

## ABSTRAK

**Serina.** 2021. Rancang Bangun *Website* Kantor Kelurahan Dangerakko Kecamatan Wara Kota Palopo (dibimbing oleh Rasmala dan Abdul Zahir).

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah rancang bangun *website* pada Kantor Kelurahan Dangerakko Kecamatan Wara Kota Palopo yang dapat mempermudah dan meningkatkan kualitas pelayanan atau media penyampaian informasi yang diperlukan secara cepat, tepat dan efisien. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu jenis penelitian *Research and Development* (R&D) dengan metode penelitian dan pengembangan yang digunakan adalah model 4D yang dimana dapat diadaptasikan menjadi 4P yaitu Pendefinisian, Perancangan, Pengembangan, dan Penyebaran. Proses penelitian ini menggunakan pendekatan atau metode *waterfall*. Dalam pengumpulan data, penulis menggunakan metode observasi, wawancara, dokumentasi, dan kuesioner. Adapun *software* yang digunakan adalah *Sublime Text* sebagai *text editor*, PHP sebagai bahasa pemrograman, *Framework Codeigniter*, MySQL untuk pengolahan basis data dan XAMPP sebagai *local server*-nya. Teknik pengujian yang digunakan dalam sistem ini yaitu teknik pengujian *blackbox testing*. Berdasarkan pengujian *black box* yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa rancang bangun *website* Kelurahan Dangerakko sudah layak digunakan dan semua tombol dapat berfungsi dengan baik. Hasil pengujian ahli *website* yang dilakukan oleh dua ahli diperoleh rata-rata persentase penilaian yaitu 100% dengan kategori interpretasi “sangat baik” yang berarti *website* ini sudah layak diimplementasikan atau digunakan. Hasil yang diharapkan dalam penelitian ini rancang bangun *website* ini menyediakan semua data-data yang terkait dengan *website* kantor kelurahan dan telah disesuaikan terlebih dahulu sehingga dapat memudahkan pihak kantor kelurahan dalam mengoperasikan sistem tersebut.

Kata kunci: rancang bangun, *website*, PHP, MySQL, Kantor Kelurahan Dangerako Kota Palopo, *framework codeigniter*, *blackbox*.