ABSTRAK

Hasia. 2023. Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi pada Pengenalan Bangunan Bersejarah Kota Palopo Berbasis *Android* (dibimbing oleh Muhammad Idham Rusdi dan Shindy Ekawati).

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana merancang aplikasi multimedia tempat bersejarah di Kota Palopo dan untuk mengetahui respon masyarakat terhadap aplikasi multimedia tempat bersejarah di Kota Palopo. Jenis penelitian yang digunakan adalah R&D (*Research and Development*) yang sudah dikembangkan berdasarkan kebutuhan sedangkan Model penelitian yang digunakan adalah model penelitian dan pengembangan *ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation)* yang merupakan suatu model yang di dalamnya merepresentasikan tahapan-tahapan secara sistematika (tertata) dan sistemis dalam penggunaan bertujuan untuk tercapainya hasil yang di inginkan. Aplikasi dirancang dengan menggunakan *construct 2* dan *Adobe photoshop CS6*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi multimedia memenuhi kriteria sangat layak dengan perolehan rata-rata kevalidan sebesar 99,3%, kepraktisan 98,9%, dan kemenarikan 98,5%.

Kata kunci: tempat bersejarah, *ADDIE*, *Research and Development*, Kota Palopo