

ABSTRAK

Indah Puspita Sari. 2021. Media Pembelajaran *Game* Edukasi Mengenal Alat Musik Tradisional Indonesia di SDN 249 Turungan Datu Kelas IV (dibimbing oleh Dr.Muhammad Ilyas., M.Pd. dan Safwan Kasma, S.Kom., M.Pd.)

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Alat Musik Tradisional Indoneaia untuk siswa SDN 249 Turungan Datu yang dapat menampilkan materi yang interaktif serta alat musik yang interaktif. Penelitian yang dilakukan menggunakan metode R&D (*Research & Development*) dengan model pengembangan mardika. Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Alat Musik Tradisional Indoneaia dan aplikasi ini dapat menampilkan isi materi tentang alat musik, gambar alat musik, cara memainkan alat musik, suara alat musik serta kuis yang dapat mengasa daya ingat siswa. Penggunaan aplikasi media pembelajaran Alat Musik Tradisional Indoneaia belum pernah dilakukan sebelumnya di SDN 249 Turungan Datu. Aplikasi media pembelajaran ini dibuat dengan memasukan beberapa menu pembuka, menu utama seperti materi, profil pembuat aplikasi, menu provinsi, menu kuis serta menu *about* (tetang mengenai aplikasi). Aplikasi yang dibuat telah diuji menggunakan metode *Black box* dan pengujian oleh dosen ahli multimedia dan juga pengujian materi yang dilakukan oleh guru SDN 249 Turungan Datu. dapat disimpulkan bahwa semua tampilan halaman dan tombol telah berfungsi dengan baik.

Kata kunci: Media pembelajaran, R&D, Pengenalan Alat Musik Tradisional Indoneaia, *Adobe Flash CS6*, *Adobe Illustrator CS6*.