

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, (2007:153).”Pengertian *rendering*”. *E-journal.uajy.ac.id*.
- Andrisa. (2007). “*Student Guide Series Macromedia Flash*”.Jakarta : PT Elex Media Komputindo Gramedia
- Ayu Wulandari, dkk.(2015).” Pengembangan Video Animasi Dengan Model SDLC Pada Pembelajaran IPS Kelas VII bertujuan untuk mendeskripsikan rancang bangun pengembangan video animasi dua dimensi pada pembelajaran IPS”. *Vol. 14 No. 1 April 2015*.
- Azhar, Arsyad. (2007).”Media Pembelajaran”. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Andi, (2016).”Pengertian Adobe Premiere”. *Tim Kreatif Madcoms,1986,Yogyakarta*.
- Adi, (2010).”Pengertian Unified Modeling Language (UML). Pahmi Ritonga,April 25,2015.
- Beane, (2012).”Animasi 3D”. United States: *openlibrary.telkomuniversity.ac.id*..
- Dony Aiyus, (2009:2).”Pengertian Multimedia”. Universitas AMIKOM Yogyakarta,2009.
- Fadila dan Puijono, (2014). Animasi Prosedur Pembuatan Dan Perpanjangan Surat Izin Mengemudi Untuk Memberikan Pemahaman Pemohonan Sim Di Polresta Yogyakarta”.*Journal.uad.ac.id*.
- Meliyan Rinja Mustika, Syaiful M, Muhammad Basri, (2014/2015).”Pengaruh Pemanfaatan Media Film Dokumenter Terhadap Hasil Belajar IPS”.*Jurnal Fkip, Vol 3, No 4*.
- Pengertian Dan Sejarah Sketchup Tahun 2018, (<http://jogjakursus.com/google-sketchup-pengertian-kelebihan-dan-manfaat-google-sketchup>).
- Pramudya, (2016:28).”Rancang Bangun Animasi 3D”.*E-Journal Tekhik Informatika Vol10, No.1 (2017), ISSN : 2301-8364*.
- Rudianto, dkk (2018).” “Perancangan Animasi Multimedia Iklan Layanan Masyarakat Tentang Proses Pembuatan E-ctp”.*akrabjuara.com*.
- Siti Fatima, (2015).”Pengertian UML ( *Unified Modelling Language* )”.  
<http://www.omg.org>.