

## ABSTRAK

**Alvianti Kusmi.** 2021. Perancangan Aplikasi Pengenalan Kearifan Lokal Budaya Masjid Jami Tua Berbasis Teknologi *Augmented Reality* (dibimbing oleh Aswar Anas dan Safwan Kasma).

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi pengenalan kearifan lokal budaya masjid jami tua berbasis teknologi *augmented reality* agar dapat membantu menyelesaikan permasalahan pengelola masjid dalam menyampaikan promosi kepada wisatawan lokal maupun asing, agar wisatawan masih tidak merasa bingung untuk membayangkan gambaran atau bentuk bagian masjid jami tua palopo yang akan dibangun, karena promosi masih menggunakan objek dua dimensi (2D), yang mempunyai sudut pandang terbatas. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development* (R&D) menghasilkan produk tertentu serta menguji efektivitas produk tersebut, dengan menggunakan *Unity 3D* dan *vuforia SDK* dalam pembuatan aplikasi tersebut. Hasil dari penelitian adalah aplikasi pengenalan kearifan lokal budaya masjid jami tua berbasis teknologi *augmented reality* yang dapat digunakan untuk memperkenalkan kearifan lokal budaya masjid jami tua melalui aplikasi.

**Kata Kunci:** Budaya, *Augmented Reality*, *Unity 3D*, *Vuforia SDK*, *Android*.