

ABSTRAK

Nurhalizah A. 2023. Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran TIK pada Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 9 Luwu Berbasis *Dekstop* (dibimbing oleh Dianradika Prasti dan Darmawati)

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah media pembelajaran interaktif mata pelajaran TIK pada kelas X SMAN 9 Luwu berbasis *dekstop* dengan merancang aplikasi media pembelajaran interaktif mata pelajaran TIK dengan menggunakan *use case diagram*, membuat sistem sesuai dengan perancangan yang telah dibuat serta mengimplementasikan sistem yang telah dibuat serta melakukan pengujian pada sistem. Dalam pengumpulan data, penulis menggunakan metode wawancara, observasi dan studi pustaka. Adapun jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yakni jenis penelitian *Research And Development* (R&D) mengacu pada model Luther-Sutopo. Media pembelajaran yang dibuat berupa aplikasi yang dibuat menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*. Aplikasi yang telah dibuat diuji dengan metode pengujian *black box*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi media pembelajaran interaktif mata pelajaran TIK berbasis *dekstop* yang dapat membantu pihak sekolah dalam melakukan proses belajar mengajar pada saat jam belajar di sekolah maupun pada saat di rumah.

Kata kunci: Media pembelajaran, interaktif, *dekstop*, *Adobe Flash Professional CS6*, TIK.