

## DAFTAR PUSTAKA

- A'ini, R. 2019. Penerapan Media Sketchup Dengan Model Pembelajaran Langsung Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Prosedur Pembuatan Gambar Detail Konstruksi Jembatan Di SMKN 1 Mojokerto. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*. 5(2): 1-9.
- Hardiansyah, O. dan Soepono, B. 2017. Aplikasi Sony Vegas Pro 13.0 Untuk Pembuatan Video Company profile Berbasis Multimedia Sebagai Media Iklan Pada Otsukare Anime Cafe Malang. *Jurnal Aplikasi Bisnis*. 3(2): 625-630.
- Kausar, A., Sutiawan, Y. F. dan Rosalina, V. 2015. Perancangan Video Company Profile Kota Semarang Dengan Teknik Editing Menggunakan Adobe Premiere Pro CS5. *Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*. 2(1): 19-26.
- Mahmudi, M. A. 2015. Pembuatan Video Profil Sekolah Dasar Negeri Tlogo CV Bootsector. *Jurnal Speed-Sentra Penelitian dan Edukasi*. 7(3): 18-22.
- Martono, Triyono dan Septiani, R. A. 2018. Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Atas Negeri 7 Kota Tanggerang Selatan Berbasis Audio Visual Sebagai Media Informasi dan Promosi. *Technomedia Jurnal (TMJ)*. 3(1): 110-120.
- Morang, D.S. 2016. *Aplikasi Visualisasi 3 Dimensi Augmented Reality Dengan Sistem Image Target Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Bua*. Skripsi tidak diterbitkan. Palopo: Program Studi Pendidikan Teknik Informatika-UNCP.
- Nugroho, A. Dan Pramono, B. A. 2017. Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia dan Unity pada Pengenalan Objek 3D Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang. *Jurnal Transformatika*. 14(2): 86-91.
- Prabowo, A. Z., Satoto, K. I. dan Martono, K, T. 2015. Perancangan dan Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Penjualan Perumahan. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. 3(1): 161-170.
- Rosa A. S. M., & Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- Sarmidi dan Rahmat, S. I. 2019. Sistem Peringatan Dini Banjir Menggunakan Sensor Ultrasonik Berbasis Arduino UNO. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika*. 2(1): 31-40.
- Sipayung, O. dan Darwin. 2016. Pemanfaatan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata

Pelajaran Menggambar Teknik Dasar Kelas X Program Keahlian Konstruksi Batu dan Beton SMK 2 Pematangsiantar. *Jurnal Education Buuilding*. 2(1):87-93.

Suharmawan. 2018. *Modul Materi Corel Draw X7*. Academia.

Sutrisno dan Ahmadi, A. 2015. Pembuatan Video Profil Sekolah Dasar Negeri Menadi Kabupaten Pacitan Berbasis Multimedia. *Speed Journal-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. 12(1): 25-29.

Swastanayasa, I. Made, & Sutrisno. J. 2019. Analisa dan Desain Sistem Informasi Penjualan Ikan dengan Metodologi Berorientasi Obyek Studi Kasus : Cv. Merta Segara Sukses. IDEALIS : *Indonesia Journal Information System* 2(3): 224–31.

Zulianto, A. 2019. Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning Pada Materi Pemodelan 3 Dimensi Dengan Aplikasi Google Sketchup 9.0 Dapat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI MIPA 4 Semester 1. *Jurnal pendidikan dan humaniora*. 2(2): 325-346.