

ABSTRAK

Saras. 2023. Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran IPA Indera Pendengaran untuk Kelas VII Menggunakan *Unity* pada SMPN 2 Bua Ponrang (dibimbing oleh Safwan Kasma dan Rosmiati)

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat dan menerapkan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran ilmu pengetahuan alam kelas VII pada sekolah menengah pertama. Jenis penelitian yang di gunakan adalah R&D (*Research and Development*) yang sudah dikembangkan berdasarkan kebutuhan sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall* ini digambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan. Model ini disebut dengan model *Waterfall* karena tahapan demi tahapan yang dilalui harus menunggu selesainya tahapan sebelumnya dan berjalan berurutan. Aplikasi dirancang dengan menggunakan *Unity 2020* dan *SketchUp Pro 2022*. Hasil validasi oleh validator dari 2 tim ahli yaitu ahli media 3,6 yang berarti untuk penilaian sistem masuk kategori “Sangat Layak”, ahli materi dengan total penilaian 3,7 yang berarti “sangat layak” untuk digunakan. dan hasil respon siswa diperoleh dari hasil mulai 3,8 hingga 3.5, yang menyatakan “sangat baik”.

Kata kunci: Media pembelajaran, *unity*, *augmented reality*, indera pendengaran, SMPN 2 Bua Ponrang.