

ABSTRAK

Harun Sukarno. 2023. Rancang Bangun Multimedia Interaktif Media Pembelajaran Agama Islam Materi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis *Android* (dibimbing oleh Fitrah Eka Susilawati dan Shindy Ekawati)

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sebuah media pembelajaran berupa Multimedia Interaktif Media Pembelajaran Agama Islam Materi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis *Android*, teknik pengumpulan data yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu dengan wawancara dan studi pustaka. Penelitian dilakukan dengan menggunakan metode penelitian *R&D (Research and Development)* dan tahapan penelitian menggunakan metode *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*. Adapun aplikasi pendukung yang digunakan yaitu *Corel Draw X*. Penelitian ini dilakukan di TPA Al-Ikhlas. Aplikasi pembelajaran ini telah diuji dengan menggunakan pengujian *black box*, pengujian ahli dan pengujian materi. Berdasarkan hasil yang telah diuji maka aplikasi media pembelajaran pengenalan huruf Hijaiyah ini layak digunakan.

Kata kunci: *construct 2, mdlc, media pembelajaran, R&D, huruf hijaiyah*