

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, P. A. 2017. *CorelDraw Untuk Segala Desain*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Agustina Septia, dkk. 2013 peran sekolah islam terpadu dalam pembentukan karakter religius siswa(study kasus di SDIT Islam Terpadu Permata Bunda Gedung Meneng rajabasa bandar lampung). *Jurnal FKIP*. Vol 1(3)
- Akbar, M. T., dan Munandar, A. 2018. Perancangan Video Profil Prodi S-1 Teknik Informatika Universitas Ubudiyah Indonesia Sebagai Media Informasi Berbasis Visual Effect. *Journal of Informatics and Computer Science*, Vol. 4(1)
- Anggraeni, Y. E., dan Irviani, R. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. CV Andi Offset. Yogyakarta
- Anwar, C. 2018. *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pemesanan Konstruksi Baja dan Stainless Steel pada Bangunan Berbasis Web di Bengkel Las Sinar Belawa*. Skripsi tidak diterbitkan. Palopo: Teknik Komputer- Universitas Cokroaminoto Palopo.
- Atika, S. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Menggunakan CorelDraw X7 Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) Materi Dakwah Nabi Muhammad SAW Kelas MI*. Program Studi Guru Madrasah Ibtidayah (PGMI)
- Apriliani, dkk. 2019. Pembuatan Video Profil Dengan Efek Vintage Kampung Wisata Adat Sengkoah Sebagai Media Informasi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia (JTIM)*, Vol. 1(1)
- Faiztyan, dkk. 2015. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity 3D. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. Vol. 3(2)
- Fardani, A. W. T. 2017. Pengembangan Aplikasi Pengenalan Profil Sekolah Berbasis Augmented Reality Sebagai Media Informasi di SMK Negeri Sumberejo. *Jurnal IT-EDU*. Vol. 2(1)
- Fauzi, M. 2019. Penggunaan Teknik Blueprint Pada Pemodelan Objek 3D. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*. Vol. 3(1)
- Hendini, A. 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. Vol 4(2)

- Herdiyansyah, Edi Satri, Eri Cahyana, 2013. *Pengembangan Aplikasi Pendaftaran Muzakki dan Mustahik Berbasis Web di Badan Amil Zakat Daerah Kabupaten Garut*. Jurnal Sistem Informasi (JSI), Volume.10 No.1 2013
- Heriyanto, Y. 2018. Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*. Vol. 2(2)
- Hidayat, R. 2019. Pembuatan Video Profil Perusahaan Berbasis Animasi 3D di PT. Krakatau Insan Mandiri. *Jurnal Simika*, Vol. 2(1)
- Hidayat, T., dan Muttaqin, M. 2018. Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisudha *Online* Menggunakan *Black Box* Testing dengan Metode *Equivalence Partitioning* dan *Boundary Value Analysis*. *Jurnal Teknik Informatika UNIS*. Vol 6(1)
- Ichwan, K. 2015. *Membuat Metode Pembelajaran dengan Adobe Flash CS6*. Andi. Yogyakarta
- Iswandy, E. 2015. Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa dan Pelajar Kurang Mampu di Kenagarian Barung-Barung Balantai Timur. *Jurnal Teknoif*, Vol. 3(2)
- Jembari, dkk. 2015. Pengembangan Video Animasi Dua Dimensi Dengan Model *Waterfall* Pada Pembelajaran Ips Kelas Viii. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol 3 No. 1 2015
- Karsanto, S. 2007. *Tip & Trik Efek Video Dengan Adobe Premiere Pro*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta
- Kusrini, dkk. 2007. *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. CV Budi Utama. Yogyakarta
- Ladjamuddin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Lestari, A. I. 2017. *Media Informasi Iklan Barang 3 Dimensi Pada Toko Andayani*. Skripsi tidak diterbitkan. Palopo: Teknik Komputer-Universitas Cokroaminoto Palopo.
- Lilis, D. 2014. *Media Anak Indonesia: Representasi Idola Anak Dalam Majalah Anak-Anak*. Yayasan Pustaka Obor Indonesia. Jakarta
- Limbong, T., dan Simarmata, J. 2020. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis. Jakarta
- Madcoms. 2009. *Panduan Lengkap Editing Video dengan Adobe Premiere Pro*. Andi. Yogyakarta

- Maryanti, dkk. 2017. Deskripsi Perencanaan Ketenagakerjaan. Citra Harta Prima. Jakarta
- Maulana, R. S., dan Bunyamin, H. 2015. Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Keluar Berbasis Web di Dinas Sosial Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Garut Menggunakan Framework PHP. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*. Vol. 12(2)
- Maulana, Y. 2018. *Jenius Membuat Mobile Edukasi Android*. CV Mobidu Sinergi. Garut
- Novitasari anggraeny. 2018. Pelaksanaan Muatan Lokal Leadership Kelas IV di Sekolah Dasar Islam Terpadu Bina Anak Sholeh Cilacap. Skripsi diterbitkan. Purwekerto: S1 Pendidikan guru sekolah dasar-UMP
- Nugroho, A. dan Pramono, A. B. 2017. Aplikasi Mobile Augemented Reality Berbasis Vuforia dan Unity Pada Pengenalan Objek 3D Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang. *Jurnal Teknik Informatika*. Vol. 6(1)
- Permana, A. 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus : Universitas Kuningan). *Jurnal Cloud Information*. Vol. 3(2)
- Rachardi, A. I. 2017. Analisis dan Perancangan Video Profil 3D Arsitektural Obyek Wisata Tamansari Yogyakarta Sebagai Reka Ulang. *Teknik Informatika STMIK AMIKOM*. Yogyakarta
- Ramayanti, N., dkk. 2019. Pembuatan Video Profil Lembaga Penelitian dan Pengabdian Universitas Riau Sebagai Media Promosi Berbasis Multimedia. *IT Journal Research and Development*. Vol. 3(2)
- Rendro, D. 2010. *Komunikasi Modernitas dan Sejarah*. Sekolah Komunikasi Pascasarjana. Jakarta
- Rezki, S. 2018. Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi dan Fungsi Invers. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. Vol. 2(4)
- Riyanto, J. 2018. Perancangan Aplikasi Pelayanan Perizinan dan Non Perizinan pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Padang Panjang Berbasis Web. *Skripsi tidak diterbitkan*. Batusangkar: Ekonomi dan Bisnis Islam-Institut Agama Islam Negeri (IAIN).
- Rossy, C. 2007. *Student Guide Series Adobe Premiere Pro*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta

- Sa'ad, I. M. 2020. *Membuat Website Edutainment*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta
- Santosa, H., dan Fauziah, N. 2019. *Pencitraan Visual Kawasan Urban: Teknik Pengembangan Sistem Multimedia Spasial 3D*. UB Press. Malang.
- Shalahuddin dan Rosa. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- Sriadhi, dkk. 2020. *Multimedia : Editing Video dengan Corel Video Studio X10*. Yayasan Kita Menulis. Bandung
- Sulianta, F. 2011. *CorelDraw Untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Sunarya, dkk. 2017. Perancangan Video Profil Pada SMK Islamic Village Karawaci Kabupaten Tangerang. *Journal Sensi Strategis of Education in Information System*, Vol. 3(2)
- Sutarni, S dan Sukardi, D. 2008. *Bahasa Indonesia*. Perpustakaan Nasional. Magelang
- Sutrisno. 2015. Pembuatan Video Profil Sekolah Dasar Negeri Menadi Kabupaten Pacitan Berbasis Multimedia. *Speed Journal-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. Vol. 12(1)
- Syafrizal, A. 2019. Pembuatan Animasi 3D Profil Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu. *Departemen Teknik Elektro dan Teknologi*. Yogyakarta Vol. 24(25)
- Ulfa, M. 2019. Perancangan Animasi 3D Profil Gedung Fakultas Teknik Universitas Serambi Mekkah Sebagai Media Informasi. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*. Vol. 2(1)
- Wahana, K. 2013. *Microsoft Visio untuk Desain Diagram dan Flowchart*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta
- Wahyudin, dkk. 2015. Visualisasi Masjid Agung Rangkasbitung Berbasis 3D Dengan Menggunakan Google Sketchup & After Effect. *Jurnal Prosisko*, Vol. 2(2)
- Wulandari, R. 2017. *Profil Kantor Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Kota Palopo Berbasis Multimedia Skripsi tidak diterbitkan*. Palopo: Teknik Komputer-Universitas Cokroaminoto Palopo.
- Yunus, H. P. D. 2006. *Perencanaan Implementasi, dan Evaluasi Kebijakan (Fungsi-Fungsi Manajemen)*. Universitas Majalengka. Majalengka