

ABSTRAK

Ella Saftiri. 2023. Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran *Tenses* Kelas 7 SMP Negeri 3 Sabbang Selatan Berbasis *Android* (dibimbing oleh Safwan Kasma dan Suhardi).

Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk mempermudah siswa dalam belajar materi tentang *Tenses*. Jenis penelitian yang dilakukan pada sistem ini yaitu menggunakan jenis penelitian R&D (*Research and Development*) dan metode penelitiannya menggunakan *Luther-Sutopo*, metode ini melewati enam tahapan untuk menyelesaikannya. Proses pertama yaitu konsep untuk menentukan tujuan dari penelitian ini, membuat design perancangan sistem. Setelah perancangan pengumpulan bahan yang dibutuhkan. Setelah mengumpulkan bahan lanjut ke tahap pembuatan aplikasi. Setelah tahap pembuatan masuk ke tahap *testing*. Adapun proses *testing* untuk menguji kelayakan penggunaan aplikasi ada tiga, yakni pengujian ahli, pengujian sistem yang dilakukan adalah menggunakan *Black Box Testing* dimana pengujian ini dilakukan untuk menguji sistem yang ada dalam aplikasi untuk mengecek *error* dalam aplikasi dan angket respon pengguna. Pada tahap akhir yaitu distribusi dilakukan implementasi, hasil respon terhadap aplikasi multimedia pembelajaran adapun hasilnya yang ditujukan kepada 3 peserta didik, didapatkan 3 siswa sangat setuju. dari hasil respon yang diberikan peserta didik didapatkan rata-rata 37,6 % dalam kategori sangat setuju. Tahap implementasi dan evaluasi yang dilakukan adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan. Multimedia pembelajaran memberikan kesempatan pada siswa guna belajar sesuai dengan kecepatan masing-masing dan tidak menimbulkan rasa jenuh karena dilengkapi dengan animasi, gambar-gambar serta evaluasi.

Kata kunci: multimedia pembelajaran, *tenses* , *construct 2*.