

ABSTRAK

Yola, 2023. *Geographic Information System* Pariwisata Kota Palopo Berbasis *Android* (Andi Jumardi, dan Nur Wahidin Ashari)

Penelitian ini merumuskan masalah tentang bagaimana cara menentukan sebaran dan daya Tarik objek wisata Kota Palopo berbasis *Geografic Information System*, bagaimana membuat aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Palopo Berbasis *Android*. Metode yang digunakan yaitu Penelitian *R&D* dapat menggunakan metode pengembangan 4D dalam tahapan pengembangannya. Model 4D merupakan singkatan dari *Define, Design, Development and Dissemination* yang dikembangkan. Hasil penelitian ini menghasilkan 30 persebaran wisata yaitu berupa wisata alam, wisata buatan dan wisata budaya. Aplikasi yang telah dibuat diharapkan dapat berguna dengan baik sebagaimana mestinya, dan dapat juga diterapkan pada Kantor Dinas Pariwisata Kota Palopo sehingga diharapkan dapat bermanfaat bagi Kantor Pariwisata Kota Palopo dan masyarakat umum terkhusus masyarakat yang berada di Kota Palopo.

Kata Kunci: *Geografic Information System*, Pariwisata, *Android*.