat *diupdate.* Tampilan halaman struktur desa *admin* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 37. Tampilan Halaman Struktur Desa *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

f. Tampilan Halaman Penduduk *Admin*

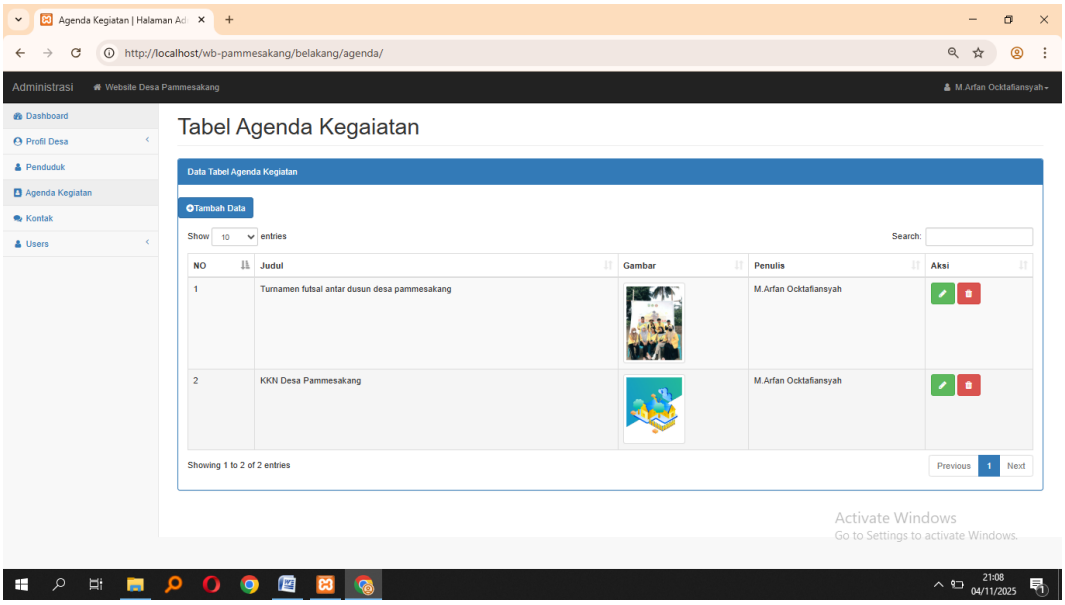
Tampilan halaman penduduk desa ini menampilkan nama,jenis kelamin,pekerjaan,alamat. Tampilan penduduk *admin* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 38. Tampilan Halaman Penduduk *Admin.*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

g. Tampilan Halaman Agenda Kegiatan *Admin*

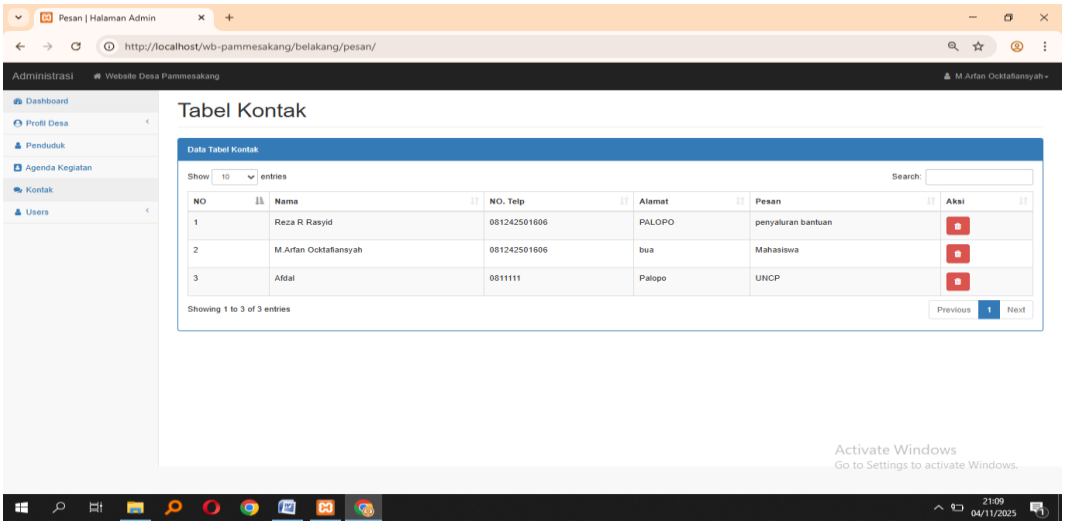
Pada halaman agenda kegiatan desa ini menampilkan agenda kegiatan desa dan informasi mengenai pemberitahuan kemasyarakat mengenai informasi, dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 39. Tampilan Halaman Agenda Kegitan *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

h. Tampilan Halaman Kontak *Admin*

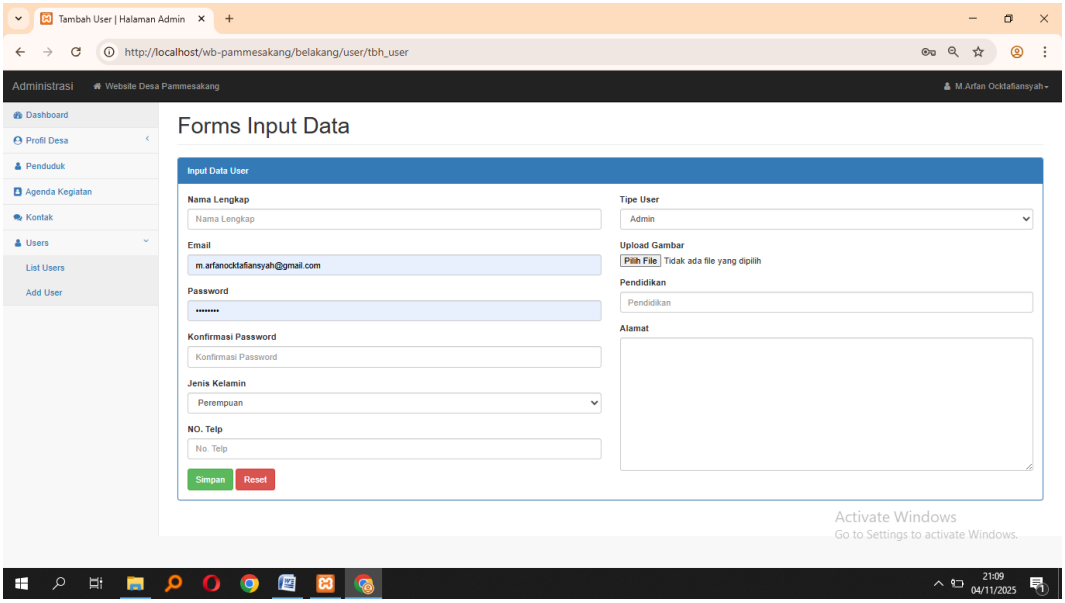
Pada tampilan ini terdapat kontak *admin* yang berisi nama, nomor telepon, alamat dan pesan, dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 40. Tampilan Halaman Kontak *Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

i. Tampilan Menu Tabel *User Admin*

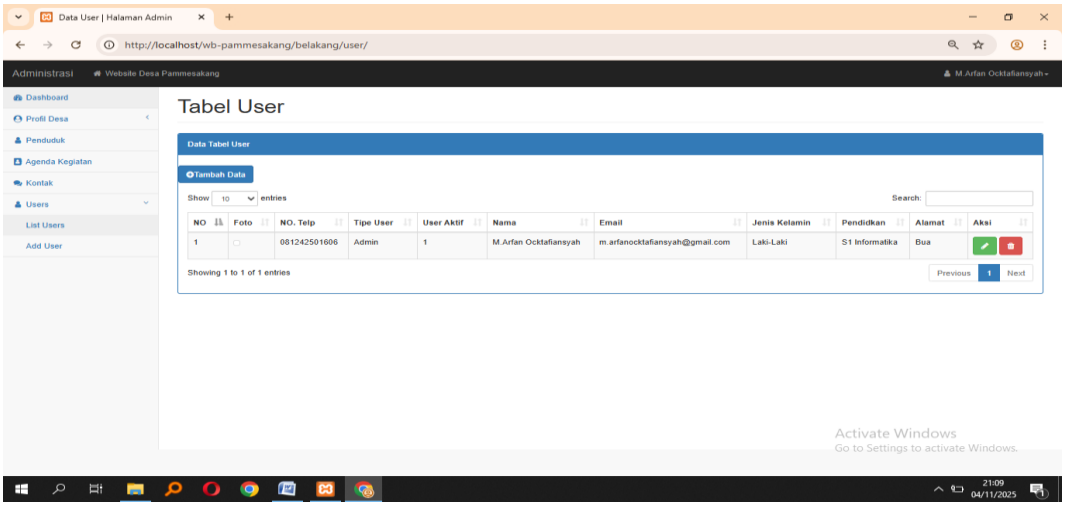
Halaman tabel *user admin* yang menampilkan data dari *admin* yang berupa data telepon,nama,email,jenis kelamin, pendidikan dan alamat, dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 41. Tampilan Menu Tabel *User Admin*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

j. Tampilan Menu *Input* Data

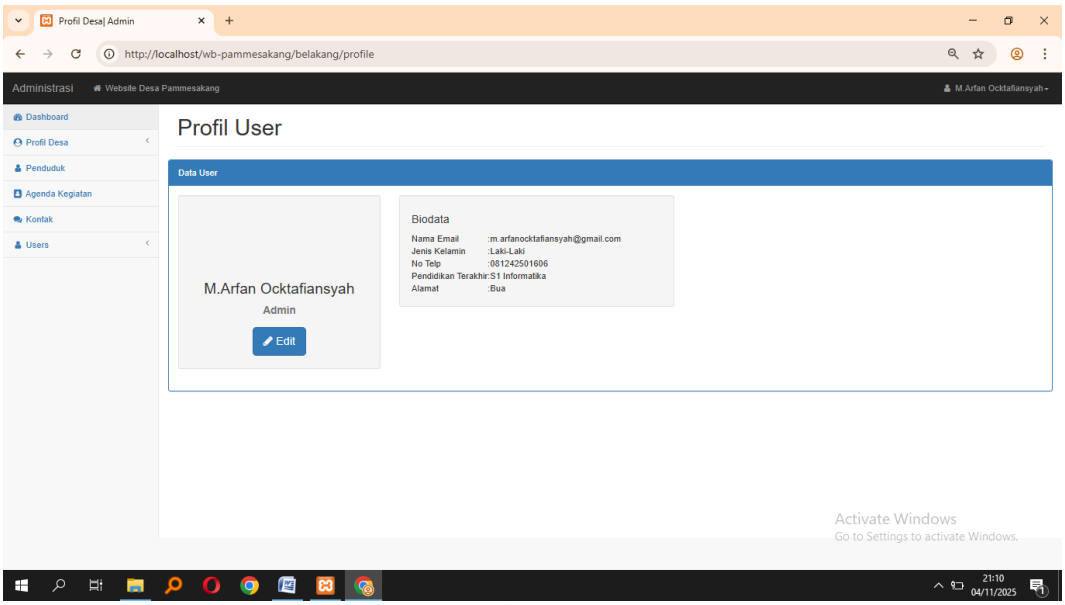
Pada Tampilan menu ini menampilkan *forms* pegisian data untuk *admin* yang dapat diisi nama lengkap, *email, password* dan lain sebagainya. Dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 42. Tampilan Menu *Input* Data
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

k. Tampilan *Profil User Admin*

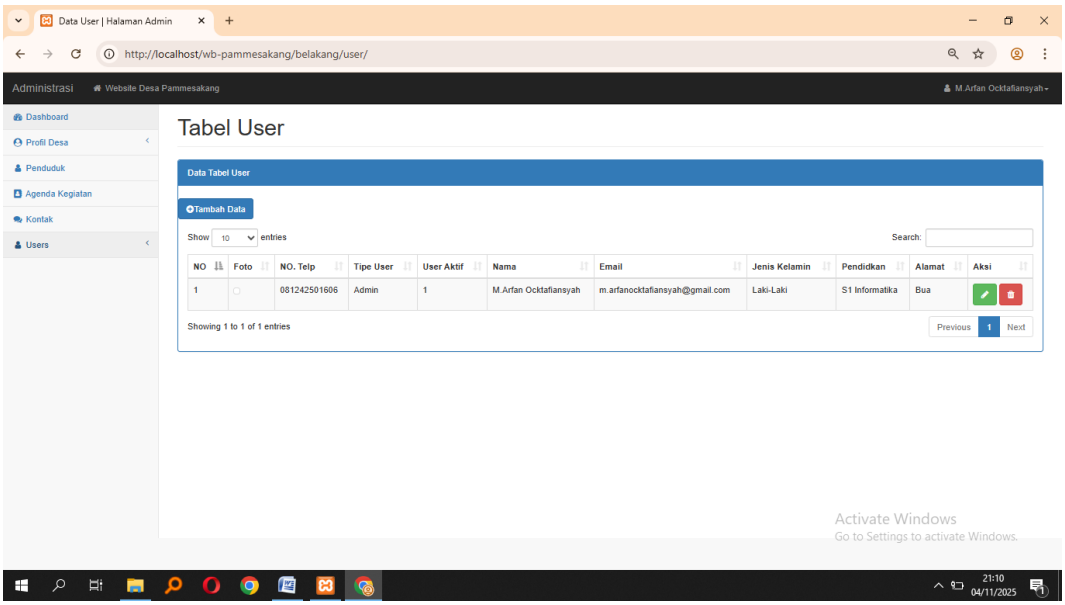
Tampilan pada menu ini menampilkan *profil* dari *admin* setelah dari menu *forms input* data, dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 43. Tampilan *Profil User Admin.*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

l. Tampilan *Menu Setting*

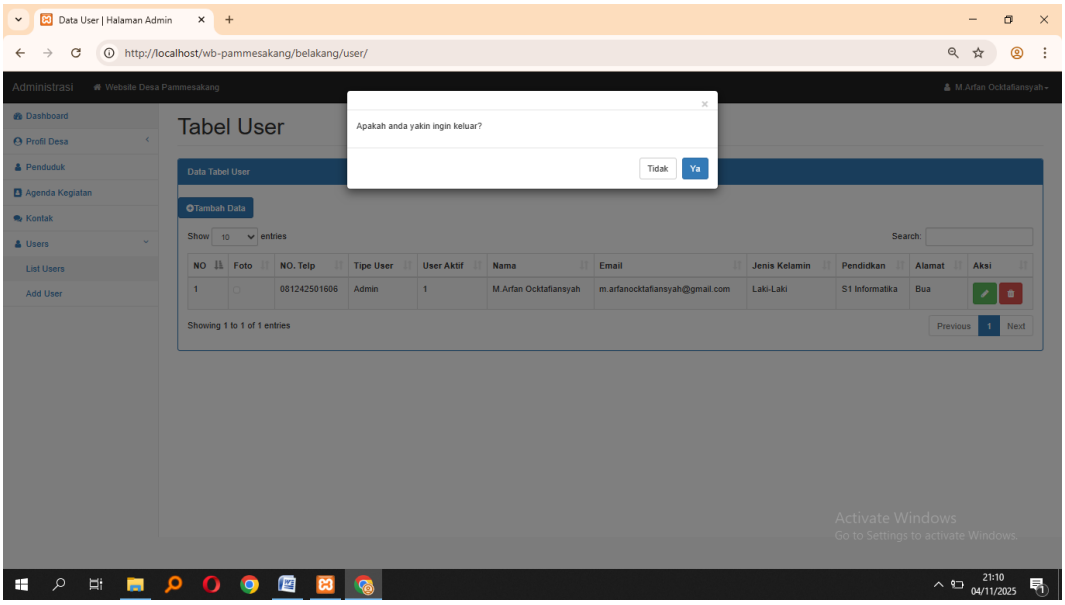
Tampilan ini merupakan data dari *admin* yang dapat diisi sesuai dengan format yang telah ada seperti nomor telepon,nama,*email*,jenis kelamin,pekerjaan dan alamat. Dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 44. Tampilan *Menu Setting*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

m. Tampilan *Logout*

Pada tampilan ini ketika *admin* menekan tombol *logout* maka *admin* keluar dari sistem *website*.dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 45. Tampilan *Logout*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

n. Tampilan Halaman *Home*

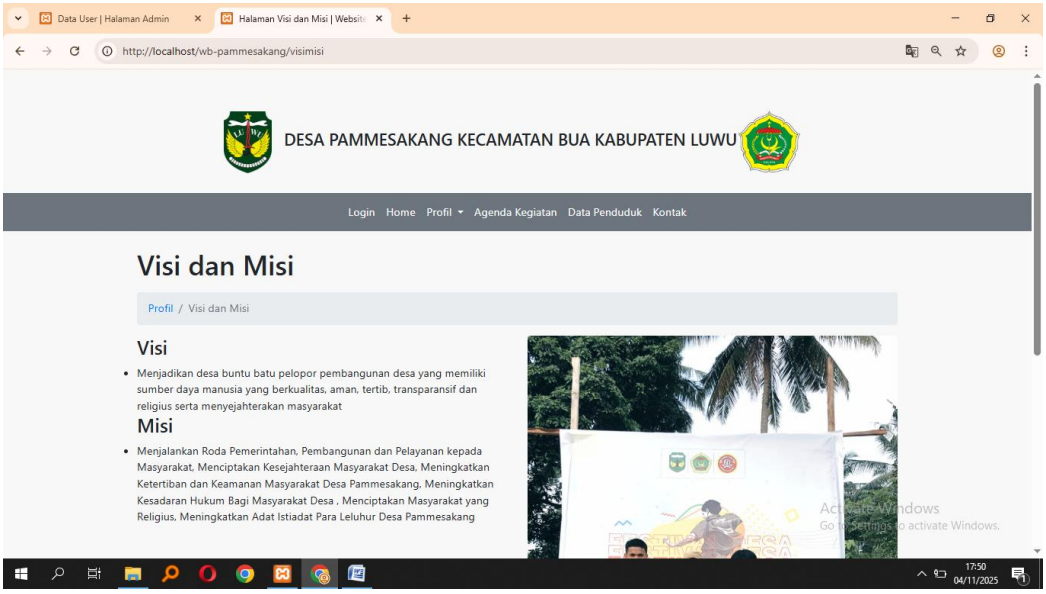
Halaman ini merupakan tampilan awal yang akan terlihat ketika *website* ini diakses oleh pengguna. Pada halaman ini terdapat beberapa menu, yaitu menu profil desa yang terdiri dari visi misi, struktur desa, dan sejarah desa, agenda kegiatan, penduduk, kontak. Tampilan ini dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 46. Tampilan Halaman *Home*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

o. Tampilan Halaman Visi Misi *User*

Halaman visi misi ini merupakan halaman yang menampilkan informasi visi dan misi Desa Pammesakang. Tampilan halaman visi misi *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 47. Tampilan Halaman Visi Misi *User*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

p. Tampilam Halaman Struktur Desa *User*

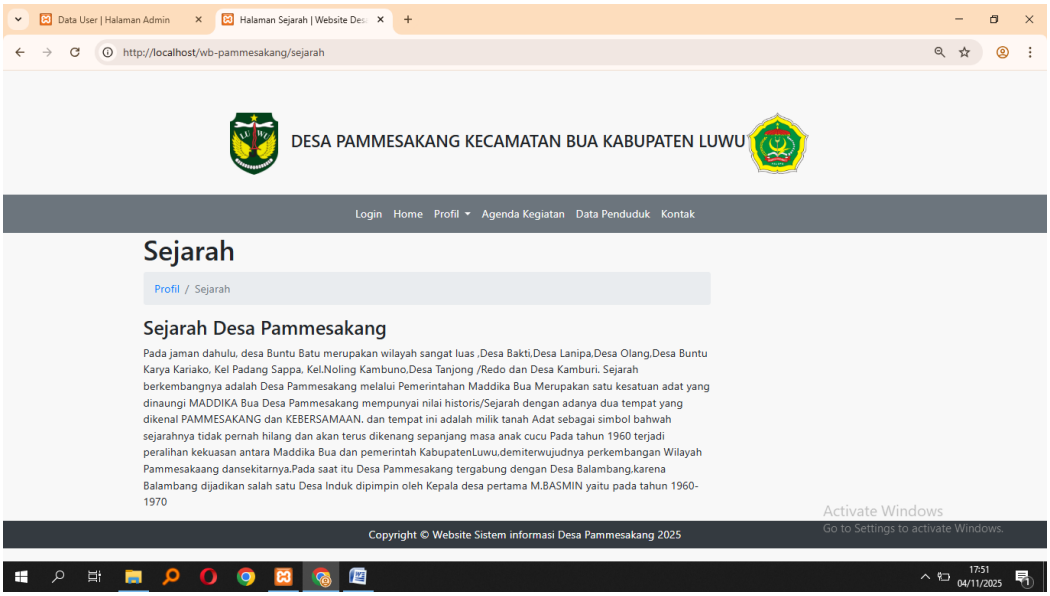
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan struktur organisasi Desa Pammesakang. Tampilan halaman struktur desa dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 48. Tampilan Halaman Struktur Desa *User*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

q. Tampilan Halaman Sejarah Desa *User*

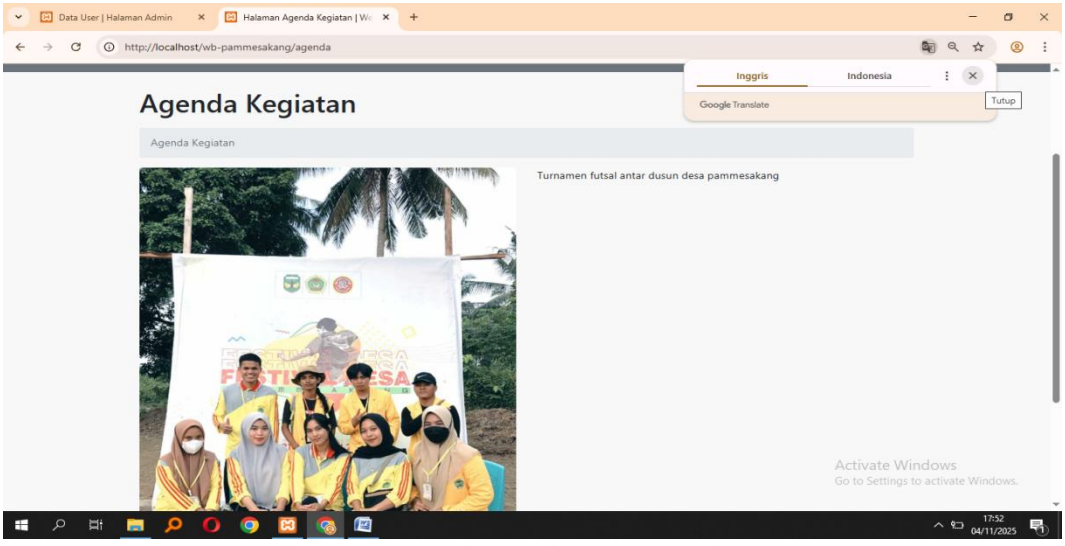
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi sejarah Desa Pammesakang. Tampilan halaman sejarah desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 49. Tampilan Halaman Sejarah Desa *User*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

r. Tampilan Halaman Agenda Kegiatan *User*

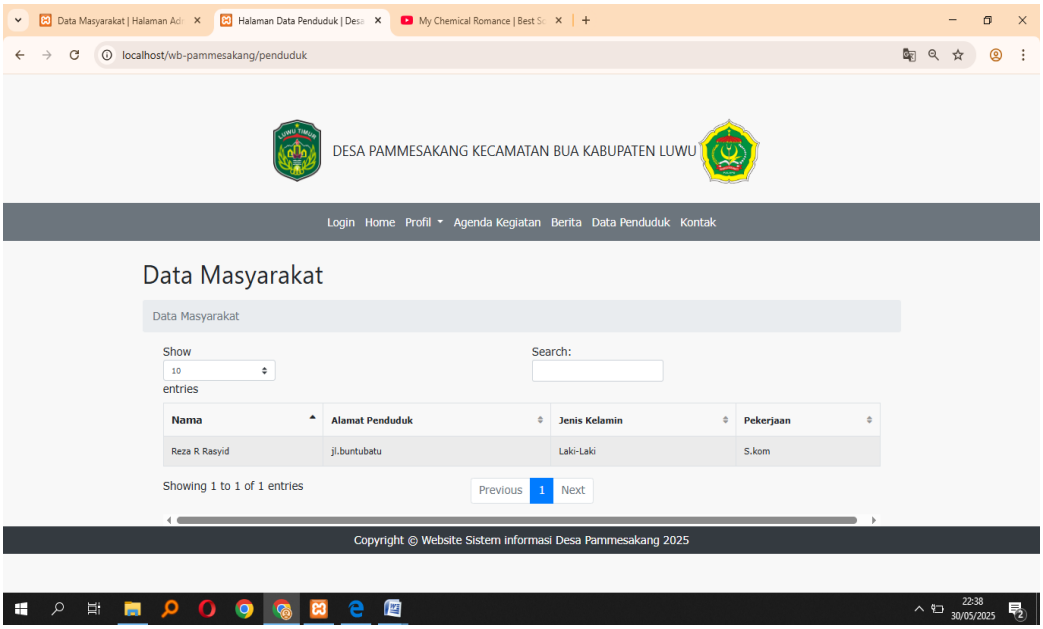
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi agenda kegiatan Desa Pammesakang. Tampilan halaman agenda kegiatan desa *user* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 50. Tampilan Halaman Agenda Kegiatan *User*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

s. Tampilan Menu Data Penduduk *User*

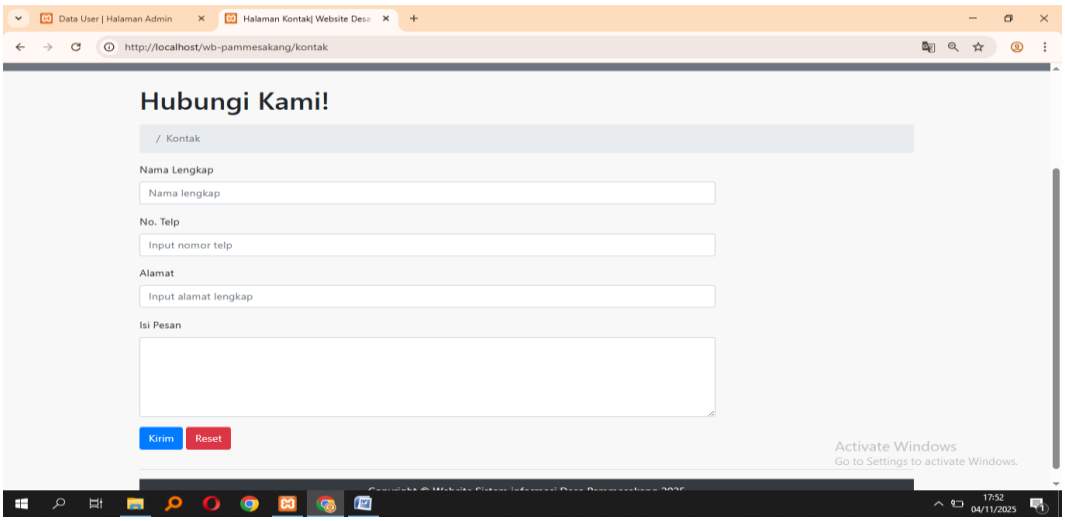
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data masyarakat Desa Pammesakang. Tampilan halaman data penduduk dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 51. Tampilan Halaman Data Penduduk *User*
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

t. Tanpilan Halaman Kontak *User*

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan kontak aparat desa , dan juga *user* dapat memberikan pesan kepada *admin* dengan mengisi *forms* masyarakat Desa Pammesakang. Tampilan halaman kontak dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 52. Tampilan Halaman Kontak
Sumber: Hasil Rancangan Penulis,(2025)

2) Pengujian Sistem

Tahapan ini adalah proses pengujian *website* setelah dibuat. Pengujian *website* ini mencakup uji *Black box* dan uji ahli. Hasil dari pengujian ini meliputi:

a. Pengujian *Black Box*

1) Halaman *Login*

Tabel 10. Halaman *Login Admin*

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Halaman *Login*	Sistem akan menampilkan halaman *form login* ketika aplikasi diakses.	Sukses
Tombol *Login*	Jika *username* dan *password* yang di masukkan benar, setelah *admin* menekan tombol *login* maka sistem akan menampilkan menu utama. Jika *username* dan *password* salah maka akan menampilkan *form login.*	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

2) Halaman *Dashboard*

Tabel 11. Tabel Halaman *Dashboard*

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Halaman dashboard	Sistem akan menampilkan halaman dashboard	Sukses
Menu Profil (sejarah)	Sistem akan menampilkan halaman sejarah	Sukses
Menu Profil (visi dan misi)	Sistem akan menampilkan halaman visi dan misi	Sukses
Menu Profil (struktur organisasi)	Sistem akan menampilkan halaman struktur organisasi	Sukses
Menu Agenda iatan	Sistem akan menampilkan halaman agenda kegiatan	Sukses
Menu Penduduk	Sistem akan menampilkan halaman berita	Sukses
Menu Kontak	Sistem akan menampilkan halaman kontak	Sukses
Menu u*ser*	Sistem akan menampilkan halaman *user*	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

3) Halaman Menu Profil (Sejarah)

Tabel 12. Halaman Menu Profil (Sejarah)

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menu Profil (sejarah)	Sistem akan menampilkan halaman sejarah	Sukses
2	Tombol tambah data sejarah	Sistem akan menampilkan form tambah sejarah	Sukses
3	Tombol simpan	Sistem akan menyimpan sejarah baru	Sukses
4	Tombol edit	Sistem akan mengedit sejarah	Sukses
5	Tombol hapus	Sistem akan menghapus data sejarah	Sukses
6	Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman sejarah selanjutnya	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

4) Halaman Menu Profil (Visi Misi)

Tabel 13. Halaman Menu Profil (Visi Misi)

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Menu Profil (visi dan misi)	Sistem akan menampilkan halaman visi dan misi	Sukses
Tombol tambah data visi misi	Sistem akan menampilkan *form* tambah visi dan misi	Sukses
Tombol simpan	Sistem akan menyimpan visi dan misi baru	Sukses
Tombol edit	Sistem akan mengedit visi dan misi	Sukses
Tombol hapus	Sistem akan menghapus data visi dan misi	Sukses
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman visi dan misi selanjutnya	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

5) Halaman Menu Profil (Struktur Organisasi)

Tabel 14. Halaman Menu Profil (Struktur Organisasi)

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menu Profil (struktur organisasi)	Sistem akan menampilkan halaman struktur organisasi	Sukses
2	Tombol tambah data struktur	Sistem akan menampilkan form tambah struktur organisasi	Sukses
3	Tombol simpan	Sistem akan menyimpan struktur organisasi baru	Sukses

4	Tombol edit	Sistem akan mengedit struktur organisasi	Sukses
5	Tombol hapus	Sistem akan menghapus data struktur organisasi	Sukses
6	Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman struktur organisasi selanjutnya	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

6) Halaman Penduduk

Tabel 15. Halamaan Menu Penduduk

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menu penduduk	Sistem akan menampilkan halaman berita	Sukses
2	Tombol tambah data berita	Sistem akan menampilkan form tambah berita	Sukses
3	Tombol simpan	Sistem akan menyimpan berita baru	Sukses
4	Tombol edit	Sistemakan mengedit berita	Sukses
5	Tombo lhapus	Sistem akan menghapus data berita	Sukses
6	Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman berita	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

7) Menu Agenda Kegiatan

Tabel 16. Menu Agenda Kegiatan

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menu agenda kegiatan	Sistem akan menampilkan halaman agenda kegiatan	Sukses
2	Tombol tambah data agenda kegiatan	Sistem akan menampilkan form tambah agenda kegiatan	Sukses
3	Tombol simpan	Sistem akan menyimpan agenda kegiatan baru	Sukses
4	Tombol edit	Sistem akan mengedit agenda kegiatan	Sukses
5	Tombol hapus	Sistem akan menghapus data agenda kegiatan	Sukses
6	Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman agenda kegiatan selanjutnya	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

8) Menu Kontak

Tabel 17. Menu Kontak

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian

1	Menu kontak	Sistem akan menampilkan halaman tabel kontak	Sukses
2	Tombol hapus	Sistem akan menghapus kontak	Sukses
3	Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman kontak selanjutnya	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

9) Menu *User*

Tabel 18. Menu *User*

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menu list *user*	Sistem akan menampilkan halaman tabe l*user*	Sukses
2	Menu add *user*	Sistem akan menampilkan halaman form *user*	Sukses
3	Tombol tambah data *user*	Sistem akan menampilkan halaman form *user*	Sukses
4	Tombol simpan	Sistem akan menyimpan *user* baru kedalam data base	Sukses
5	Tombol edit	Sistem akan mengedit data *user*	Sukses
6	Tombol hapus	Sistem akan menghapus kontak	Sukses
7	Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman kontak	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

10) Tombol *Logout*

Tabel 19. Tombol *Logout*

No	Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menu *logout*	Jika *admin* memilih tombol *logout* maka akan menampilkan notifikasi dan tombol ya atau tidak, jika memilih ya maka akan keluar dari halaman *admin*, maka *logout* berhasil.	Sukses

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

b. Penilaian Ahli

Penilaian uji kelayakan sistem dilakukan untuk mengetahui tingkat kelayakan sistem informasi berbasis *Website* Desa Pammesakang dinilai dari segi tampilan, kemudahan, kualitas isi sistem informasi *Website,* serta Bahasa yang digunakan.Ahli yang berperan dalam validasi penelitian ini yaitu Dosen Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo.

Tabel 20. Skor Penilaian Ahli

Kriteria	Skor

Sangat Baik (SB)	5
Baik (B)	4
Cukup (C)	3
Kurang (K)	2
Sangat Kurang (SK)	1

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

Tabel 21. Rentang Penilaian Ahli

No	Interval	Kategori
1	$M < 1{,}50$	Tidak Valid
2	$1{,}50 \leq M < 2{,}50$	Kurang Valid
3	$2{,}50 \leq M < 3{,}50$	Valid
4	$3{,}50 \leq M \leq 4{,}00$	Sangat Valid
5	$4{,}00 \leq M \leq 5{,}00$	Sangat ValidSekali

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

Tabel 22. Validasi Ahli Desain *Web*

NO	Aspek/ Indicator Penilaian	V1	V2
1	Layout atau Tata Letak		
	a Kesesuaian susunan atau aliran informasi sudah mudah diikuti oleh mata	3	4
	b Kesesuaian letak main post berada di sebelah kiri sedangkan side bar di sebelah kanan.	4	4
	c Kesesuaian keseimbangan susunan elemen desain.	4	4
2	White Space atau Ruang Kosong		
	a. White space jarak antar baris dan antar paragraph dalam body text.	3	4
	b. Ruang kosong dengan jarak yang sama antara satu elemen dengan elemen lainnya.	3	4
3	Pilihan Font		
	a Jenis huruf yang digunakan di layar	4	4
	b Kombinasi huruf yang digunakan	5	4
4	Skema warna*Website*		
	a Pemilihan warna latar	4	5
	b Pemilihan Warna Tulisan	3	5
	c Kombinasi Warna	3	5

5	Desain Navigasi			
	a	Letak Navigasi	4	4
	b	Kategori navigasi berdasarkan produk atau sub topic utama dari situs web	4	4
	c	Jumlah baris navigasi	4	4
	d	menu drop down untuk sub topic dengan sub-sub topik	4	4
6	Desain Tombol			
	a	Posisi tombol tambah data, edit, dan hapus data	3	4
	b	Icon yang di gunakan di tombol	3	4
7	Desain Halaman Home			
	a	Letakkan halaman “home”	3	5
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele	3	5
	c	Kualitas Gambar / foto	3	5
8	Desain Halaman profil			
	a	Letakkan halaman “profil”	4	4
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele	4	4
	c	Kualitas Gambar / foto	4	4
9	Desain Halaman Agenda Kegiatan			
	a	Letak halaman “agenda kegiatan”	4	4
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele	5	4
	c	Kualitas Gambar / foto	5	4
10	Desain Halaman Berita			
	a	Letak halaman “berita”	4	5
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele	4	
	c	Kualitas Gambar / foto	3	5
11	Desain Halaman Kontak			
	a	Tampilan form pengajuan pesan	3	5
12	Desain Footer			
	a	Informasi tambahan berupa *copyright*	3	5
		Total Skor	110	

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

Total skor dapat dilihat pada perhitungan di bawah ini:

$$\text{Skor Validasi Ahli } \textit{Web} = \frac{\text{Jumlah Skor Validasi}}{\text{Jumlah Validator}}$$

Jumlah Skor Validator Ahli *Web* = $\frac{110}{2}$ = 55

Berdasarkan data di atas , di dapatkan bahwa rata – rata total validasi adalah 55. Dari kriteria rata – rata total validasi 4,00 $\leq M \leq$5,00, maka dapat di katakana bahwa sistem informasi berbasis *Website* yang dibuat berada pada skala "Sangat Valid Sekali" dan layak untuk digunakan.

Tabel 23. Penilaian Pengguna

Aspek Penilaian	Jawaban Responden									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1.	5	4	4	5	4	5	5	4	4	4
2.	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5
3.	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4.	4	4	4	4	5	5	5	5	5	4
5.	4	5	4	3	4	5	5	5	4	5
6.	5	3	4	4	5	5	5	4	5	3
7.	4	5	5	4	5	4	5	5	5	5
8.	5	5	5	4	5	5	5	5	4	5
9.	4	5	5	5	4	5	5	5	4	5
10.	5	4	5	5	5	4	5	5	5	4
11.	4	5	4	5	5	4	5	4	5	4
12.	4	5	4	4	5	4	5	4	4	4
13.	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5
14.	4	5	4	5	5	4	5	5	5	4
15.	4	5	5	5	4	5	5	5	5	5
Hasil Nilai Responden	79	83	82	80	85	84	90	84	83	81

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

Berdasarkan hasil penilaian oleh responden yang ada pada tabel di atas, maka dapat dihitung rata-rata penilaian rancangan *interface* yang dibuat adalah sebagai berikut:

Skor Responden $= \frac{jumlah\ skor}{jumlah\ butir\ pertanyaan}$

Nilai akhir Skor Responden $= \frac{1+2+3+4+5+6+7+8+9+10}{jumlah\ validator}$

Nilai HasilSkor Responden $= \frac{4.38+4.61+4.55+4.44+4.72+4.66+5.00+4.66+4.61+4.5}{10}$

Nilai Hasil Skor Responden =4.61

Tabel 24. Hasil Skor Penilaian Pengguna

No	Uraian Aspek	Skor	Hasil Kategori	Rata- rata
1	*Responden* 1	79	Baik	4.38
2	*Responden* 2	83	Sangat Baik	4.61
3	*Responden* 3	82	Sangat Baik	4.55

4	*Responden* 4	80	Baik	4.44
5	*Responden* 5	85	Sangat Baik	4.72
6	*Responden* 6	84	Sangat Baik	4.66
7	*Responden* 7	90	Sangat Baik	5.00
8	*Responden* 8	84	Sangat Baik	4.66
9	*Responden* 9	83	Sangat Baik	4.61
10	*Responden* 10	81	Baik	4.5
Hasil Akhir		Sangat baik4.61		

Sumber: Hasil Olah Data,(2025)

Berdasarkan hasil nilai rata-rata data di atas, dengan total 10 penilain *responden,* maka hasil yang di peroleh adalah 4,61. Sehingga hasil penilaian aplikasi oleh pengujian *responden* masuk dalam kategori dengan nilai rata-rata"Sangat Baik" dan layak untuk digunakan oleh masyarakat secara umum yakni Sistem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website.

4.2 Pembahasan Penelitian

Website ini menggunakan *framework Codeigniter,* bahasa pemrograman *php, MySQL* sebagai pengelola basis data dan XAMPP sebagai *local* servernya. Tujuan dari pembuatan *website* ini adalah untuk memudahkan masyarakat Desa Pammesakang dalam mendapatkan informasi.

Dilihat dari hasil pengujian yang dilakukan dengan menggunakan pengujian *black box,* maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi berbasis *website* pada Desa Pammesakang tidak terdapat kesalahan pada saat digunakan karena telah berjalan dengan baik sesuai dengan penulis harapkan.

Hasil dari wawancara aparat Desa dan Masyarakat Desa Pammesakang yaitu di desa Pammesakanng sangat memerlukan media sistem informasi untuk mempermudah Masyarakat mendapatkan informasi yang ada dikartu desa seperti informasi penduduk dan agenda di kegiatan kantor desa.

Adapun kelebihan dari hasil penelitian kami untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai informasi desa maupun data masyarakat. Dan adapun kekurangan dari *website* ini ada pada tampilan *interface* baik *user* maupun *admin* yang masih perlu dikembangkan untuk pengembangan *Website* selanjutnya.

BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa, sistem informasi berbasis *website* ini dapat menyajikan informasi tentang Desa Pammesakang sehingga Sistem Informasi ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat dipergunakan untuk mempermudah penyebaran informasi kepada seluruh lapisan yang berkepentingan untuk mengetahui sehingga menghemat biaya sosialisasi dengan lebih mudah, cepat dan efisien. Sistem informasi ini meliputi perancangan diagram *usecase*, perancangan diagram *activity*, perancangan diagram *sequence*, perancangan diagram *class*, perancangan *database*, dan perancangan *interface*. Sistem informasi yang dibuat meliputi halaman home, menu profil yang meliputi, visi dan misi, struktur organisasi, sejarah,menu informasi, menu penduduk dan menu pelayanan. Sistem informasi ini telah diuji menggunakan metode *black box*,dan tervalidasi oleh ahli *web* dan dinyatakan dapat digunakan.

5.2 Saran

Dengan adanya skripsi ini diharapkan dapat memberikan suatu referensi baik dalam penelitian ataupun pembuatan *Website* yang akan datang. Adapun saran-saran yang peneliti sarankan sebagai berikut:

1. Instansi

Bagi instansi, dapat mengembangkan lagi penggunaan sistem informasi berbasis *Website* sehingga masyarakat lebih mudah mendapatkan informasi secara cepat dan efisien. Sehingga sistem informasi dan pengolahan data dapat terwujud dengan lebih baik.

2. Bagi Peneliti

Bagi peneliti, penulis menyadari akan kelemahan dalam penelitian ini adalah berkaitan dengan waktu penelitian yang relatif singkat, maka bagi peneliti selanjutnya waktu yang digunakan untuk penelitian ini hendaknya lebih lama lagi, dan bagi peneliti lain agar berminat dalam mengembangkan hasil penelitian ini pada pokok pembahasan lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

Simangunsong, A.(2018).Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Web.*JurnalMantikPenusa*,*2*(1),11http://e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/317

Sitinjak, D,D, Jantce TJ, Maman, & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi *Admin*istrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang.*Ipsikom*,*8*(1).

Situmorang, H., Putra, B., Buulolo, E., Sitanggang, R., & Manurung, I. H. G. (2021).Kecamatan Lahusa Kabupaten Nias Selatan. *Jurnal Tekesnos*, *3*(2), 106–111.

Sudarto,F.,Cholisoh,N.,&Putri,C.S.(2018).*Sistem Informasi Pengambilan Kartu Ujian Mahasiswa Plus(Kum+)BerbasisWeb*.*7*(2), 153–162.

Sukrianto, D. (2018). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Client Server pada SMANegeri 7 Menggunakan Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek. *JurnalIntra-Tech*,*2*(1),1689–1699. www.journal.uta45jakarta.ac.id

Suryana,T.(2021). *PengenalanHTML*.

Varezki,F.,&Siahaan,K.(2021).Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, *6*(1),153–165.

Noviandri&AzlanIrwan,(2022).Perancangan *Website* Official Event Universitas Sibe Asia Menggunakan Metode Waterfal

Muhammad. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Tanah Di KantorPertanahanKota Pekanbaru. *JurnalIntra-Tech*, *2*(1),1–15.

Parlika, R., Khariono, H., Ananta Kusuma, H., Risalul Abrori, M., & Ainur Rofik, M.(2020).Implementasi Akses Mysql dan Web Server Lokal Melalui Jaringan Internet Menggunakan Ngrok. *JIKO (Jurnal Informatika DanKomputer)*,*3*(3),131–136.https://doi.org/10.33387/jiko.v3i3.1799

Rahayu,S.,Alfeno,&Wahyono,N.(2019).*Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pengolahan Data Pembuatan Akta Tanah Pada Kantor Desa Cangkudu Tangerang*.*5*(1),1–11.

Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMy*Admin* sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis RaspberryPi. *Jurnal Teknik Elektro Indonesia*,*1*(2),129–134.https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55

Septilia, H. A., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode AHP.*Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi(JTSI)*, *1*(2), 34–41.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Instrumen Wawancara

LEMBAR INSTRUMEN WAWANCARA

JUDUL PENELITIAN:

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

LEMBAR INSTRUMEN WAWANCARA

Nama lengkap : HASMAWATI, S.M

Jabatan : KASI PEMERINTAHAN

No	Pertanyaan	Hasil wawancara
1	Apakah ada sistem informasi berbasis *website* yang digunakan?	X
2	Sebelumnya apakah sudah ada yang meneliti terkait dengan sistem informasi berbasis website?	X
3	Apakah dibutuhkan sistem informasi berbasis website khusus untuk menyampaikan informasi?	✓
4	Bagaimana jika saya mengusulkan sebuah sistem informasi berbasis website untuk memudahkan dalam menyampaikan informasi?	✓

Responden,

PEMERINTAH KABUPATEN LU
KEPALA DESA PAMMESAKANG
KEC. BU

HASMAWATI, S.M

Pammesakang, 10 juni 2025

Observer,

(M. Arfan Oktaviansyah)

Lampiran 2. Lembar Instrumen Validasi Penilaian Aparat Desa

LEMBAR INSTRUMEN VALIDASI PENILAIAN APARAT DESA

JUDUL PENELITIAN:

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

LEMBAR VALIDASI APARAT DESA PAMMESAKANG

Judul Penelitian : Sitem Informasi Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : HASMAWATI, S.M
Jabatan : KASI PEMERINTAHAN
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai Perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda "✓" pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO		Aspek/ Indicator Penilaian	Nilai/Skor Pengamatan				
			1	2	3	4	5
1	Layout atau Tata Letak						
	a	Kesesuaian susunan atau aliran informasi sudah mudah diikuti oleh mata				✓	
	b	Kesesuaian letak main post berada di sebelah kiri sedangkan side bar di sebelah kanan.				✓	
	c	Kesesuaian keseimbangan susunan elemen desain.				✓	
2	White Space atau Ruang Kosong						
	a.	White space jarak antar baris dan antar paragraph dalam body text.				✓	
	b.	Ruang kosong dengan jarak yang sama antara satu elemen *dengan elemen lainnya.*					✓
3	Pilihan Font						
	a	Jenis huruf yang digunakan di layar				✓	
	b	Kombinasi huruf yang digunakan				✓	
4	Skema warna *Website*						

	a	Pemilihan warna latar					✓
	b	Pemilihan Warna Tulisan					✓
	c	*Kombinasi Warna*				✓	
5	Desain Navigasi						
	a	Letak Navigasi				✓	
	b	Kategori navigasi berdasarkan produk atau sub topic utama dari situs web				✓	
	c	Jumlah baris navigasi					✓
	d	menu drop down untuk sub topic dengan sub-sub topik					✓
6	Desain Tombol						
	a	Posisi tombol tambah data, edit, dan hapus data				✓	
	b	Icon yang di gunakan di tombol				✓	
7	Desain Halaman Home						
	a	Letakkan halaman "home"					✓
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele					✓
	c	Kualitas Gambar / foto					✓
8	Desain Halaman profil						
	a	Letakkan halaman "profil"					✓
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele				✓	
	c	Kualitas Gambar / foto					✓
9	Desain Halaman Agenda Kegiatan						
	a	Letak halaman "agenda kegiatan"				✓	
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele				✓	
	c	Kualitas Gambar / foto					✓
10	Desain Halaman Berita						
	a	Letak halaman "berita"					✓
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele					✓
	c	Kualitas Gambar / foto					✓
11	Desain Halaman Kontak						
	a	Tampilan form pengajuan pesan				✓	
12	Desain Footer						
	a	Informasi tambahan berupa *copyright*				✓	
Total Skor							

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 10 Juni 2025

Validator/Penilai

(Hasmawati, S.Kom)

Lampiran 3. Lembar Dokumentasi Penelitian

LEMBAR DOKUMENTASI PENELITIAN

JUDUL PENELITIAN:

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

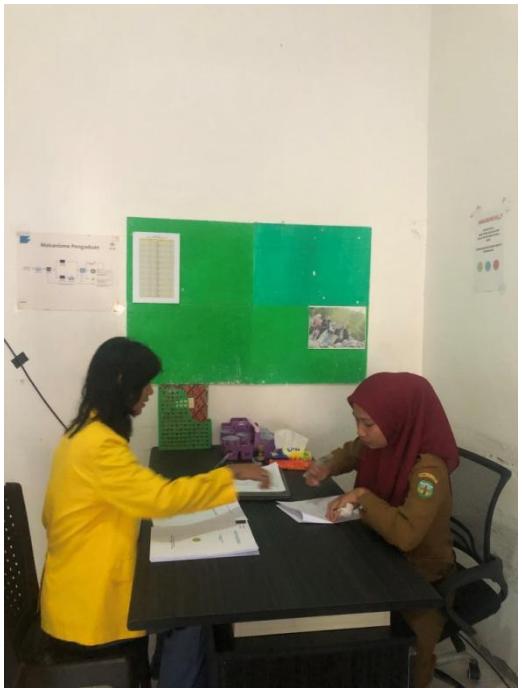
M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025



Lampiran 4. Wawancara Langsung Dengan Kepala Desa Pammesakang



Lampiran 5. Observasi langsung Dengan Sekertaris Desa Pammesakang

Lampiran 6. Lembar Instrumen Pengesahan Proposal

LEMBAR INSTRUMEN PENGESAHAN PROPOSAL

JUDUL PENELITIAN:

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

PENGESAHAN PROPOSAL

Judul	: Sistem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis *Website*
Nama	:M.Arfan Ocktafiansyah
NIM	:1804411185
Program Studi	:Informatika

Telah diseminarkan pada:
Hari/tanggal : Jum'at, 21 Juli 2023
Tempat : E7 INF Lt. Kampus 1 UNCP

Disetujui untuk melakukan penelitian.

Pembimbing II,

Darmawati, S.Pd., M.Pd.
Tanggal:

Menyetujui,
Pembimbing I,

Rusmala, S.Kom., M.Kom.
Tanggal:

Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika,

Vicky Bin Djusmin, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0927119004

Lampiran 7. Lembar Instrumen Validasi Kelayakan Pengujian *Black Box*

LEMBAR INSTRUMEN VALIDASI KELAYAKAN PENGUJIAN BLACK BOX

JUDUL PENELITIAN:

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

LEMBAR INSTRUMEN VALIDASI BLACK BOX

Judul :Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis *website*
Nama Validator :
Status Validator :
Keahlian :
Waktu validasi :

A. Petunjuk pengisian
1. Tuliskan identitas validator pada lampiran yang telah dilampirkan diatas.
2. Berikut disajikan dalam beberapa pertanyaan yang harus validator jawab dengan jujur berdasarkan keadaan sebenarnya.
3. Terdapat 2 pilihan jawaban,yaitu;
   1) Berfungsi dengan baik: **sukses**
   2) Tidak berfungsi: **tidak suskses**
4. Berilah tanda (✓) jika jawaban sesuai pada tabel keterangan sukses dan berilah tanda (✗) jika salah pada tabel keterangan tidak sukses pada uraian peryantaan di bawah.

B. Aspek penilaian
1. Pengujian halaman login admin

Komponen uji	Hal yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Halaman login	Sistem akan menampilkan *form login* ketika aplikasi diakses	✓	
Tombol login	Jika *user name* dan *password* yang dimasukkan benar, setelah admin menekan tombol *login* maka sistem akan menampilkan menu utama. Jika *user name* dan *password* salah makan akan menampilkan *form login*	✓	

2. Pengujian halaman dashboard

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Halaman *dashboard*	Sistem akan menampilkan halaman *dashboard*	✓	
Menu Profil (sejarah)	Sistem akan menampilkan halaman sejarah	✓	
Menu Profil (visi dan misi)	Sistem akan menampilkan halaman visi dan misi	✓	
Menu Profil (strukturorganisasi)	Sistem akan menampilkan halaman struktur organisasi	✓	
Menu Agendaiatan	Sistem akan menampilkan halaman agenda kegiatan	✓	
Menu Penduduk	Sistem akan menampilkan halaman berita	✓	
Menu Kontak	Sistem akan menampilkan halaman kontak	✓	
Menu user	Sistem akan menampilkan halaman *user*	✓	

3. Pengujian halaman menu profil (sejarah)

Komponen Uji	***Hasil yang diharapkan***	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Menu Profil (sejarah)	Sistem akan menampilkan halaman sejarah	✓	
Tomboltambah data sejarah	Sistem akan menampilkan *form* tambah sejarah	✓	
Tombolsimpan	Sistem akan menyimpan sejarah baru	✓	
Tombol edit	Sistem akan mengedit sejarah	✓	
Tombolhapus	Sistem akan menghapus data sejarah	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman sejarah selanjutnya	✓	

4. Pengujian halaman menu profil (visi misi)

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Menu Profil (visi dan misi)	Sistem akan menampilkan halaman visi dan misi	✓	
Tombol tambah data visi misi	Sistem akan menampilkan form tambah visi dan misi	✓	
Tombol simpan	Sistem akan menyimpan visi dan misi baru	✓	
Tombol edit	Sistem akan mengedit visi dan misi	✓	
Tombol hapus	Sistem akan menghapus data visi dan misi	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman visi dan misi selanjutnya	✓	

5. *Pengujian halaman menu profil (struktur organisasi)*

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak Sukses
Menu Profil (struktur organisasi)	Sistem akan menampilkan halaman struktur organisasi	✓	
Tombol tambah data struktur organisasi	Sistem akan menampilkan form tambah struktur organisasi	✓	
Tombol simpan	Sistem akan menyimpan struktur organisasi baru	✓	
Tombol edit	Sistem akan mengedit struktur organisasi	✓	
Tombol hapus	Sistem akan menghapus data struktur organisasi	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman struktur organisasi selanjutnya	✓	

6. Pengujian halaman penduduk

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Menu penduduk	Sistem akan menampilkan halaman berita	✓	
Tombol tambah data berita	Sistem akan menampilkan form tambah berita	✓	
Tombol simpan	Sistem akan menyimpan berita baru	✓	
Tombol edit	Sistem akan mengedit berita	✓	
Tombol hapus	Sistem akan menghapus data berita	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman berita selanjutnya	✓	

7. Pengujian agenda kegiatan

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	
		Sukses	Tidak Sukes
Menu agenda kegiatan	Sistem akan menampilkan halaman agenda kegiatan	✓	
Tombol tambah data agenda kegiatan	Sistem akan menampilkan form tambah agenda kegiatan	✓	
Tombol simpan	Sistem akan menyimpan agenda kegiatan baru	✓	
Tombol edit	Sistem akan mengedit agenda kegiatan	✓	
Tombol hapus	Sistem akan menghapus data agenda kegiatan	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman agenda kegiatan selanjutnya	✓	

8. Pengujian menu kontak

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak Sukses
Menu kontak	Sistem akan menampilkan halaman tabel kontak	✓	
Tombol hapus	Sistem akan menghapus kontak	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman kontak selanjutnya	✓	

9. Pengujian menu user

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Menu list *user*	Sistem akan menampilkan halaman tabel *user*	✓	
Menu add *user*	Sistem akan menampilkan halaman form *user*	✓	
Tombol tambah data *user*	Sistem akan menampilkan halaman form *user*	✓	
Tombol simpan	Sistem akan menyimpan *user* baru kedalam database	✓	
Tombol edit	Sistem akan mengedit data *user*	✓	
Tombol hapus	Sistem akan menghapus kontak	✓	
Menu *next*	Sistem akan menampilkan halaman kontak selanjutnya	✓	

10. Pengujian menu logout

Komponen Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan	
		Sukses	Tidak sukses
Menu *logout*	Jika *admin* memilih tombol *logout* maka akan menampilkan notifikasi dan tombol ya atau tidak, jika memilih ya maka akan keluar dari halaman *admin*, maka *logout* berhasil.	✓	

Berdsarkan penilaian tersebut,maka instumen ini dinyatakan:

1. Belum dapat digunakan dan masih memerlukan konsultasi
2. Dapat digunakan dengan banyak revisi
3. Dapat digunakan dengan sedikit revisi
4. Dapat digunakan tanpa revisi

C. Komentar dan Saran Perbaikan

.....

.....

.....

Palopo, Juni 2025
Validator,

(.....)

Lampiran 8. Lembar Instrumen Validasi Ahli Desain

LEMBAR INSTRUMEN VALIDASI AHLI DESAIN

JUDUL PENELITIAN:

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO
2025

LEMBAR VALIDASI AHLI DESAIN WEB

Judul Penelitian : Sitem Informasi Kecamatan Bua Berbasis *Website*
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator :
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui bapak/ibu tentang desain *Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai* Perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda "√" pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon *Pergunakan indikator penilaian:*

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Aspek/ Indicator Penilaian		Nilai/Skor Pengamatan				
			1	2	3	4	5
1	Layout atau Tata Letak						
	a	Kesesuaian susunan atau aliran informasi sudah mudah diikuti oleh mata			√		
	b	Kesesuaian letak main post berada di sebelah kiri sedangkan side bar di sebelah kanan.			√		
	c	Kesesuaian keseimbangan susunan elemen desain.			√		
2	White Space atau Ruang Kosong						
	a.	White space jarak antar baris dan antar paragraph dalam body text.			√		
	b.	Ruang kosong dengan jarak yang sama antara satu elemen *dengan elemen lainnya.*			√		
3	Pilihan Font						
	a	Jenis huruf yang digunakan di layar			√		
	b	Kombinasi huruf yang digunakan			√		
4	Skema warna *Website*						
	a	Pemilihan warna latar			√		
	b	Pemilihan Warna Tulisan			√		

	c	Kombinasi Warna			✓		
5	Desain Navigasi						
	a	*Letak Navigasi*			✓		
	b	Kategori navigasi berdasarkan produk atau sub topic utama dari situs web			✓		
	c	Jumlah baris navigasi			✓		
	d	menu drop down untuk sub topic dengan sub-sub topik			✓		
6	Desain Tombol						
	a	Posisi tombol tambah data, edit, dan hapus data			✓		
	b	Icon yang di gunakan di tombol			✓		
7	Desain Halaman Home						
	a	Letakkan halaman "home"			✓		
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele			✓		
	c	*Kualitas Gambar / foto*			✓		
8	Desain Halaman profil						
	a	Letakkan halaman "profil"			✓		
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele			✓		
	c	Kualitas Gambar / foto			✓		
9	Desain Halaman Agenda Kegiatan						
	a	Letak halaman "agenda kegiatan"			✓		
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele			✓		
	c	Kualitas Gambar / foto			✓		
10	Desain Halaman Berita						
	a	Letak halaman "berita"			✓		
	b	Informasi yang jelas dan tidak bertele – tele			✓		
	c	Kualitas Gambar / foto			✓		
11	Desain Halaman Kontak						
	a	Tampilan form pengajuan pesan			✓		
12	Desain Footer						
	a	Informasi tambahan berupa *copyright*			✓		
Total Skor					✓		

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 25 Juni 2025
Validator/Penilai

(Rusni)

Lampiran 9. Lembar Penilaian Pengguna

LEMBAR VALIDASI PENILAIAN PENGGUNA

SISTEM INFORMASI DESA PAMMESAKANG

KECAMATAN BUA BERBASIS *WEBSITE*

M.ARFAN OCKTAFIANSYAH

1804411185

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER

UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO

2025

eliti : M.Arfan Octafiansyah
di : Informatika
na Validator : A. FATWA
us validator : MAHASISWA
nat : BUA
unjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

erangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

Kriteria Penilaian	Nilai				
	1	2	3	4	5
Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website					✓
Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan					✓
Tampilan aplikasi bagus dan menarik					✓
Tata letak menu utama mudah dipahami					✓
Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
Web sederhana dan praktis digunakan					✓
Tema desain sesuai dengan tema aplikasi					✓
Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik					✓
Kombinasi font yang menarik					✓
Pemilihan warna latar					✓

15	Desain website menarik					
16	Kombinasi warna dashboard					

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 21 November, 2025

Validator/Penilai

( )

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Ibu
Status validator : mahasiswa
Alamat : Palopo
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website				✓	
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*				✓	
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik			✓		✓
6	Tata letak menu utama mudah dipahami					✓
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
8	Web sederhana dan praktis digunakan					✓
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi				✓	
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik				✓	
11	Kombinasi font yang menarik					✓

14	Desain website menarik					✓
15	Kombinasi warna dashboard					✓

Saran:.....

.....

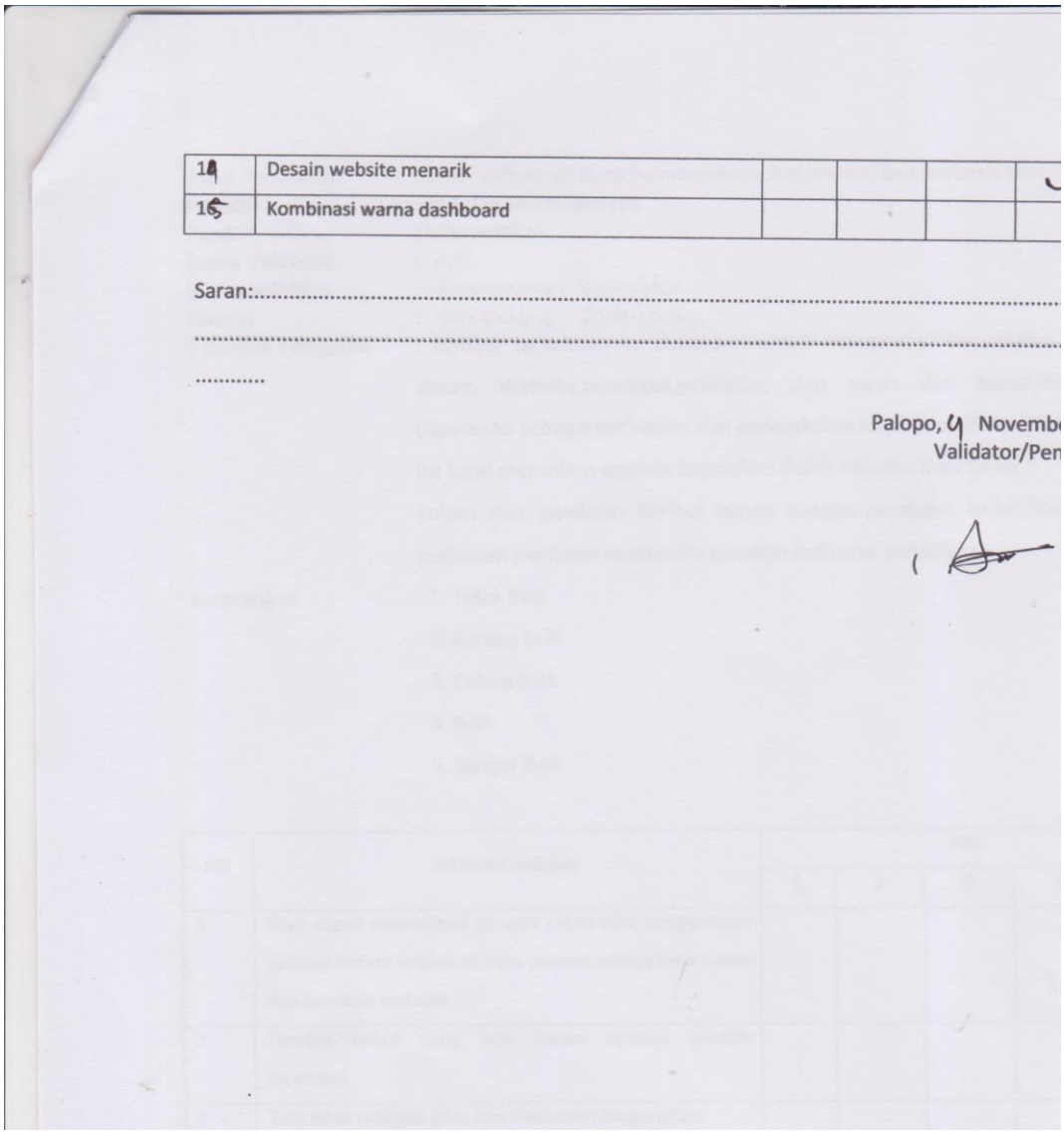
.....

Palopo, 4 November, 2025
Validator/Penilai

( )

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Ari
Status validator : karyawan swasta
Alamat : Jln Datuk sulaiman
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:
Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website				✓	
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*				✓	
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik				✓	
6	Tata letak menu utama mudah dipahami				✓	
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
8	Web sederhana dan praktis digunakan					✓
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi					✓
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik					✓
11	Kombinasi font yang menarik				✓	



14	Desain website menarik				
15	Kombinasi warna dashboard				

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 4 Novembe

Validator/Pen

(

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Amaura
Status validator : Pelajar
Alamat : Jln. Datuk Sulaiman
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website				✓	
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*					✓
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik					✓
6	Tata letak menu utama mudah dipahami					✓
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
8	Web sederhana dan praktis digunakan					✓
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi					✓
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik				✓	
11	Kombinasi font yang menarik					✓
12	Pemilihan warna latar					✓
13	Variasi ukuran huruf berdasarkan skala pioritas					✓

14	Desain website menarik					✓
15	Kombinasi warna dashboard					✓

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 4 November, 2025
Validator/Penilai

( )

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Aulia
Status validator : Mahasiswa
Alamat : Jln Datuk Sulaiman
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website					✓
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*				✓	
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik			✓		
6	Tata letak menu utama mudah dipahami				✓	
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca				✓	
8	Web sederhana dan praktis digunakan				✓	
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi					✓
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik					✓
11	Kombinasi font yang menarik					✓
12	Pemilihan warna latar				✓	
13	Variasi ukuran huruf berdasarkan skala pioritas				✓	

14	Desain website menarik					✓
15	Kombinasi warna dashboard				✓	

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 4 November, 2025
Validator/Penilai

( )

/

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Dea
Status validator : wiraswasta
Alamat : Jln. Datuk Sulaiman
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website					✓
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*				✓	
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik				✓	
6	Tata letak menu utama mudah dipahami					✓
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca				✓	
8	Web sederhana dan praktis digunakan					✓
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi				✓	
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik				✓	
11	Kombinasi font yang menarik				✓	
12	Pemilihan warna latar				✓	
13	Variasi ukuran huruf berdasarkan skala pioritas				✓	

15	Desain website menarik	✓			✓	
16	Kombinasi warna dashboard	✓			✓	

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 9 November, 2025
Validator/Penilai

(Andarf)

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : MUH. Jaelani
Status validator : Mahasiswa
Alamat : Balandai
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website				✓	
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami				✓	
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*					✓
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik				✓	✓
6	Tata letak menu utama mudah dipahami					✓
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
8	Web sederhana dan praktis digunakan					✓
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi					✓
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik					✓
11	Kombinasi font yang menarik					✓
12	Pemilihan warna latar					✓
13	Variasi ukuran huruf berdasarkan skala pioritas					✓

15	Desain website menarik					✓
16	Kombinasi warna dashboard					✓

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 21 November, 2025

Validator/Penilai

( )

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Arya Hamka
Status validator : Baruta
Alamat : Palopo
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website				✓	
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*					✓
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik				✓	
6	Tata letak menu utama mudah dipahami					✓
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
8	Web sederhana dan praktis digunakan				✓	
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi				✓	
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik					✓
11	Kombinasi font yang menarik					✓
12	Pemilihan warna latar				✓	
13	Variasi ukuran huruf berdasarkan skala pioritas					✓

15	Desain website menarik					✓
16	Kombinasi warna dashboard					✓

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 4 November, 2025

Validator/Penilai

( )

Judul Penelitian : Sitem Informasi Desa Pammesakang Kecamatan Bua Berbasis Website
Peneliti : M.Arfan Ocktafiansyah
Prodi : Informatika
Nama Validator : Agd
Status validator : Mahasiswa
Alamat : Bantaran
Petunjuk Pengguna : Lembar penelitian ini dimaksud untuk mengetahui baapak/ibu tentang desain Website,pendapat,penilaian, dan saran dari bapak/ibu akan digunakan sebagai perbaikan dan peningkatan kualitas website. Oleh karena itu kami memohon Kepada bapak/ibu dapat memberikan tanda " " pada kolom skor penilaian Berikut sesuai dengan pendapat bapak/ibu,sebagai pedoman penilaian mohon Pergunakan indikator penilaian:

Keterangan : 1. Tidak Baik
2. Kurang Baik
3. Cukup Baik
4. Baik
5. Sangat Baik

NO	Kriteria Penilaian	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Saya dapat memahami dengan cepat cara penggunaan aplikasi Sistem informasi desa pammesakang kecamatan bua berbasis website				✓	
2	Tombol-tombol yang ada dalam aplikasi mudah dipahami					✓
3	Tata letak navigasi jelas dan tidak membingungkan					✓
4	*Aplikasi berjalan dengan lancar saat digunakan*				✓	
5	Tampilan aplikasi bagus dan menarik					✓
6	Tata letak menu utama mudah dipahami			✓		
7	Penggunaan teks yang disajikan jelas dan mudah untuk dibaca					✓
8	Web sederhana dan praktis digunakan					✓
9	Tema desain sesuai dengan tema aplikasi					✓
10	Penampilan posisi tulisan,dan tombol sesuai dan menarik				✓	
11	Kombinasi font yang menarik				✓	
12	Pemilihan warna latar				✓	
13	Variasi ukuran huruf berdasarkan skala pioritas					✓

15	Desain website menarik				✓	
16	Kombinasi warna dashboard					✓

Saran:.....

.....

.....

Palopo, 4 November, 2025

Validator/Penilai

( )